SyncMaster 400DXn / 460DXn



Inštalácia programov | PDF manuály | Registrácia

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Bezpečnostné pokyny

Notačné

Prečítajte si nasledovné bezpečnostné inštrukcie, aby ste predišli prípadnému poškodeniu majetku alebo úrazu užívateľa.

Upozornenie/výstraha

Nedodržanie nariadení uvedených týmto symbolom môže viesť k úrazu alebo poškodeniu zariadenia.

Notačné konvencie

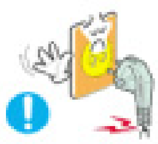
Zakázané	Dôležité prečítať si a rozumieť za každých okolností
Nerozoberajte	Odpojte zástrčku zo zásuvky
Nedotýkajte sa	Uzemnenie kvôli zabráneniu elektrickému šoku

Napájanie

Keď monitor dlhšie nepoužívate, nastavte PC na DPM.
Ak používate šetrič obrazovky, nastavte ho na režim aktívnej obrazovky.

Tu uvedené obrázky slúžia len ako referencia a nevzťahujú sa na všetky prípady (alebo krajiny).

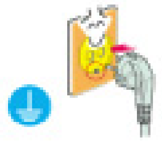
Odkaz na pokyny pre funkciu potlačenia zvyškového obrazu



Nepoužívajte poškodenú alebo uvoľnenú zástrčku.
- Môže to spôsobiť elektrický šok alebo požiar.

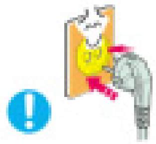
Neťahajte zástrčku za drôt ani sa nedotýkajte zástrčky mokrými rukami.
- Môže to spôsobiť elektrický šok alebo požiar.





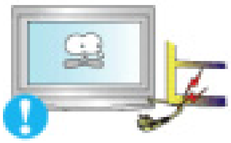
Používajte iba riadne uzemnenú zástrčku a zásuvku.

- Nesprávne uzemnenie môže spôsobiť elektrický šok alebo poškodenie zariadenia.(Len vybavenie triedy I.)



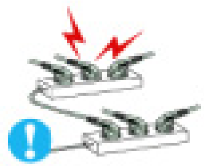
Pevne zapojte napájací kábel, aby sa neuvoľnil.

- Zlé pripojenie môže spôsobiť požiar.



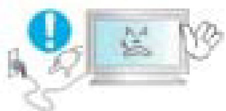
Nadmieru neohýbajte zástrčku a šnúru ani na ne neklaďte ťažké predmety, ktoré by mohli spôsobiť škodu.

- Môže to spôsobiť elektrický šok alebo požiar.



Nezapájajte do zásuvky príliš veľa predlžovacích káblov alebo rozdvojok.

- Môže to spôsobiť požiar.



Počas používania monitora neodpájajte napájací kábel.

- Oddelenie môže spôsobiť prepätie, ktoré môže poškodiť monitor.



Sieťový kábel nepoužívajte v prípade, ak je zaprášený konektor alebo zástrčka.

- Ak sú konektor alebo zástrčka napájacieho kábla zaprášené, vyčistite ich suchou handričkou.
- Používanie napájacieho kábla so zaprášenou zástrčkou alebo konektorom môže spôsobiť zásah elektrickým prúdom alebo požiar.



Aby ste zariadenie odpojili od siete, zástrčku musíte vytiahnuť zo sieťovej zásuvky, preto je potrebné, aby bol k sieťovej zásuvke stály prístup.

- Toto môže spôsobiť elektrický šok alebo požiar.

Inštalácia

Pred inštalovaním monitora na miestach s veľkou koncentráciou prachu, vysokou alebo nízkou teplotu, vysokou vlhkosťou, s výskytom chemických látok a na miestach, kde sa monitor bude

používať 24 hodín, ako sú letiská, železničné stanice a podobne, sa spojte s autorizovaným servisným strediskom.

V opačnom prípade hrozí vážne poškodenie monitora.



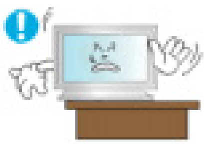
Umiestnite monitor tam, kde je nízka vlhkosť a minimálna prašnosť.

- Dôsledkom môže byť elektrický šok alebo požiar vo vnútri monitora.



Pri prenášaní monitora zabráňte nárazom.

- Môže to spôsobiť poškodenie výrobku alebo zranenie.



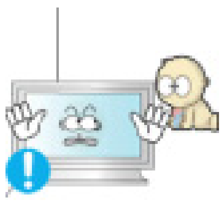
Podstavec monitora umiestnite do vitríny alebo na poličku tak, aby koniec podstavca nevyčnieval z vitríny alebo poličky.

- Pád výrobku môže spôsobiť jeho poškodenie alebo úraz osoby.



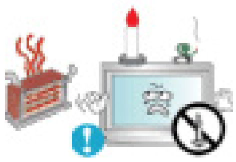
Neumiestňujte výrobok na nestabilné miesta alebo miesta s malým povrchom.

- Umiestnite výrobok na rovný stabilný povrch, pretože môže spadnúť a ublížiť niekomu v blízkosti, najmä deťom.



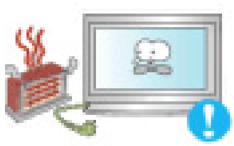
Neumiestňujte výrobok na podlahu.

- Niekto, najmä deti, môže oň zakopnúť.



ABY STE ZABRÁNILI ROZŠÍRENIU OHŇA, PO CELÝ ČAS UCHOVAJTE SVIEČKY ALEBO INÉ ZDROJE OTVORENÉHO OHŇA Z DOSAHU TOHTO PRODUKTU.

- V opačnom prípade môže dôjsť k požiaru.



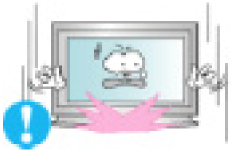
Chráňte napájací kábel pred zariadeniami na ohrev.

- Ak sa roztaví izolácia, môže dôjsť k úrazu elektrickým prúdom alebo k požiaru.

Neumiestňujte výrobok na miesta so slabým vetraním, napríklad na poličku s knihami, do skrine, atď.

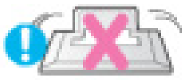
- Každé zvýšenie vnútornej teploty môže spôsobiť požiar.





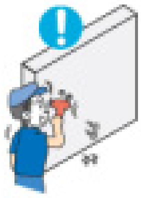
Monitor pokladajte opatrne.

- Mohol by sa poškodiť alebo pokaziť.



Nepokladajte monitor čelnou časťou dolu.

- Mohol by sa poškodiť TFT-LCD povrch.



Inštaláciu nástenného držiaka musí vykonať kvalifikovaný pracovník.

- Inštalácia nekvalifikovanou osobou môže mať za následok zranenie.
- Vždy používajte montážne zariadenie uvedené v užívateľskej príručke.

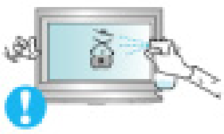


Uschovajte plastový obalový materiál (sáčok) mimo dosahu detí.

- Plastový obal (sáčok) môže zadusenie, ak sa s ním deti budú hrať.

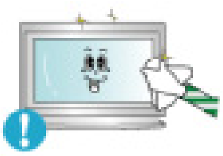
Čistiť

Čistenie skrine monitora alebo povrchu TFT-LCD vykonajte utretím mierne navlhčenou, mäkkou látkou.



Čistiaci prostriedok nerozstrekujte priamo na monitor.

- Môže to spôsobiť poškodenie, úraz elektrickým prúdom alebo požiar.

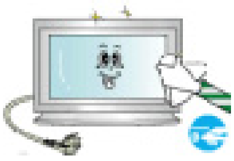


Používajte odporúčaný čistiaci prostriedok s hladkou látkou.

Ak je konektor medzi zástrčkou a kolíkom zaprášený alebo znečistený, dobre ho očistite suchou látkou.

- Znečistený konektor môže spôsobiť elektrický šok alebo požiar.





Pred čistením výrobku skontrolujte, či ste ho odpojili zo siete.

- V opačnom prípade to môže spôsobiť úraz elektrickým prúdom alebo požiar.



Odpojte napájací kábel zo sieťovej zásuvky a poutierajte výrobok mäkkou suchou látkou.

- Nepoužívajte žiadne chemikálie ako vosk, benzén, alkohol, riedidlá, insekticídy, osviežovače vzduchu, mazadlá či detergenty.

Ostatné



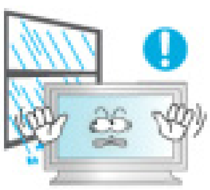
Neodstraňujte kryt (alebo zadnú časť).

- Môže to spôsobiť elektrický šok alebo požiar.
- Obráťte sa na kvalifikovaných servisných pracovníkov.



Ak monitor nefunguje normálne – najmä, ak z neho vychádzajú nezvyklé zvuky alebo zápachy – okamžite ho odpojte a kontaktujte autorizovaného predajcu alebo servis.

- Môže to spôsobiť elektrický šok alebo požiar.



Neumiestňujte tento výrobok na olejové, zadymené či vlhké miesta. Neinštalujte ho do vozidiel.

- Môže to spôsobiť nefungovanie, elektrický šok alebo požiar.
- Zabráňte najmä používaniu monitora v blízkosti vody alebo vonku, kde by mohol byť vystavený snehu alebo dažďu.

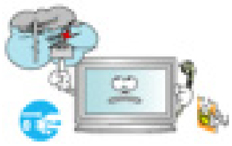


Ak monitor spadne, resp. je poškodená skriňa, vypnite monitor a odpojte napájaciu šnúru. V takom prípade sa spojte so servisné stredisko.

- Monitor nemusí fungovať a môže spôsobiť elektrický šok alebo požiar.

Odpojte zástrčku zo zásuvky počas búrky alebo blýskania alebo ak sa dlhšiu dobu nepoužíva.

- Nedodržiavanie uvedeného môže spôsobiť elektrický šok alebo požiar.





Nepokúšajte sa pohybovať monitorom tak, že iba potiahnete elektrický kábel alebo kábel signálu.

- Môže to spôsobiť poruchu, elektrický šok alebo požiar zapríčinený poškodením kábla.



Nehýbte monitorom doprava alebo doľava ťahaním iba za šnúru alebo signálny kábel.

- Môže to spôsobiť poruchu, elektrický šok alebo požiar zapríčinený poškodením kábla.



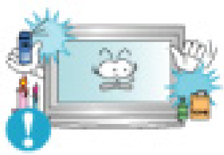
Nezakrývajte vetracie otvory na skrini monitora.

- Zlé vetranie môže spôsobiť poruchu alebo požiar.



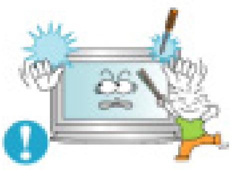
Nepokladajte na monitor pohár s vodou, chemické látky alebo malé kovové objekty na monitor.

- Môže to spôsobiť nefungovanie, elektrický šok alebo požiar.
- Ak sa do monitora dostane cudzia látka, odpojte napájací kábel a kontaktujte Servisné centrum.



Chráňte výrobok pred horľavými chemickými sprejmi alebo zápalnými látkami.

- Môže to spôsobiť výbuch alebo požiar.



Do otvorov monitora nikdy nevkladajte žiadne kovové predmety.

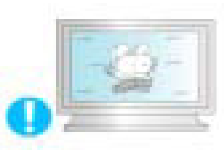
- Môže to spôsobiť elektrický šok, požiar alebo zranenie.

Nevkladajte kovové predmety, ako sú kovové paličky, drôty a špendlíky alebo zápalné predmety, ako je papier alebo zápalky, do vetracích otvorov alebo vstupu pre slúchadlo alebo AV vstupov.

- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Ak do výrobku vnikne neznáma látka alebo voda, vypnite ho, odpojte z elektrickej siete a

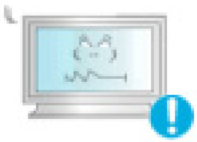


obráťte sa na Servisné Centrum.



Ak dlhší časový úsek pozeráte na nehybnú obrazovku, môže sa objaviť reziduálny obraz alebo rozmazanie.

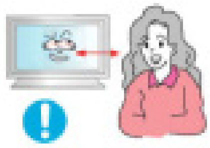
- Ak sa od monitora musíte vzdialiť na dlhšiu dobu, zmeňte režim na úsporu energie alebo nastavte šetrič obrazovky na pohyblivý obraz.



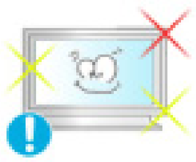
Nastavte rozlíšenie a frekvenciu na úrovne, ktoré modelu prislúchajú.

- Nevhodné rozlíšenie môže mať za následok nevhodnú kvalitu obrazu.

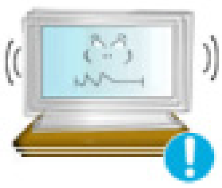
  40" palca (101 cm) - 1360 X 768
  46" palca (116 cm) - 1360 X 768



Nepretržité sledovanie monitora z príliš blízkeho uhla môže spôsobiť poškodenie zraku.

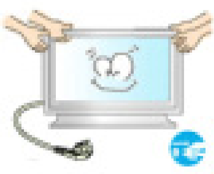


Po každej hodine používania monitora si dajte aspoň päťminútovú prestávku, aby ste znížili namáhanie očí.



Výrobok neumiestňujte na nestabilné alebo nerovné miesto alebo na miesto vystavené vibráciám.

- Pád výrobku môže spôsobiť jeho poškodenie alebo úraz osoby. Používanie výrobku na mieste vystavenom vibráciám môže skrátiť jeho životnosť alebo spôsobiť požiar.

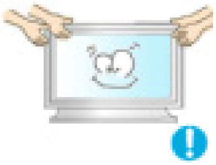


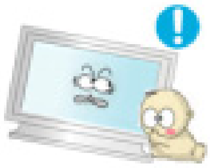
Monitor pri presúvaní vypnite a odpojte napájací kábel. Pred presunom monitora sa presvedčte, či všetky káble, vrátane anténového kábla a káblov spájajúcich s inými zariadeniami, sú odpojené.

- Neodpojenie kábla môže spôsobiť jeho poškodenie a viesť k požiaru alebo elektrickému šoku.

Výrobok musia vždy prenášať minimálne dve osoby.

- Pád výrobku na zem môže zapríčiniť nesprávne fungovanie alebo fyzické poškodenie.





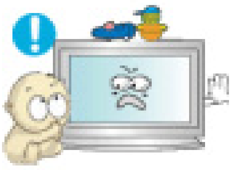
Umiestnite výrobok mimo dosahu detí, pretože sa naňho môžu zavesiť a poškodiť ho.

- Padajúci výrobok môže zapríčiniť fyzické poškodenie, dokonca usmrtenie.



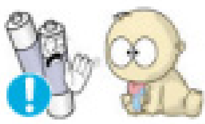
Ak sa výrobok dlhšiu dobu nepoužíva, odpojte ho zo siete.

- V opačnom prípade to môže zapríčiniť tepelnú emisiu z nazhromaždených nečistôt alebo poškodenej izolácie, čo môže viesť k úrazu elektrickým prúdom alebo požiaru.



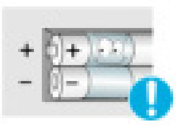
Neumiestňujte na výrobok obľúbené detské predmety (ani nič iné, čo môže byť pre deti príťažlivé).

- Deti sa môžu pokúsiť vyšplhať sa na výrobok, aby predmet získali. Výrobok by mohol spadnúť a zapríčiniť fyzické poškodenie, dokonca usmrtenie.



Pri vyberaní batérií z diaľkového ovládania dávajte pozor na to, aby ich neprehltli deti. Uchovávajte batérie mimo dosahu detí.

- Ak dôjde k prehltnutiu, okamžite vyhľadajte lekára.



Pri výmene batérií umiestnite batérie do správnej polohy pólov +/-, tak ako je označená na batériovom zásobníku.

- Nesprávna polarita môže spôsobiť pokazenie alebo vytekanie batérie a môže viesť k požiaru, zraneniu alebo kontaminácii (poškodeniu).

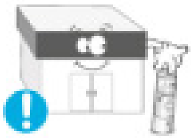


Používajte iba určené štandardné batérie. Nepoužívajte nové a použité batérie spolu.

- Môže to spôsobiť pokazenie alebo vytekanie batérie a mohlo by to viesť k požiaru, zraneniu alebo kontaminácii (poškodeniu).

Batéria (a nabíjateľná batéria) nie je obyčajným odpadom a musí sa vrátiť na recyklovanie. Zákazník, ako spotrebiteľ batérie, je zodpovedný za vrátenie použitej alebo nabíjateľnej batérie na recyklovanie.

- Spotrebiteľ môže vrátiť použitú alebo nabíjateľnú batériu v najbližšom



verejnom recyklačnom stredisku alebo v obchode, kde sa predáva rovnaký typ batérie alebo nabíjateľnej batérie.

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Úvod

Obsah balenia

Poznámka

- Presvedčite sa, či sú s monitorom dodané nasledovné položky.
  Aké niektoré položky chýbajú, kontaktujte dodávateľa.
  Voliteľné položky môžete zakúpiť u miestneho obchodného zástupcu.

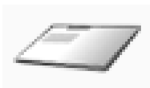
Poznámka

- Neumiestňujte výrobok na podlahu. Voliteľné položky môžete zakúpiť u



Monitor

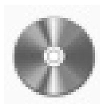
Príručka



Stručný sprievodca nastavením



Záručný list (Nie je k dispozícii všade)

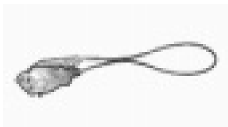


Užívateľská príručka, softvér MDC, softvér MagicNet

Kábla

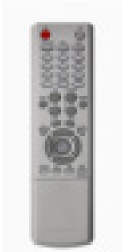


D-sub kábla



Napájacia šnúra

Ostatné



Diaľkové ovládanie MagicNet



Batérie (AAA X 2)
(Nie je k dispozícii všade)



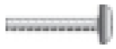
Kryt otvoru



Konektor adaptéra BNC - RCA



Pomocný podstavec

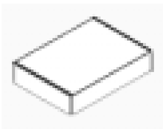


Skrutka: 4EA



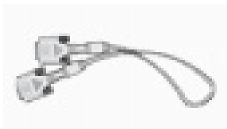
USB držiaka & Skrutka (1EA)

Predáva sa samostatne



SÚPRAVA nástenného podstavca

Reproduktorová súprava



DVI kábel



BNC kábel



Kábel LAN

Váš monitor

Predná časť



1) **MENU**

Toto tlačidlo sa používa na otváranie menu na obrazovke a na jeho opustenie, resp. zatvára menu nastavenia obrazovky.

2) **Navigačné tlačidlo (tlačidlo Hore-Dolu)**

Presúva sa od jednej položky menu k ďalšej vo vertikálnom smere, resp. upravuje zvolené hodnoty menu.

V režime TV vyberá TV kanály.

3) Tlačidlo nastavenia (tlačidlo Vľavo-Vpravo)/ Tlačidlo hlasitosti

Presúva sa od jednej položky menu k ďalšej v horizontálnom smere, resp. upravuje zvolené hodnoty menu. Tiež upravuje hlasitosť.

4) ENTER

Aktivujte zvýraznenú položku menu.

5) SOURCE

Aktivujte zvýraznenú položku menu.
Zmena zdroja je dovolená iba v prípade externých zariadení, ktoré sú v tom čase pripojené k monitoru.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>>Kliknite sem a uvidíte pohyblivú ukážku.

6) PIP

PIP Stláčaním tlačidla PIP prepínate medzi On/Off obrazovky PIP.
Na obrazovke nemôže byť zobrazený cez obraz viac ako jeden PIP, keďže kábel BCN a kábel zloženého signálu používajú rovnaký konektor.
>>Kliknite sem a uvidíte pohyblivú ukážku.

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI Mode
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Mode
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Mode
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Režim
- **Component**
  PC / DVI Režim
- **HDMI**
  PC / BNC Režim

7) Zapínacie tlačidlo

Toto tlačidlo sa používa na zapínanie a vypínanie monitora.

8) Senzor jasu

Funkcia Senzor jasu produktu automaticky zaznamená jas v okolí pomocou snímača jasu a v závislosti od toho nastaví svoj jas.

9) Ukazovateľ napájania

Ukazovateľ napájania Toto svetlo svieti počas normálneho fungovania zelenou farbou a jedenkrát blikne, keď si monitor ukladá zmeny v nastavení.

10) Senzor diaľkového ovládania

Nasmerujte diaľkové ovládanie smerom na toto miesto na monitore.

Poznámka

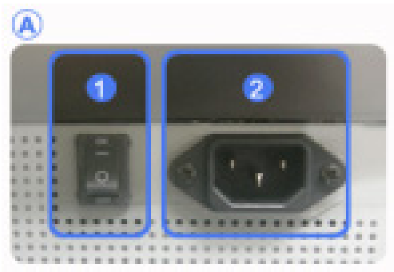
- Ďalšie informácie ohľadom funkcií šetrenia energie pozrite v časti PowerSaver, kde je táto funkcia popísaná.. Kvôli šetreniu elektrickej energie, keď monitor nepotrebujete alebo nepoužívate, vypínajte ho.

Zadná časť

Poznámka

- Podrobné informácie o káblových pripojeniach nájdete v položke Pripájacie káble v časti Nastavenie. Konfigurácia zadnej časti monitora sa môže mierne líšiť v závislosti od typu monitora.



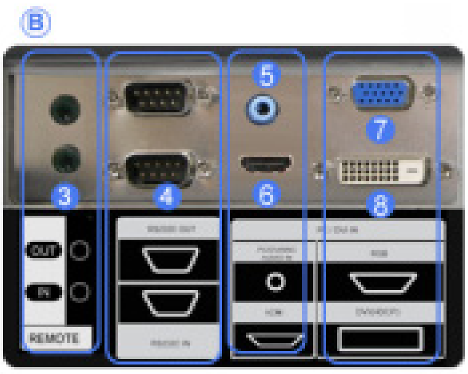


1) **POWER S/W ON/OFF**

Vypne a zapne monitor.

2) **POWER IN**

Napájací kábel, pripája sa do monitora a do zásuvky v stene.



3) **REMOTE OUT/IN**

Môžete použiť diaľkové ovládanie na kábli tak, že ho pripojíte k svojmu monitoru.

4) **RS232C OUT/IN (Sériový port RS232C)**

Programový port MDC (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (Pripájacia svorka PC/DVI/BNC audio (vstup))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

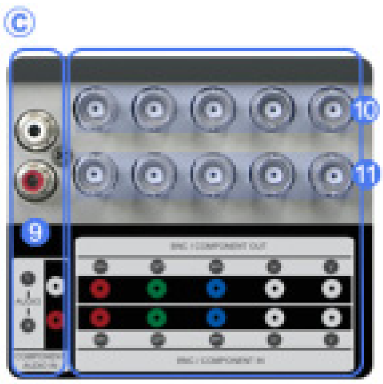
Pomocou HDMI kábla pripojte HDMI konektor na zadnej strane vášho monitora k HDMI konektoru vášho digitálneho výstupného zariadenia.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Pripájacia svorka pre video PC)**

Použitie kábla D-Sub (15-kolíkový D-Sub) – režim PC (Analógový PC)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Pripájacia svorka pre video PC)**

Použitie kábla DVI (DVI-D do DVI-D)) – režim DVI (Digitálny PC)



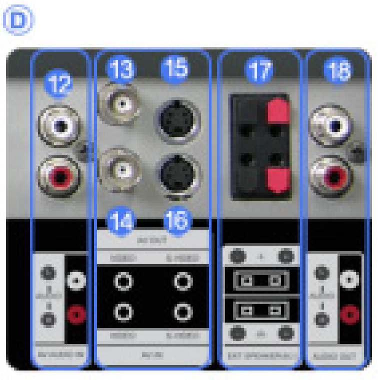
9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Pripájacia svorka Component Audio (vstup))**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Pripájacia svorka BNC/Component (výstup))**

Pripojenie BNC (Analógový PC): pripájanie portu R, G, B, H, V

Pripojenie Component: pripájanie portu PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Pripájacia svorka BNC/Component(vstup))**



12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Pripájacia svorka Monitor Audio) (vstup)**

13) **AV OUT [VIDEO] (Pripájacia svorka VIDEO): Režim AV (výstup)**

14) **AV IN [VIDEO] (Pripájacia svorka VIDEO) (vstup)**

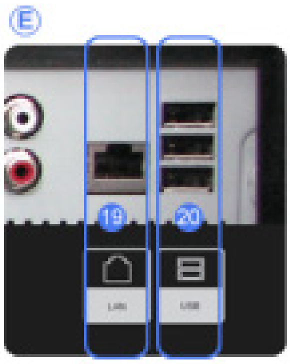
15) **AV OUT [S-VIDEO] (Pripájacia svorka S-Video): Režim S-Video (výstup)**

16) **AV IN [S-VIDEO] (Pripájacia svorka S-Video) (vstup)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Reproduktor EXT (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Pripájacia svorka Monitor Audio) (vstup)**

AUDIO OUT VÝSTUP: pripojenie PC, DVI, BNC



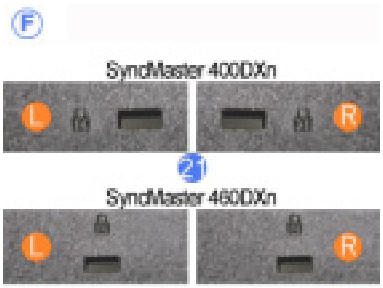
19) **LAN (Pripájacia svorka LAN)**

20) **USB (Pripájacia svorka USB)**

Klávesnica / myš, kompatibilné so štandardom Mass Storage Device

Poznámka

- Číslo monitora, ktorý je možno pripojiť na výstup môže byť rôzny, podľa okolností, ako sú kábel, zdroj signálu, atď. Pri použití kábla bez degradácie alebo zdroja signálu je možné pripojiť desať monitorov.



21) **Zámok Kensington**

Zámok Kensington je zariadenie používané na fyzické opravy systému, pri použití na verejných miestach. (Uzamykacie zariadenie si musíte zakúpiť osobitne.)
Pre informácie o používaní uzamykacieho zariadenia kontaktujte miesto, kde ste ho zakúpili.

Poznámka

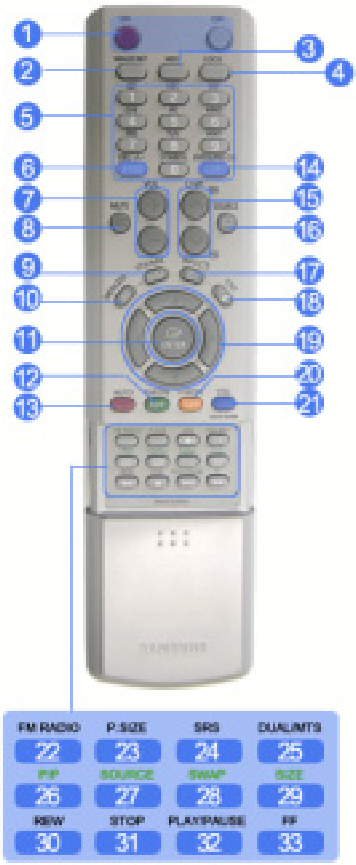
- Ďalšie informácie ohľadom pripájania káblov nájdete v časti Pripojenie monitora .

Diaľkové ovládanie MagicNet

Poznámka

- Výkon diaľkového ovládania môže byť ovplyvnený televíznym prijímačom alebo inými elektrickými zariadeniami prevádzkovanými v blízkosti monitora, ktoré môžu spôsobiť nefungovanie z dôvodu zasahovania do frekvencie.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Tlačidlá MagicNet
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE



9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Tlačidlá Hore-Dolu, Vľavo-Vpravo
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) ON / OFF

Toto tlačidlo sa používa na zapínanie a vypínanie monitora.

2) MAGICNET

Tlačidlo rýchleho spustenia MagicNet.

3) MDC

Tlačidlo rýchleho spustenia MDC.

4) LOCK

Toto tlačidlo aktivuje alebo deaktivuje všetky funkčné klávesy aj na diaľkovom ovládaní, aj na monitore, okrem tlačidiel napájania a LOCK.

5) Tlačidlá MagicNet

Na MagicNet môžete použiť tieto tlačidlá.

• Písmeno/Číslo: Použite pri zadávaní adresy webovej stránky.

• DEL: Použite ako kláves BackSpace.

• SYMBOL: Použite pri zadávaní znamienok. (.O_-)

• ENTER: Použite pri zadávaní údajov.

6) +100 -/--

Stlačte pri výbere kanálov presahujúcich 100.
Napr. na výber kanálu 121 treba stlačiť „+100“ a následne „2“ a „1“.

- Pre tento monitor nie je dostupná funkčná závislosť.

7) VOL

Upravuje hlasitosť.

8) MUTE

Dočasne pozastavuje (stlmuje) zvukový výstup.
Displayed on the lower left corner of the screen.
Zvuk sa obnoví v režime Stlmenie stlačí MUTE alebo - VOL +.

9) TTX/MIX

TV kanály poskytujú prostredníctvom teletextu informačné služby v textovej podobe.

[TTX / MIX sa používa hlavne v Európe.]

10) MENU

Toto tlačidlo sa používa na otváranie menu na obrazovke a na jeho opustenie, resp. zatvára menu nastavenia obrazovky.

11) ENTER

Aktivujte zvýraznenú položku menu.

12) M/B P.MODE

Pri stlačení tohoto tlačidla sa poniže stredu obrazovky objaví aktuálny režim.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)
Monitor má štyri automatické nastavenia obrazu, ktoré sú nastavené z výroby.
Potom sa opätovným stláčaním tlačidla pohybujete po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii.
(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBrightje nová funkcia, ktorá poskytuje optimálne prostredie pre pozeraniev závislosti od obsahu obrazu, ktorý sledujete.
Potom sa opätovným stláčaním tlačidla pohybujete po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii.
(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) **AUTO**

Automaticky upravuje zobrazenie obrazovky.(PC)
Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, spustí sa funkcia AUTO.

14) **ENTER/PRE-CH**

Toto tlačidlo sa používa na návrat na bezprostredne predchádzajúci kanál.
- Pre tento monitor nie je dostupná funkčná závislosť.

15) **CH/P**

V režime TV vyberá TV kanály.
- Pre tento monitor nie je dostupná funkčná závislosť.

16) **SOURCE**

Prepína medzi režimom PC a Video.

17) **INFO**

Aktuálne informácie o obraze sa zobrazujú v hornom ľavom rohu obrazovky.

18) **EXIT**

Opúšťa obrazovku menu.

19) **Tlačidlá Hore-Dolu, Vľavo-Vpravo**

Presúva sa od jednej položky menu k ďalšej v horizontálnom smere, vertikálnom smere, resp. upravuje zvolené hodnoty menu.

20) **S.MODE**

Pri stlačení tohoto tlačidla sa poniže stredu obrazovky objaví aktuálny režim.
Monitor má zabudovaný stereozosilňovač s vysokou úrovňou reprodukcie zvuku.
Potom sa opätovným stláčaním tlačidla pohybujete po prednastavených režimoch, ktoré sú k dispozícii.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) **STILL**

Opätovným stlačením obraz znova uvediete do pohybu. Stlačením tlačidla raz zastavíte obraz.

22) **FM RADIO**

Zapína/vypína FM Radio.
V režime PC/DVI nastavuje pre FM Radio iba ZVUK.
V oblastiach so slabým signálom sa pri vysielaní FM RADIO môže objaviť šum.
Vo všeobecnom režime OBRAZOVÝ ZDROJ nastavuje FM RADIO a vypína obrazovku.
- Pre tento monitor nie je dostupná funkčná závislosť.

23) **P.SIZE**

Zoom1, Zoom2 nie sú dostupné v 1080i(alebo nad 720p) DTV.

24) **SRS**

SRS

25) **DUAL/MTS**

DUAL-

Pri sledovaní TV možno v závislosti od druhu vysielania s použitím tlačidla DUAL na diaľkovom ovládaní zapínať STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll a MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO.

MTS-

Nastavením „MTS“ na ON zvolíte Mono, Stereo alebo SAP.

	Typ zvuku	Režim_MTS/S	Predvolený
FM Stereo	Mono	Mono	Manuálna zmena
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Pre tento monitor nie je dostupná funkčná závislosť.

PIP

26)

Stláčaním tlačidla PIP prepínate medzi On/Off obrazovky PIP.

27) SOURCE

Slúži na výber obrazového zdroja.(PIP)

28) SWAP

Prehodenie obsahu obrazovky PIP a hlavnej obrazovky.
Obrazovka okna PIP sa objaví na hlavnej obrazovke a hlavná obrazovka sa objaví v okne PIP.

29) SIZE

Umožňuje prepínať veľkosť obrazu.

30) REW

Previnúť späť

31) Stop

Zastaviť

32) PLAY / PAUSE

Play / Pause

33) FF

Previnúť dopredu

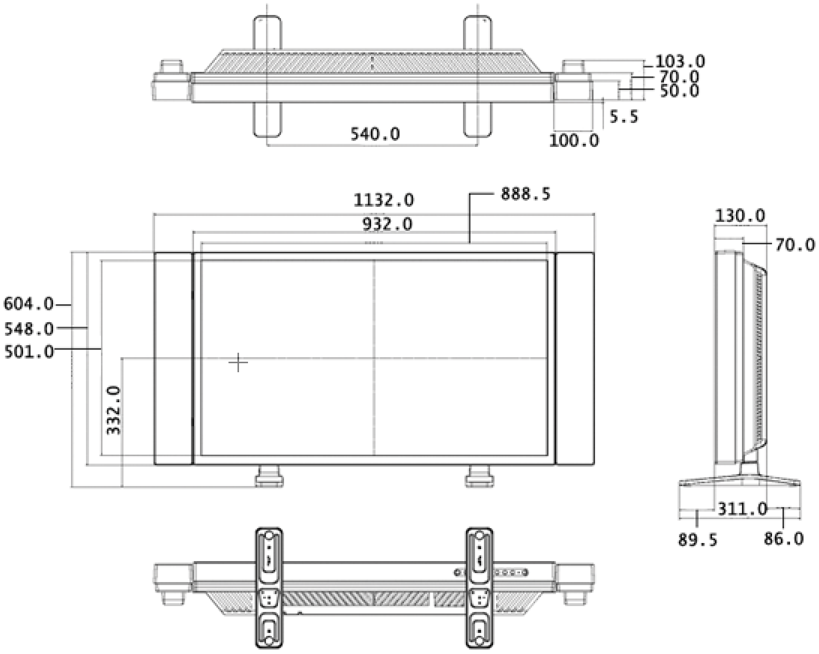
SyncMaster 400DXn

Mechanické rozmiestnenie | Čelo monitora | Stojan | Reproduktor | Inštalácia podstavca VESA | Inštalácia nástennej konzoly

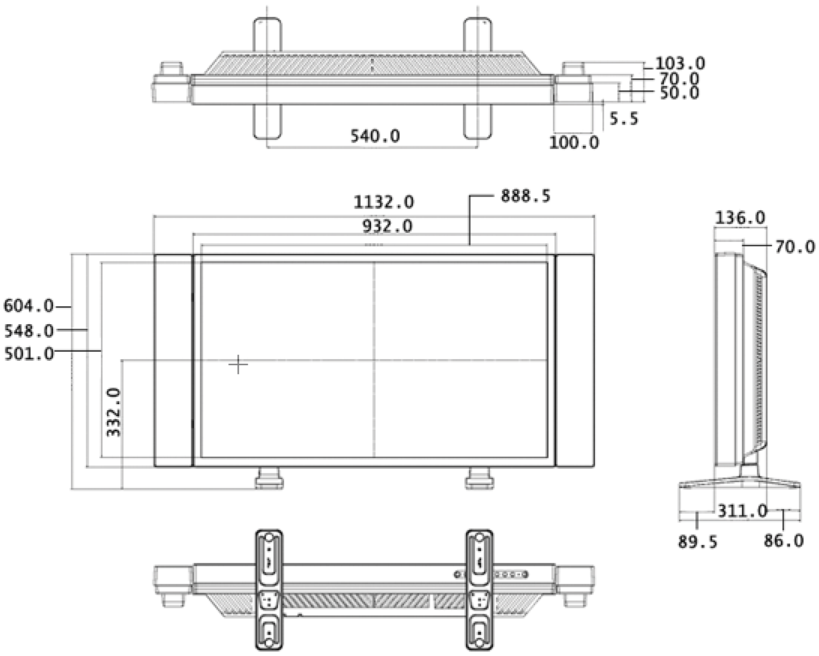
---

1. Mechanické rozmiestnenie

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Hmotnosť

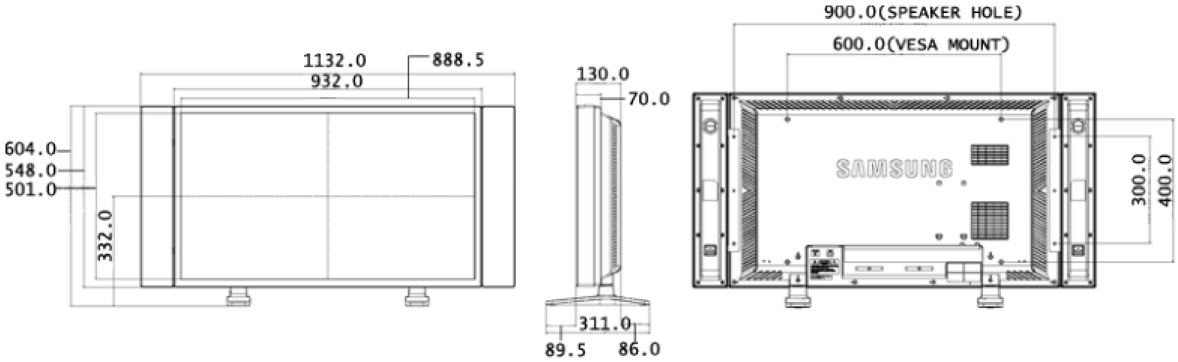
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)

- Package
  - 28.5 kg (with Basic Stand)
  - 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

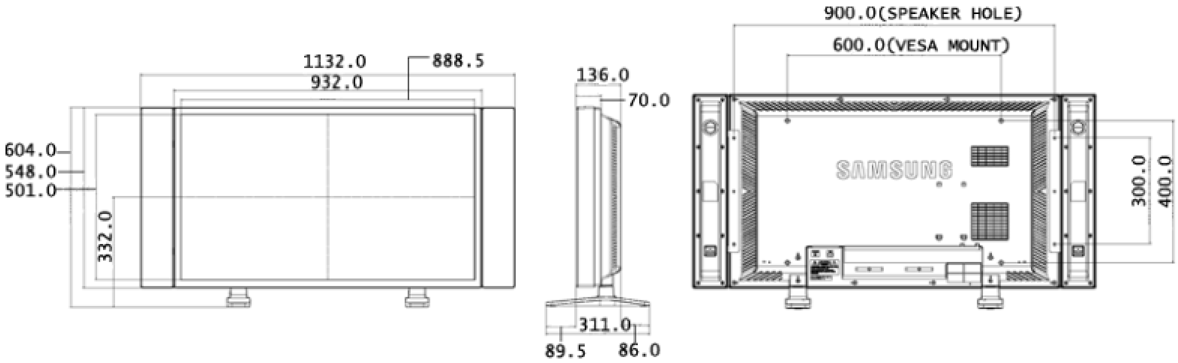
Up

2. Čelo monitora

NETWORK MODEL SIZE

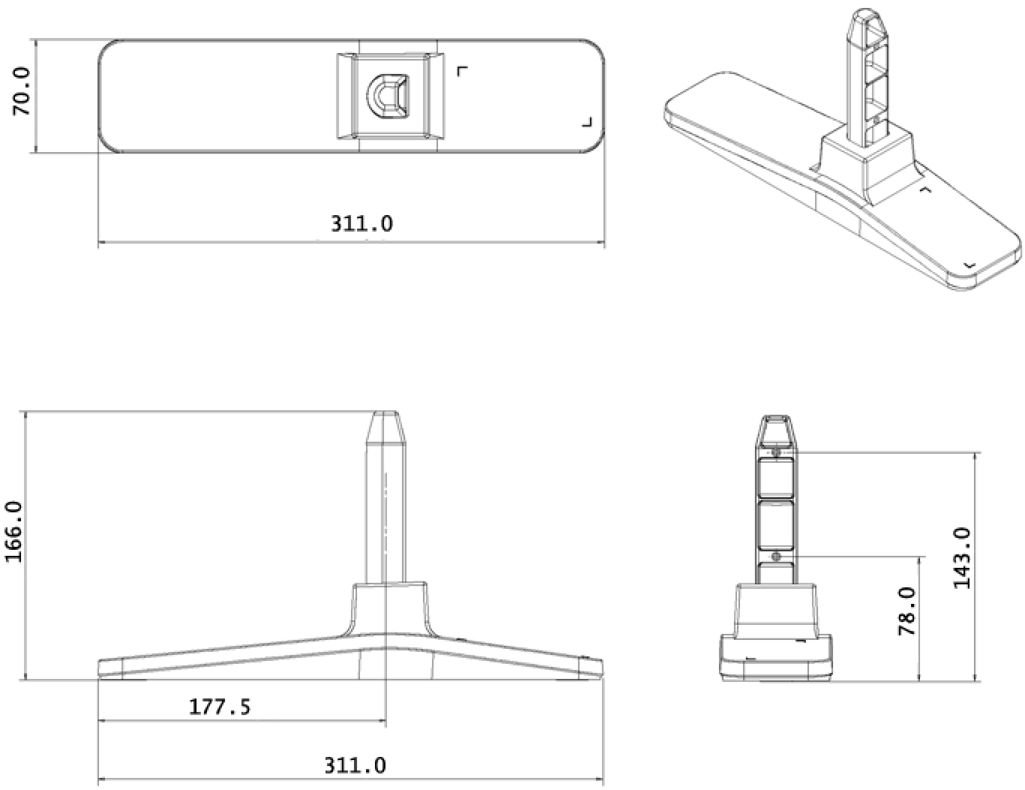


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



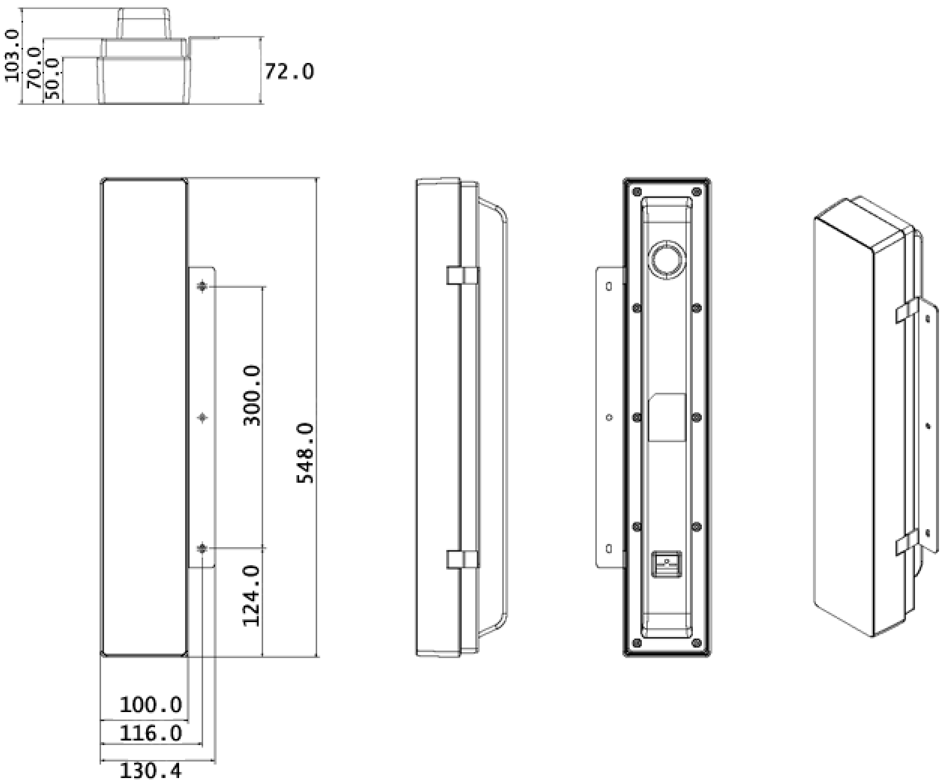
Up

3. Stojan



▲ Up

4. Reproduktor



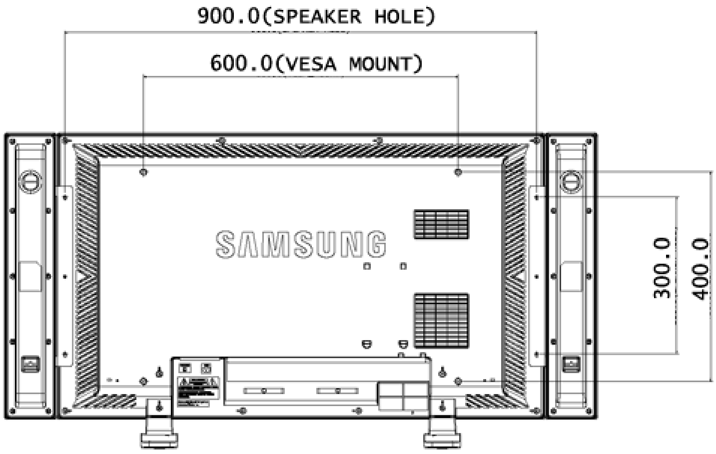
Up

---

5. Inštalácia podstavca VESA

- Po inštalácii zariadenia VESA skontrolujte, či ste dodržali medzinárodné štandardy VESA.
- Informácie o zakúpení a inštalácii podstavca VESA: Kontaktujte, prosím, svojho najbližšieho distribútora spoločnosti Samsung pre zadanie objednávky. Po zadaní objednávky vás navštívia profesionáli na inštaláciu a nainštalujú vám podstavec.
- Na posunutie monitora LCD sú potrebné aspoň 2 osoby.
- Spoločnosť Samsung nezodpovedá za žiadne poškodenie výrobku zákazníkom ani jeho úraz zapríčinený pri inštalácii.

Rozmery



Podstavec pripevnite na stenu len pomocou skrutiek so šesťhrannou hlavou s priemerom 6 mm a dĺžkou 8 až 12 mm.

Up

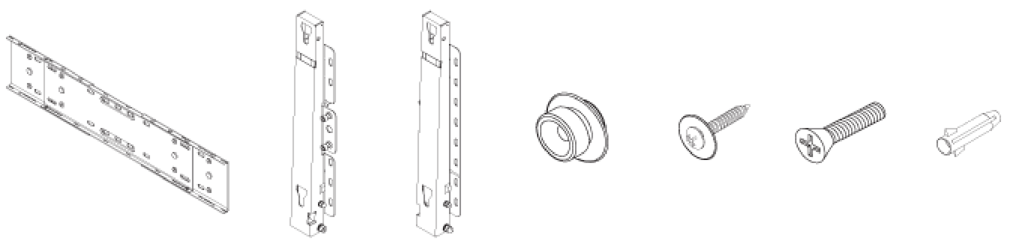
6. Inštalácia nástennej konzoly

- Na inštaláciu nástennej konzoly kontaktujte technika.
- Spoločnosť Samsung Electronics nezodpovedá za žiadne poškodenie výrobku alebo poranenie zákazník, keď si zákazník nainštaluje konzolu sám.
- Tento výrobok sa inštaluje na cementové steny. Výrobok sa nemusí udržať na mieste, keď sa nainštaluje na plast alebo drevo.

Komponenty

Používajte len komponenty a príslušenstvo dodávané s výrobkom.

`



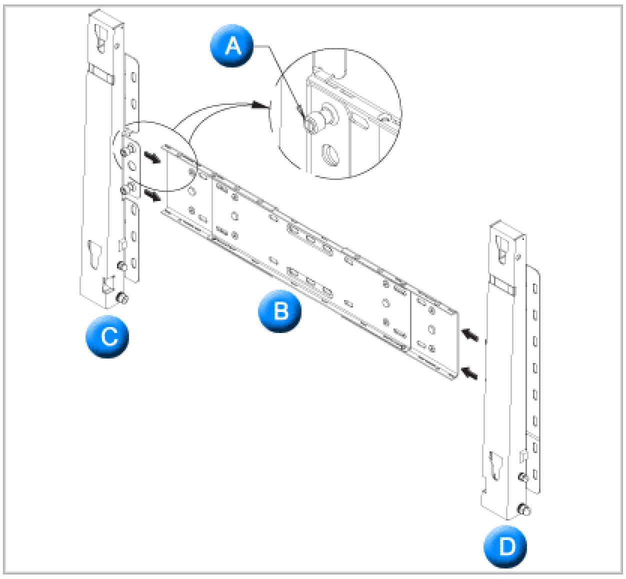
Nástenná konzola (1)	Záves (Ľavý : 1, Pravý : 1)	Plastový vešiak (4)	Skrutka (**A**) (11)	Skrutka (**B**) (4)	Príchytka (11)

Zostava nástennej konzoly

1

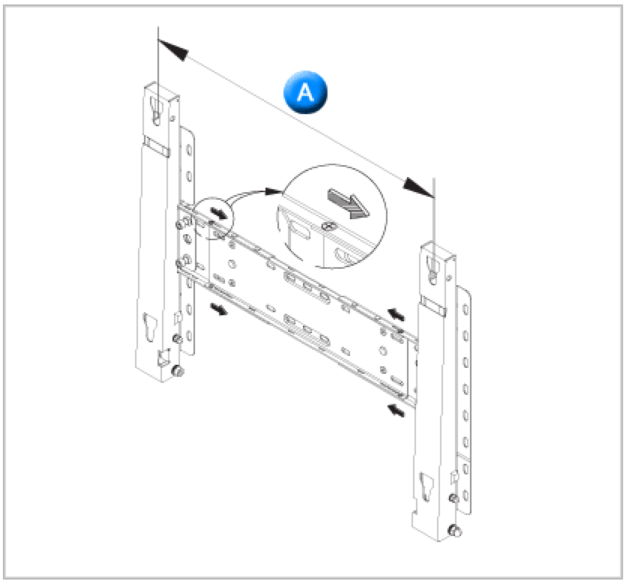
Vložte a utiahnite pripevňovaciu skrutku v smere šípky.
Po dokončení nasaďte nástennú konzolu na stenu.

A. Pripevňovacia skrutka
B. Nástenná konzola
C. Záves (Ľavý)
D. Záves (Pravý)



Nachádzajú sa tu dva závesy (ľavý a pravý).
Použite ten správny.

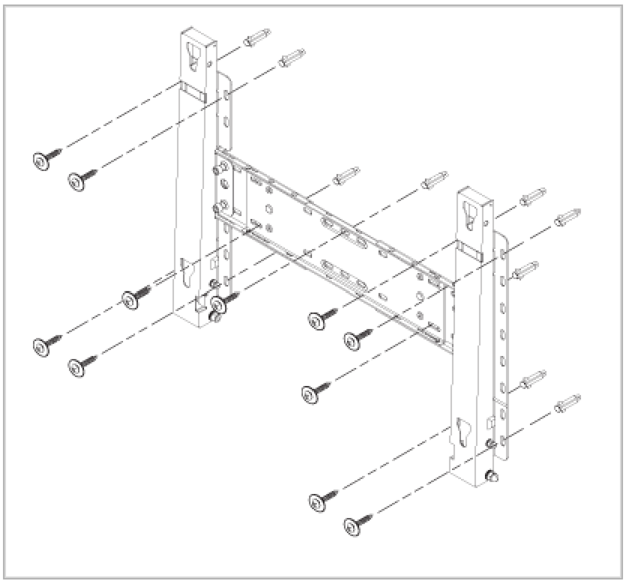
2



Pred vŕtaním do steny skontrolujte, či je vzdialenosť medzi uzamykacími otvormi na zadnej časti výrobku správna.
Ak je táto vzdialenosť príliš malá alebo veľká, upravte ju uvoľnením všetkých alebo niektorých zo 4 skrutiek na nástennej konzole.

A. Vzdialenosť medzi dvomi uzamykacími otvormi

3

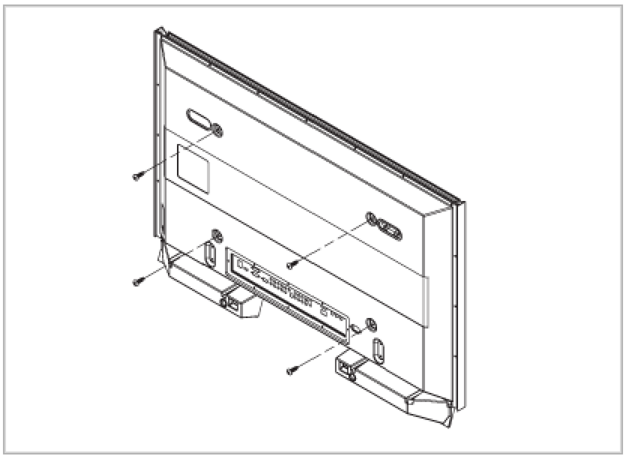


Skontrolujte inštalačnú schému a označte na stenu body pre vŕtanie.
Na vyvŕtanie otvorov hlbších ako 35 mm použite 5,0 mm vrták.
Upevnite každú príchytku do príslušného otvoru.
Priraďte všetkým otvorom konzoly a závesu príslušné otvory pre príchytky a vložte a upevnite týchto 11 skrutiek **A**.

Montáž výrobku na nástennú konzolu

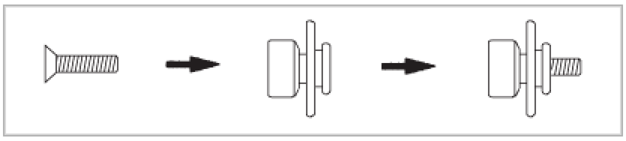
Tvar výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť. (Zostavy plastového vešiaka a skrutky sú rovnaké)

1



Odstráňte 4 skrutky na zadnej časti výrobku.

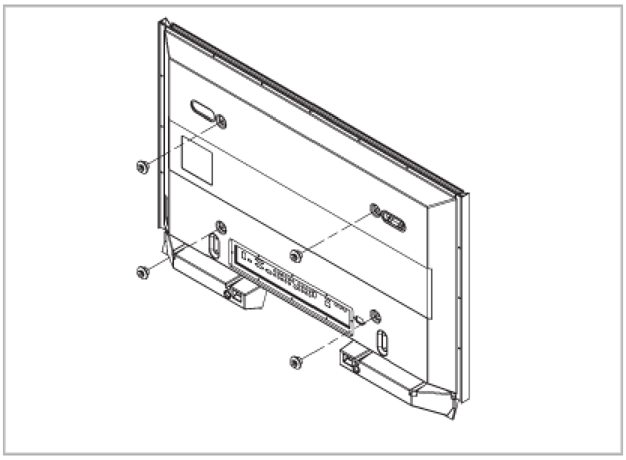
2



Vložte skrutku **B** do plastového vešiaka.

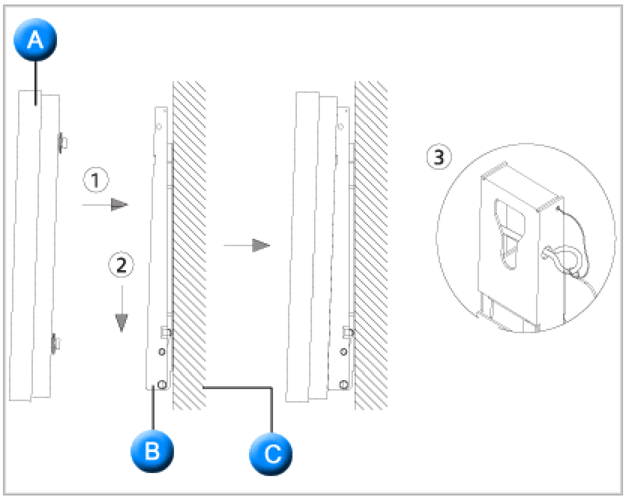
1. Namontujte výrobok na nástennú konzolu a skontrolujte, či správne drží na ľavom a pravom plastovom vešiaku.
2. Pri inštalácii výrobku na konzolu si dávajte pozor, pretože sa vám môžu v otvoroch zachytiť prsty.
3. Skontrolujte, či je nástenná konzola bezpečne pripevnená na stenu, inak môže výrobok po inštalácii zmeniť polohu.

3



Pripevnite 4 skrutky v kroku 2 (plastový vešiak + skrutka (**B**) k zadným otvorom výrobku.

4

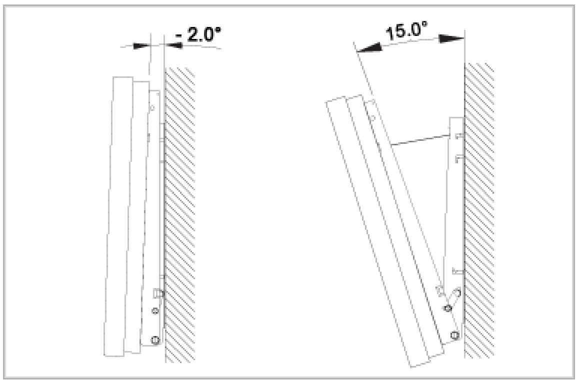


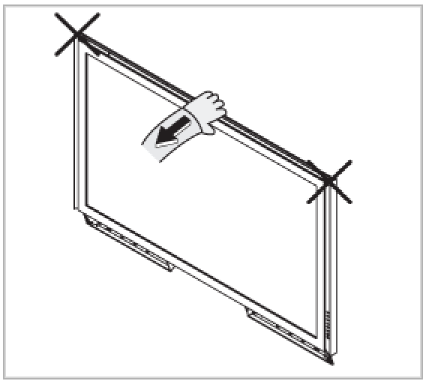
Odstráňte poistný kolík (**3**) a vložte 4 držiaky výrobku do príslušných otvorov na konzole (**1**). Potom umiestnite výrobok (**2**) tak, aby pevne držal na konzole. Skontrolujte, či ste opäť vložili a upevnili poistný kolík (**3**) , aby bezpečne držal výrobok na konzole.

A. Monitor a stojan
B. Nástenná konzola
C. Stena

Prispôsobenie uhla nástennej konzoly

Pred inštaláciou konzoly na stenu prispôsobte jej uhol na -2°.





1. Pripevnite výrobok na nástennú konzolu.
2. Pridržte výrobok hore v strede a potiahnite ho dopredu (v smere šípky), čím prispôsobíte uhol. (Pozrite obrázok vpravo)
3. Uhol konzoly môžete prispôsobiť medzi -2˚ a 15 ˚.

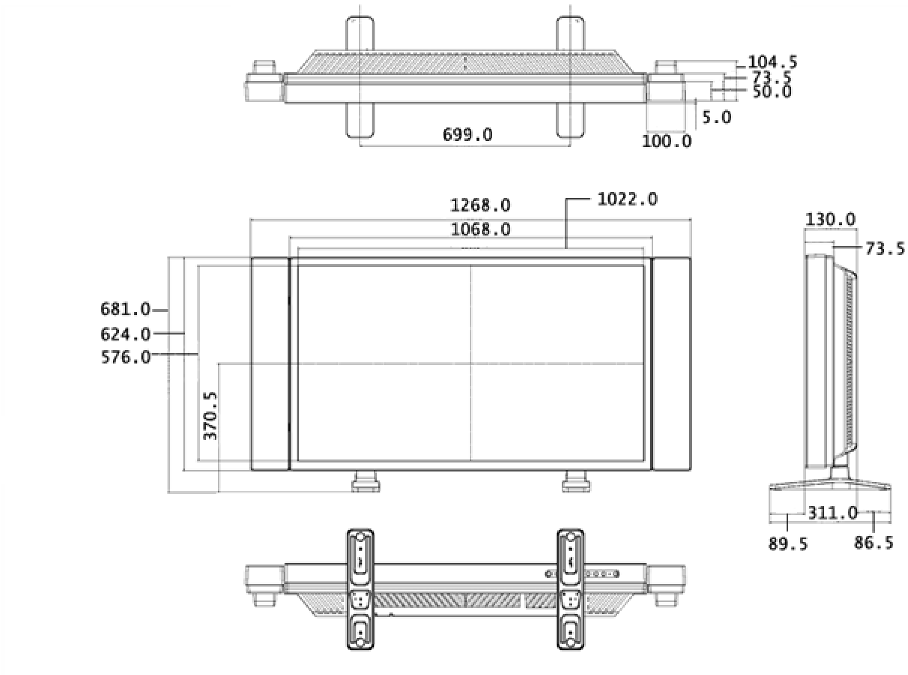
Vždy prispôsobujte uhol hore v strede a nie na ľavej alebo pravej strane výrobku.

Up

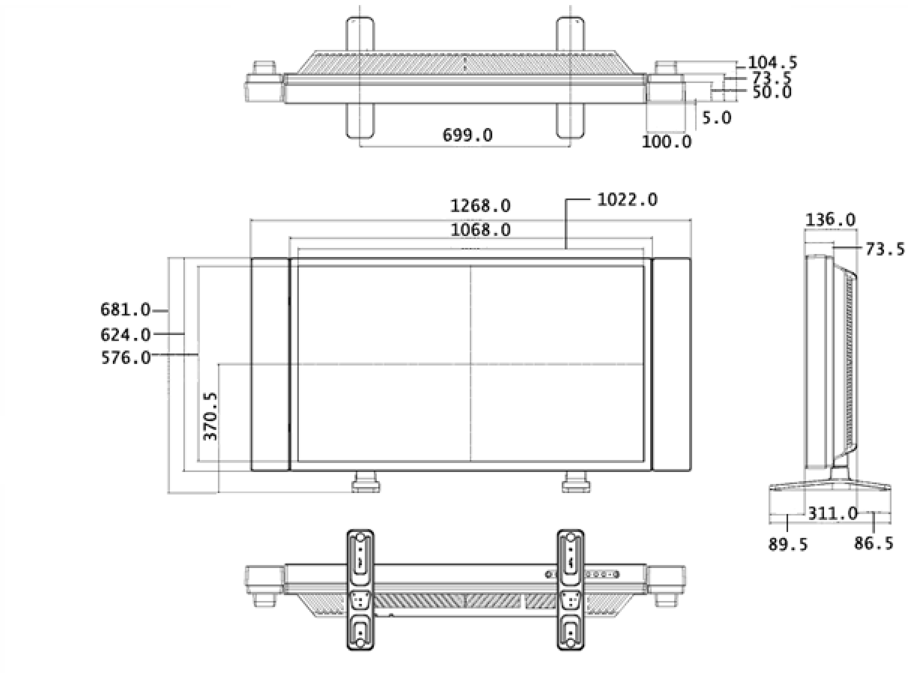
SyncMaster 460DXn

1. Mechanické rozmiestnenie

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Hmotnosť

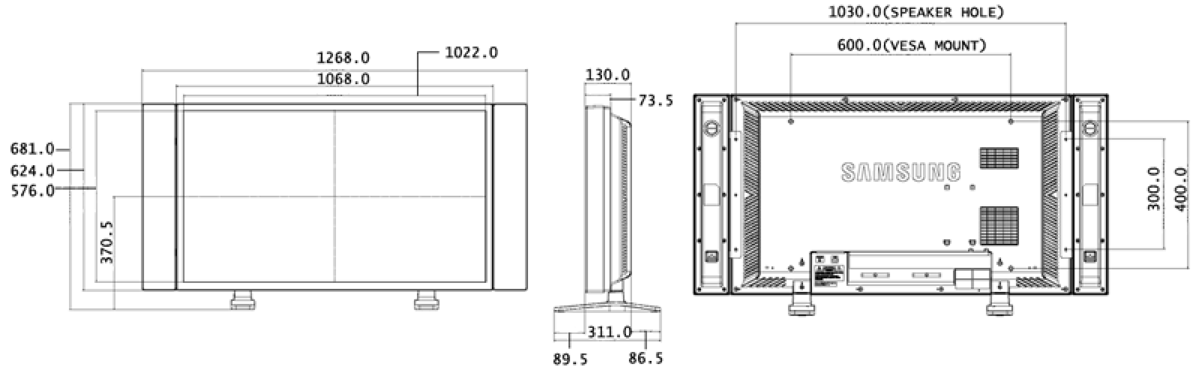
- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)

- Package
  - 37.6 kg (with Basic Stand)
  - 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

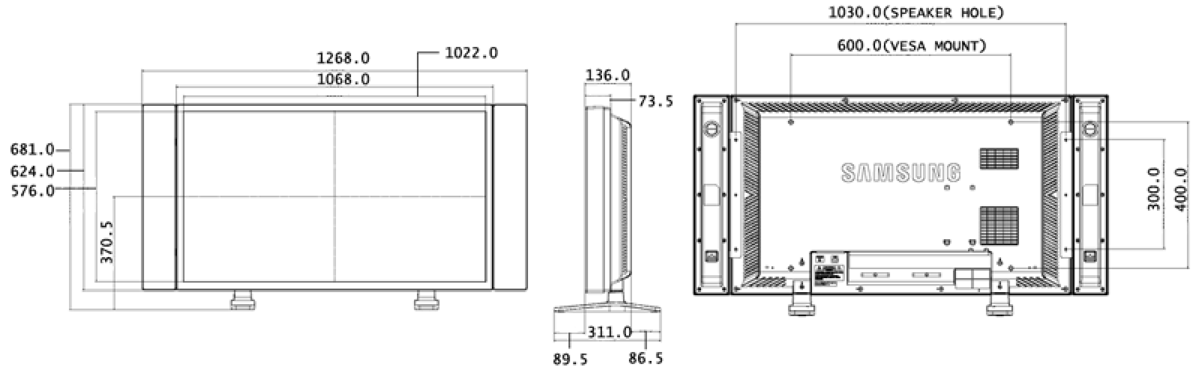
Up

2. Čelo monitora

NETWORK MODEL SIZE

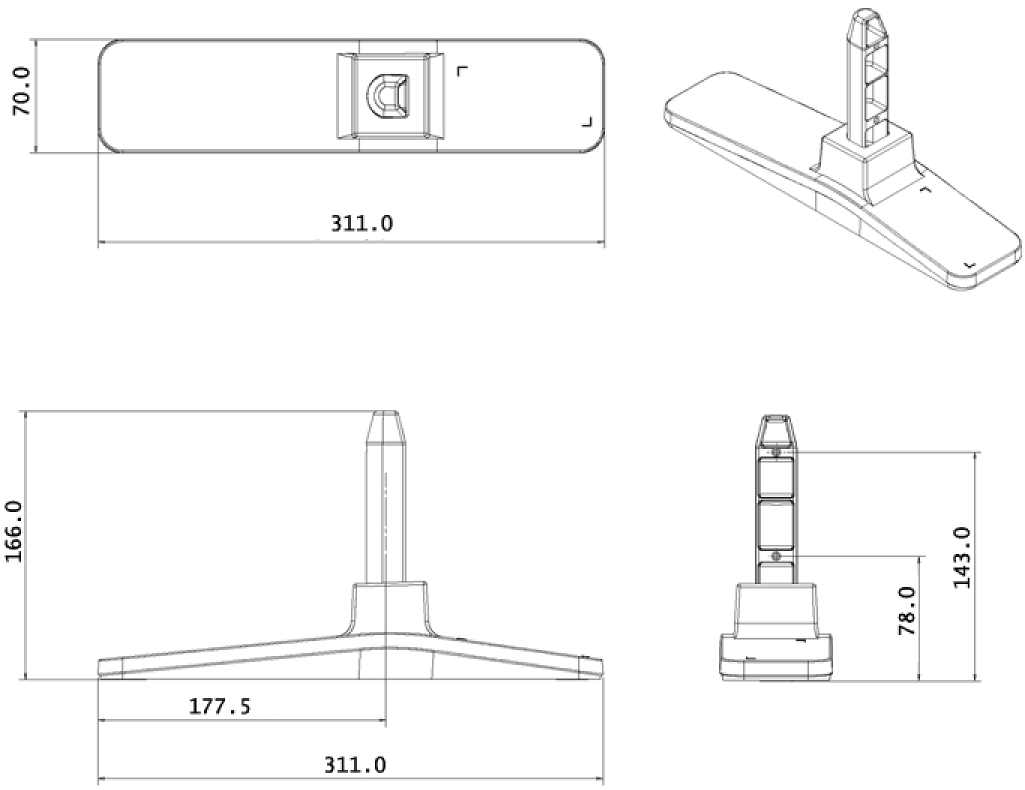


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

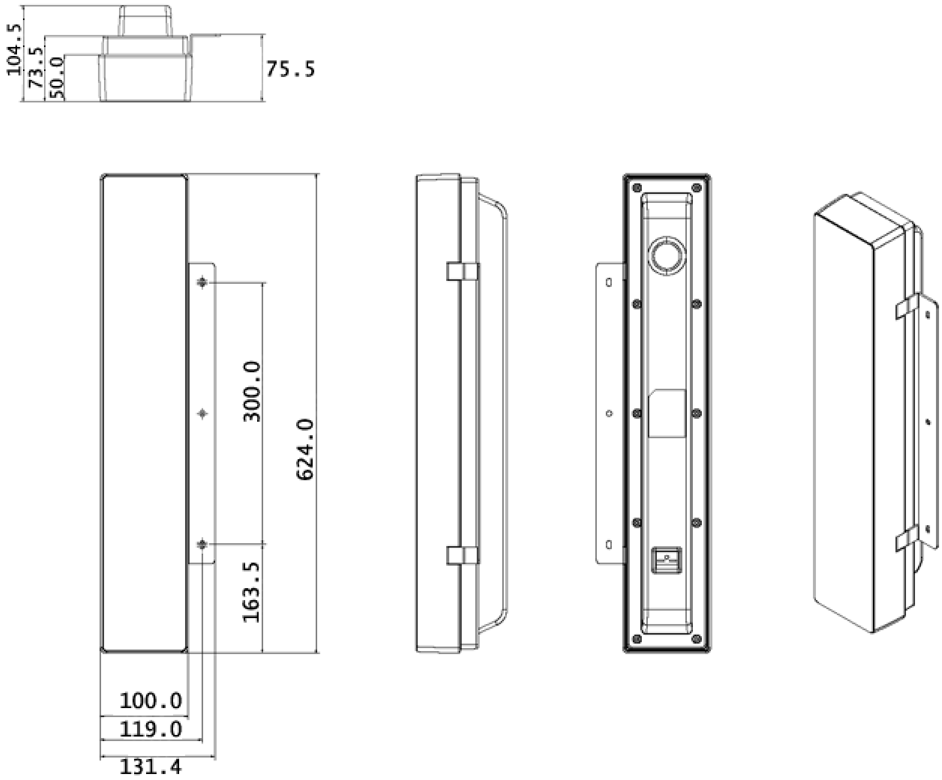
3. Stojan



Up

---

4. Reproduktor

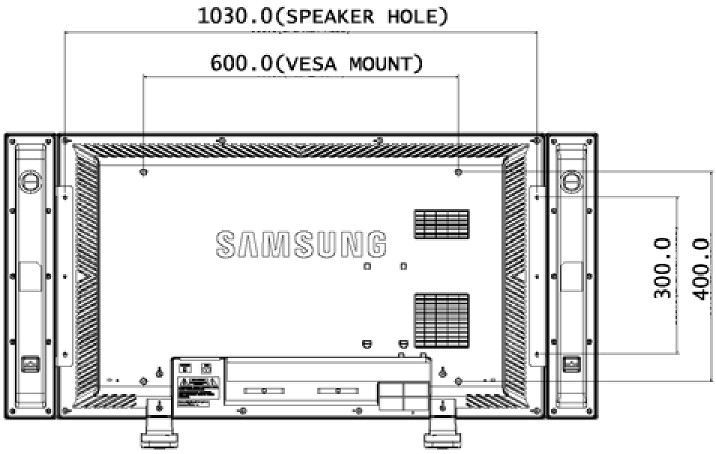


Up

5. Inštalácia podstavca VESA

- Po inštalácii zariadenia VESA skontrolujte, či ste dodržali medzinárodné štandardy VESA.
- Informácie o zakúpení a inštalácii podstavca VESA: Kontaktujte, prosím, svojho najbližšieho distribútora spoločnosti Samsung pre zadanie objednávky. Po zadaní objednávky vás navštívia profesionáli na inštaláciu a nainštalujú vám podstavec.
- Na posunutie monitora LCD sú potrebné aspoň 2 osoby.
- Spoločnosť Samsung nezodpovedá za žiadne poškodenie výrobku zákazníkom ani jeho úraz zapríčinený pri inštalácii.

Rozmery



Podstavec pripevnite na stenu len pomocou skrutiek so šesťhrannou hlavou s priemerom 6 mm a dĺžkou 8 až 12 mm.

Up

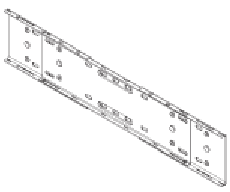
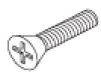
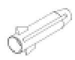
6. Inštalácia nástennej konzoly

- Na inštaláciu nástennej konzoly kontaktujte technika.
- Spoločnosť Samsung Electronics nezodpovedá za žiadne poškodenie výrobku alebo poranenie zákazník, keď si zákazník nainštaluje konzolu sám.
- Tento výrobok sa inštaluje na cementové steny. Výrobok sa nemusí udržať na mieste, keď sa nainštaluje na plast alebo drevo.

Komponenty

Používajte len komponenty a príslušenstvo dodávané s výrobkom.

`

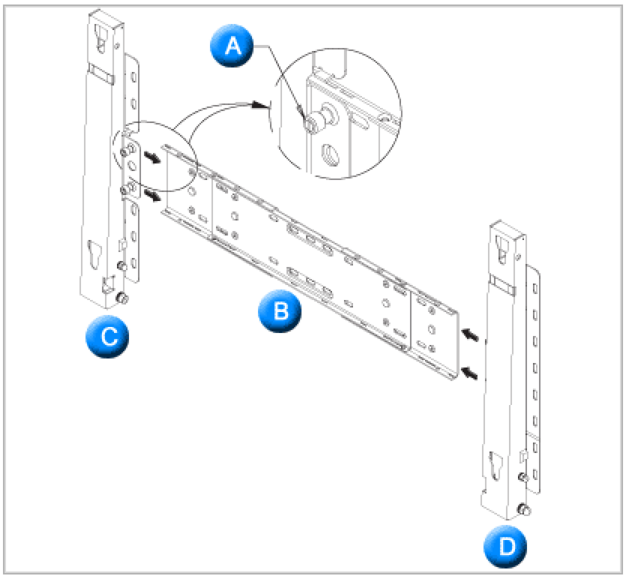
	 				
Nástenná konzola (1)	Záves (Ľavý : 1, Pravý : 1)	Plastový vešiak (4)	Skrutka (**A**) (11)	Skrutka (**B**) (4)	Príchytka (11)

Zostava nástennej konzoly

1

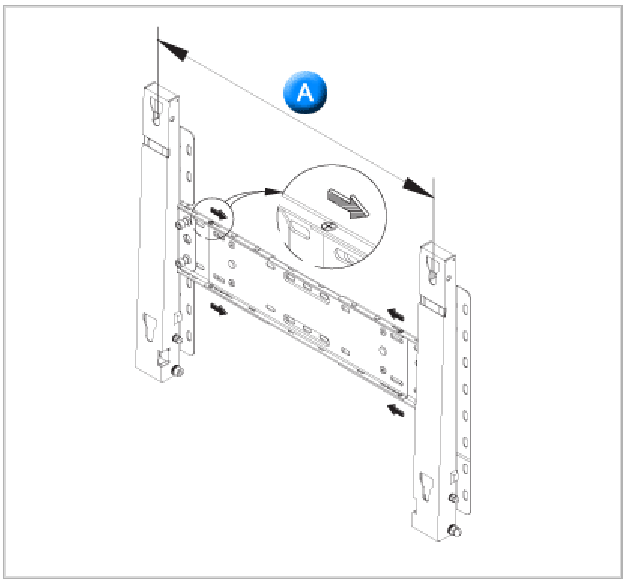
Vložte a utiahnite pripevňovaciu skrutku v smere šípky.
Po dokončení nasaďte nástennú konzolu na stenu.

A. Pripevňovacia skrutka
B. Nástenná konzola
C. Záves (Ľavý)
D. Záves (Pravý)



Nachádzajú sa tu dva závesy (ľavý a pravý).
Použite ten správny.

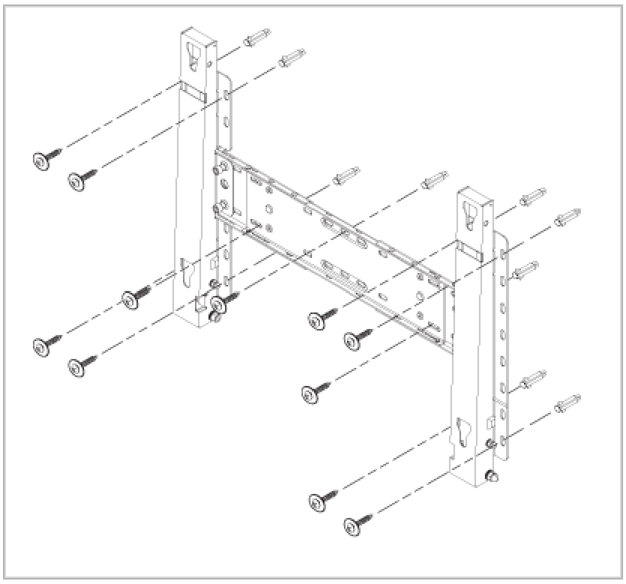
2



Pred vŕtaním do steny skontrolujte, či je vzdialenosť medzi uzamykacími otvormi na zadnej časti výrobku správna.
Ak je táto vzdialenosť príliš malá alebo veľká, upravte ju uvoľnením všetkých alebo niektorých zo 4 skrutiek na nástennej konzole.

A. Vzdialenosť medzi dvomi uzamykacími otvormi

3

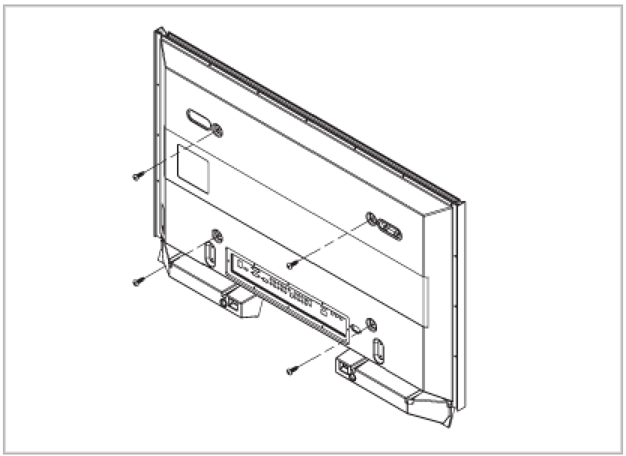


Skontrolujte inštalačnú schému a označte na stenu body pre vŕtanie.
Na vyvŕtanie otvorov hlbších ako 35 mm použite 5,0 mm vrták.
Upevnite každú príchytku do príslušného otvoru.
Priraďte všetkým otvorom konzoly a závesu príslušné otvory pre príchytky a vložte a upevnite týchto 11 skrutiek **A**.

Montáž výrobku na nástennú konzolu

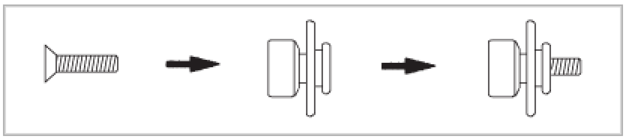
Tvar výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť. (Zostavy plastového vešiaka a skrutky sú rovnaké)

1



Odstráňte 4 skrutky na zadnej časti výrobku.

2

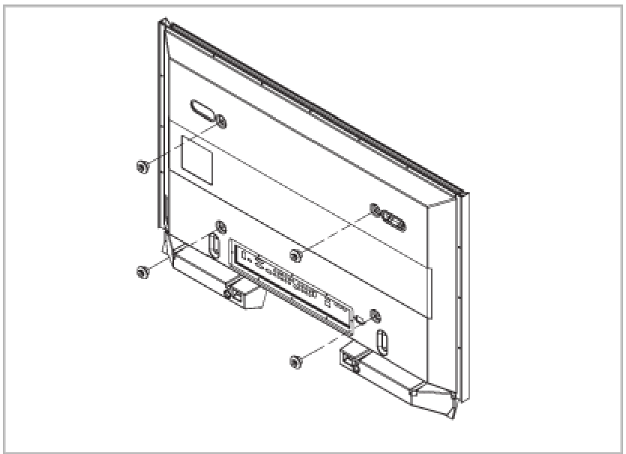


Vložte skrutku **B** do plastového vešiaka.



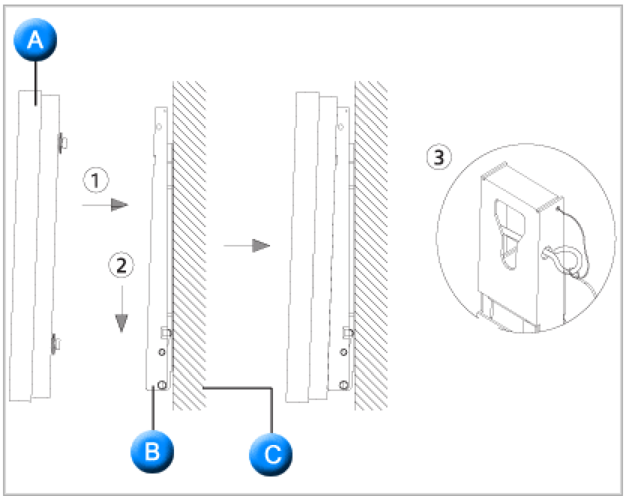
1. Namontujte výrobok na nástennú konzolu a skontrolujte, či správne drží na ľavom a pravom plastovom vešiaku.
2. Pri inštalácii výrobku na konzolu si dávajte pozor, pretože sa vám môžu v otvoroch zachytiť prsty.
3. Skontrolujte, či je nástenná konzola bezpečne pripevnená na stenu, inak môže výrobok po inštalácii zmeniť polohu.

3



Pripevnite 4 skrutky v kroku 2 (plastový vešiak + skrutka (**B**) k zadným otvorom výrobku.

4

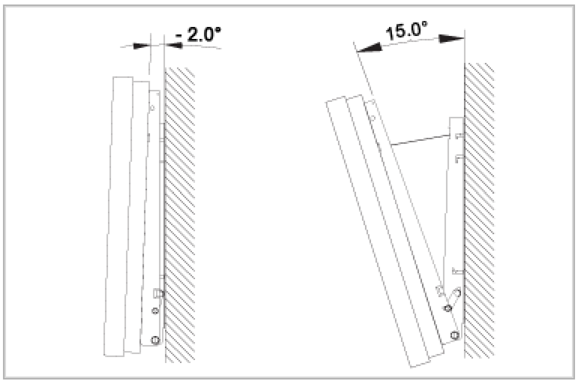


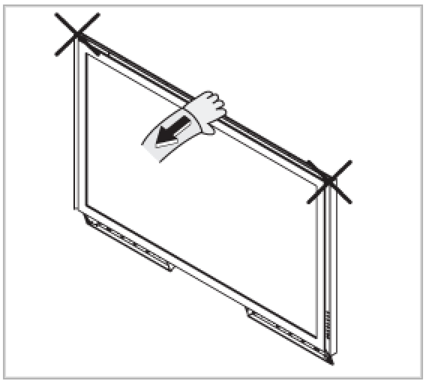
Odstráňte poistný kolík (**3**) a vložte 4 držiaky výrobku do príslušných otvorov na konzole (**1**). Potom umiestnite výrobok (**2**) tak, aby pevne držal na konzole. Skontrolujte, či ste opäť vložili a upevnili poistný kolík (**3**) , aby bezpečne držal výrobok na konzole.

A. Monitor a stojan
B. Nástenná konzola
C. Stena

Prispôsobenie uhla nástennej konzoly

Pred inštaláciou konzoly na stenu prispôsobte jej uhol na -2°.





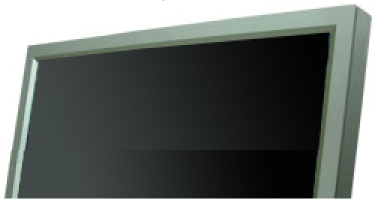
1. Pripevnite výrobok na nástennú konzolu.
2. Pridržte výrobok hore v strede a potiahnite ho dopredu (v smere šípky), čím prispôsobíte uhol. (Pozrite obrázok vpravo)
3. Uhol konzoly môžete prispôsobiť medzi -2˚ a 15 ˚.

Vždy prispôsobujte uhol hore v strede a nie na ľavej alebo pravej strane výrobku.

Up

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Pripojenia

Inštalácia podstavca

Poznámka

- Používajte len podporované podstavce.

Výstraha

Samsung Electronics nezodpovedá za poškodenia spôsobené používaním iného než predpísaného podstavca.

Inštalácia Pomocného podstavca



Ľavý podstavec **Pravý podstavec**

Výstraha

Štítok“CAUTION”nalepte opačne.



1) Aby ste ochránili svoj produkt, tak sa ako príslušenstvo dodáva kryt otvoru. Tento kryt chráni otvor na spodnej strane monitora, kde sa vloží stojan. Ak nainštalujete súpravu pre upevnenie na stenu pre svoj monitor, do otvoru umiestnite kryt otvoru.

2) Vložte ho do otvoru na spodnej strane monitora. Na označenom mieste zasuňte skrutku dodanú s krytom otvoru a poriadne ju dotiahnite.

Výstraha

Rozlíšenie sa môže odlišovať pre každý model produktu. Informácie o optimálnom rozlíšení nájdete v používateľskej príručke.

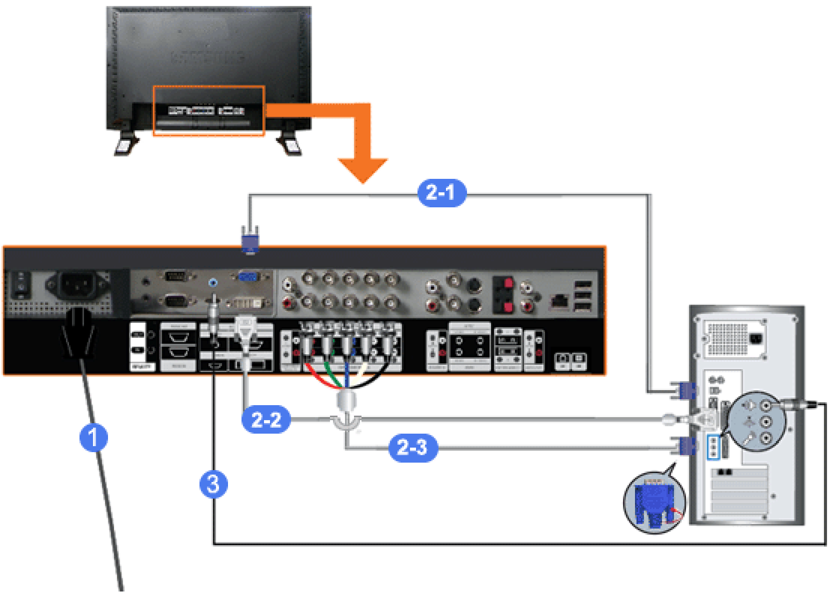
V prípade napájacieho kábla s uzemnením

Em caso de falha, o cabo com ligaçao a terra pode causar um choque eléctrico. Antes de ligar uma alimentaçao de CA a tomada, ligue correctamente o cabo com ligaçao a terra. Quando desligar o cabo com ligaçao a terra, retire previamente a alimentaçao de CA da tomada.

☑ Poznámka

- K monitoru možno pripojiť audio/video vstupné zariadenia, ako sú prehrávače DVD, videorekordéry alebo kamkordéry. Podrobné informácie o pripojení AV vstupných zariadení nájdete v položke Nastavenie monitora v časti Užívateľské ovládacie prvky.

Pripojenie k počítaču



1) Pripojte napájací kábel monitora do napájacej zásuvky na zadnej strane monitora.
   Zapnite vypínač.

2) Sú tri možnosti pripojenia D-sub k monitoru.
   Vyberte jednu z nasledovných možností:

   2-1) Pomocou konektora D-sub (analógový) na videokarte.
   Pripojte D-sub do zásuvky 15-kolíkového **portu RGB** na zadnej strane monitora.

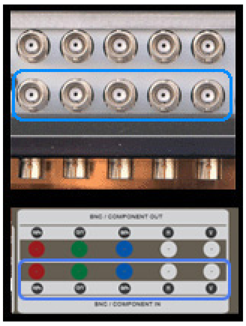
   

   2-2) Pomocou konektora DVI (digitálny) na videokarte.
   Pripojte kábel DVI do **DVI(HDCP)** portu na zadnej strane monitora.

   2-3)

   Pomocou konektora BNC (analógový) na videokarte.
   Pripojte kábel BNC do **BNC/COMPONENT IN - zásuvka R, G, B, H, V** na zadnej strane monitora.



3) Pripojte audio kábel monitora do zásuvky audio na zadnej strane počítača.

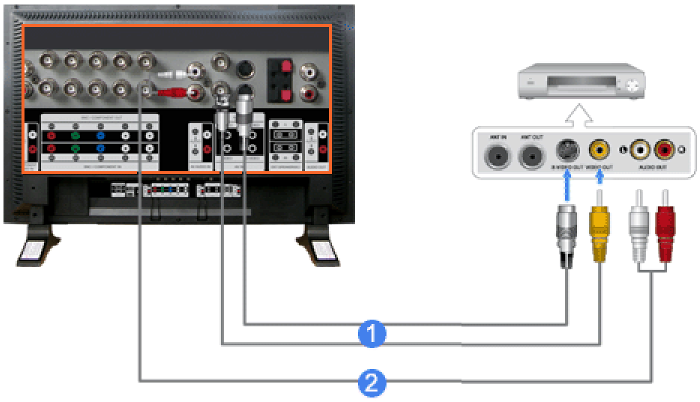
☑ Poznámka

- Zapnite počítač aj monitor.

☑ Poznámka

- Kábel DVI a kábel BNC sú voliteľné.
  Ak si chcete zakúpiť voliteľné položky, kontaktujte miestne servisné centrum Samsung Electronics.

Pripojenie k videorekordéru



1) AV vstupné zariadenia (videorekordéry alebo kamkordéry) sa pripájajú do **AV IN [VIDEO]** alebo **AV IN [S-VIDEO]** na monitore pomocou kábla S-VHS alebo BNC.

2) Pripojte koncovky videorekordéra alebo kamkordéra Audio (L) a Audio (R) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitore pomocou audio káblov.

☑ Poznámka

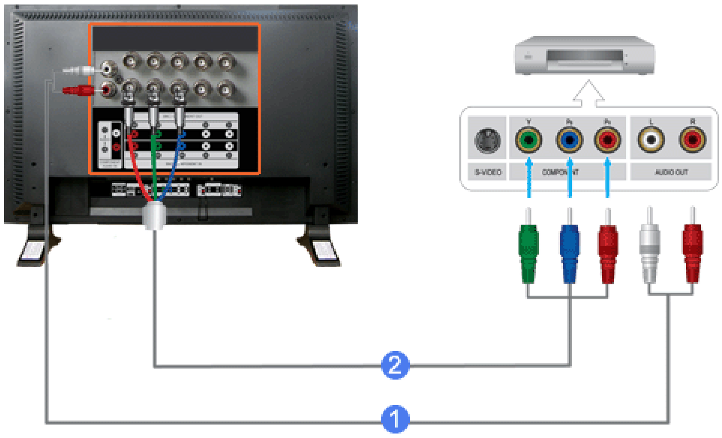
- Vyberte **AV** alebo **S-Video**, ktoré je pripojené k videorekordéru alebo kamkordéru pomocou tlačidla Zdroj na prednej strane monitora alebo diaľkovým ovládaním.

- Potom zapnite videorekordér alebo kamkordér s vloženou kazetou.

☑ Poznámka

- Káble S-VHS alebo BNC sú voliteľné.

Pripojenie k prehrávaču DVD



1) Pripojte sady audio káblov medzi **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitore a konektormi AUDIO OUT na prehrávači DVD.

2) Pripojte kábel Component medzi **BNC/COMPONENT IN - zásuvka PR, Y, PB** na monitore a konektory PR, Y, PB na prehrávači DVD.

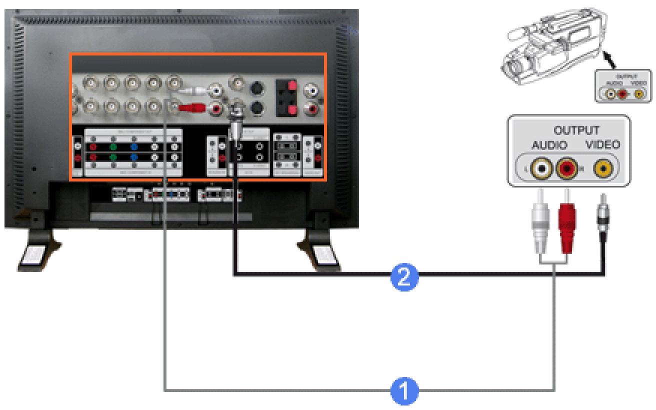
☑ Poznámka

- Zvoľte **Component**, ktorý je pripojený prehrávač DVD, pomocou tlačidla Zdroj na prednej strane monitora alebo diaľkovým ovládaním.
- Potom zapnite prehrávač DVD s vloženým diskom DVD.

☑ Poznámka

- Kábel Component je voliteľný.
  Vysvetlivky ku štandardu Component video nájdete vo vašej príručke k prehrávaču DVD.

Pripojenie ku kamkordéru



1) Nájdite výstupné konektory A/V na kamkordéri. Obvykle sa nachádzajú na bočnej alebo na zadnej časti kamkordéra.
   Pripojte sadu audio káblov medzi konektory AUDIO OUTPUT na kamkordéri a **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitore.

2) Pripojte video kábel VIDEO OUTPUT na kamkordéri a **AV IN [VIDEO]** na monitore.

☑ Poznámka

- Zvoľte **AV**, ktorý je pripojený ku kamkordéru, pomocou tlačidla Zdroj na prednej časti monitora alebo diaľkovým ovládaním.
- Potom zapnite kamkordér s vloženou kazetou.

☑ Poznámka

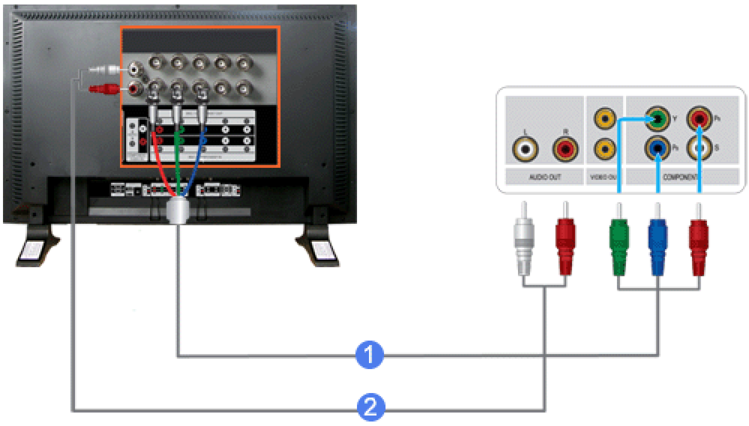
- Tu zobrazené audio-video káble sa obvykle dodávajú s kamkordérom.

  (Ak nie, navštívte miestny obchod s elektronikou.)
  Ak máte stereo kamkordér, musíte pripojiť sadu dvoch káblov.

Pripojenie k DTV Set Top Box

☑ Poznámka

- Pripojenia k typickému Set Top Box sú znázornené dole.



1) Pripojte kábel Component medzi **BNC/COMPONENT IN - zásuvka PR, Y, PB** na monitore a konektory PR, Y, PB na prehrávači Set Top Box.

2) Pripojte sady audio káblov medzi **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitore a konektormi AUDIO OUT na prehrávači Set Top Box.

☑ Poznámka

- Zvoľte **Component**, ktorý je pripojený do DVD Set Top Box, pomocou tlačidla Zdroj na prednej strane monitora alebo diaľkovým ovládaním.

☑ Poznámka

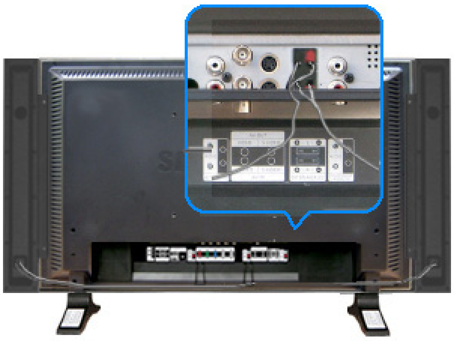
- Vysvetlivky ku štandardu Component video nájdete v užívateľskej príručke k Set Top Box.

Pripojenie reproduktorov



☑ Poznámka

- Utiahnite súpravu a reproduktor pomocou skrutiek.
  * Namontujte súpravu reproduktorov bez reproduktorového stojana.



☑ Poznámka

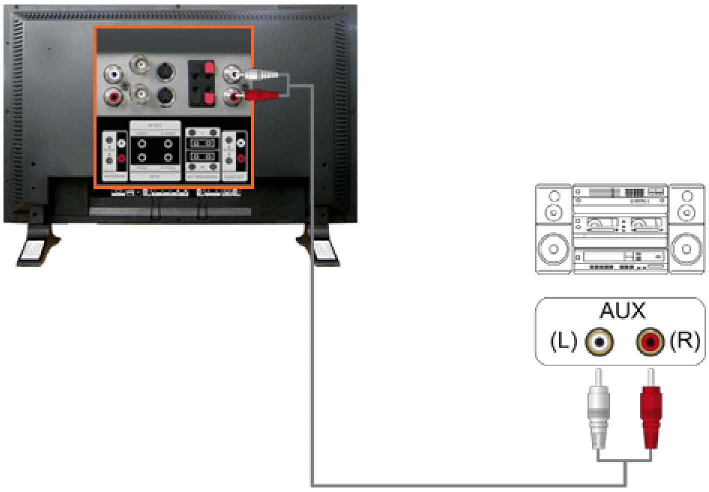
- Pripojte pripájací kábel reproduktora do pripájacieho konektora reproduktora na zadnej strane súpravy a do pripájacieho konektora reproduktora na zadnej strane reproduktora.

☑ Poznámka

- Nepresúvajte súpravu držaním za reproduktor, keď je súprava pripojená k reproduktoru.

  Držiak reproduktora slúžiaci na pripojenie reproduktora súpravy by sa mohol poškodiť.

Pripojenie k audiosystému



☑ Poznámka

- Pripojte sadu audio káblov medzi konektory AUX L, R na **AUDIOSYSTÉME** a **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** na monitore.

Pripojenie k diaľkovému ovládaniu na kábli



☑ Poznámka

- Svoj monitor môžete ovládať tak, že mu umožníte prijímať signály diaľkového ovládania iných zariadení prostredníctvom konektora REMOTE OUT.
- Zariadenie môžete ovládať tak, že mu umožníte prijímať signály diaľkového ovládania iných zariadení prostredníctvom konektora REMOTE IN.

☑ Poznámka

- Obmedzenia: Dostupné len v prípade, ak druhé zariadenie podporuje konektory I/O diaľkového ovládania na kábli.

Pripojenie HDMI



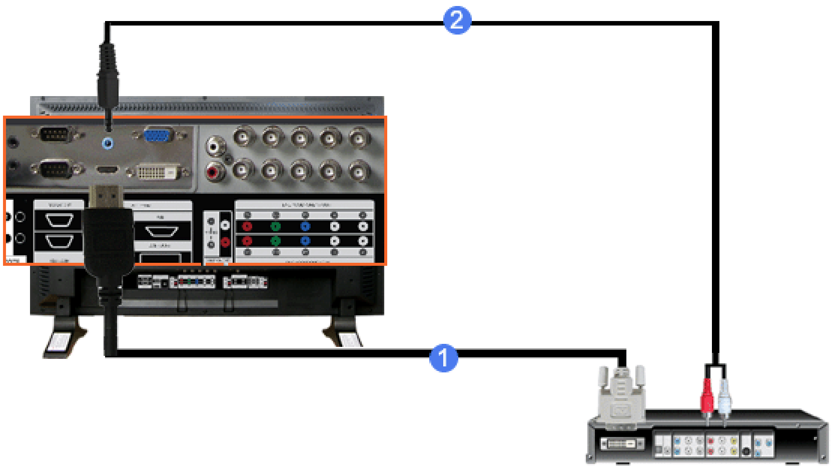
☑ Poznámka

- Vstupné zariadenia, ako napr. digitálny DVD prehrávač, sú pripojené na terminál monitora HDMI IN pomocou HDMI kábla.

☑ Poznámka

- PC nemôžete pripojiť ku konektoru HDMI IN.

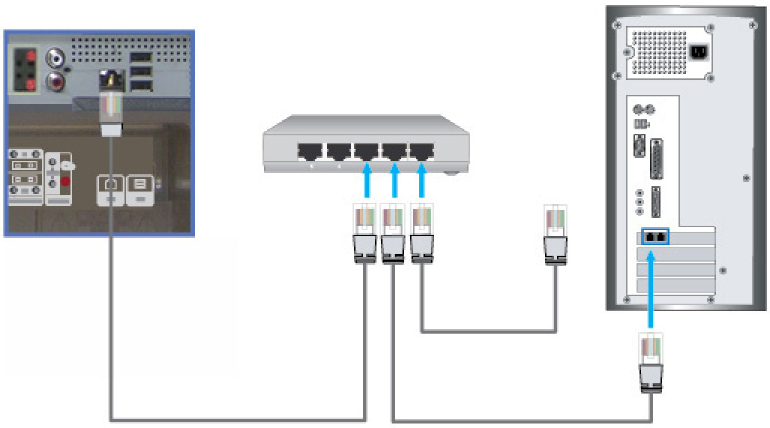
Pripojenie pomocou kábla DVI do HDMI



1) Pripojte konektor DVI výstupu digitálneho výstupného zariadenia ku konektoru HDMI IN na monitore pomocou kábla DVI do HDMI.

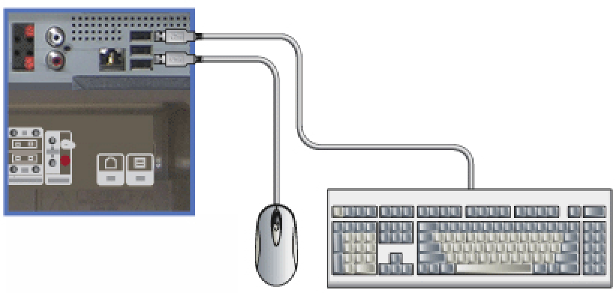
2) Pripojte červené a biele konektory kábla RCA do stereo (pre PC) k rovnako sfarbeným konektorom výstupu zvuku na zariadení s digitálnym výstupom a pripojte opačnú koncovku ku konektoru HDMI/PC DVI-D AUDIO IN na monitore.

Pripojenie kábla LAN.



1) Pripojte kábel LAN.

Pripojenie USB.

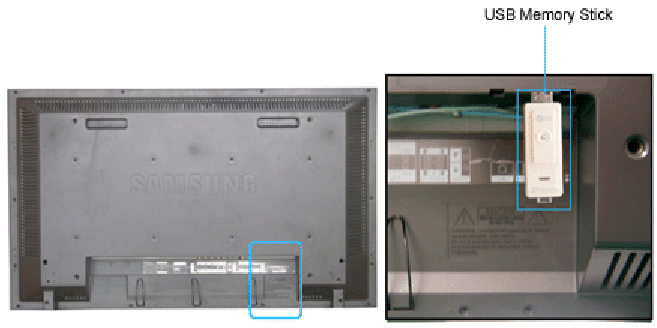


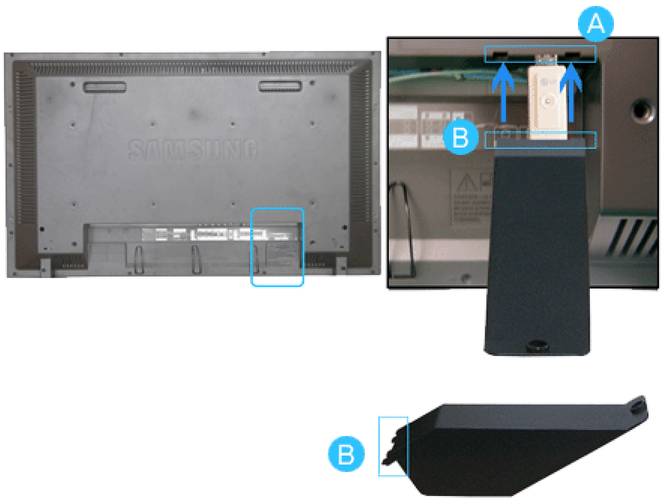
1) Je možné pripojenie k zariadeniam USB, napr. myš alebo klávesnica.

Používanie USB držiaka

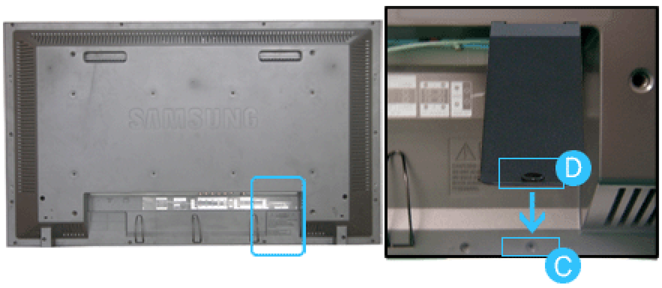
Keď používate malé externé zariadenie, ako napríklad prenosný pamäťový kľúč a pripojíte ho k USB

konektoru na zadnej strane vášho monitora, vystavuje sa možnosti krádeže alebo straty. Inštaláciou USB držiaka po inštalácii externého zariadenia môžete zabrániť krádeži alebo strate.

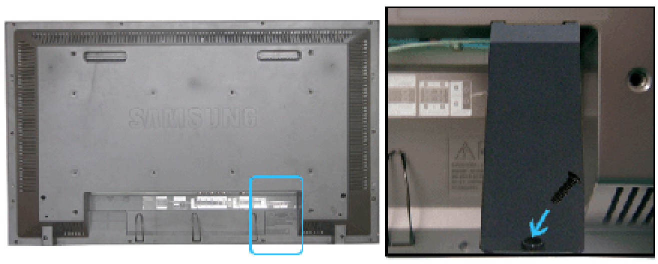




1) Vložte časť B vášho USB držiaka do drážky v časti A na zadnej strane vášho monitora.

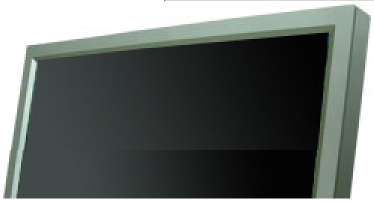


2) Zarovnajte časť D vášho USB držiaka s drážkou na spodnej strane časti C na zadnej strane vášho monitora.
   Zarovnajte časť D vášho USB držiaka so spodnou stranou časti C na zadnej strane vášho monitora.



3) Do drážky, ktorú ste zarovnali v kroku [2], vložte skrutku a dotiahnite ju.
   Zarovnajte C s D a použite skrutku na ich upevnenie.

SyncMaster



www.samsung.com

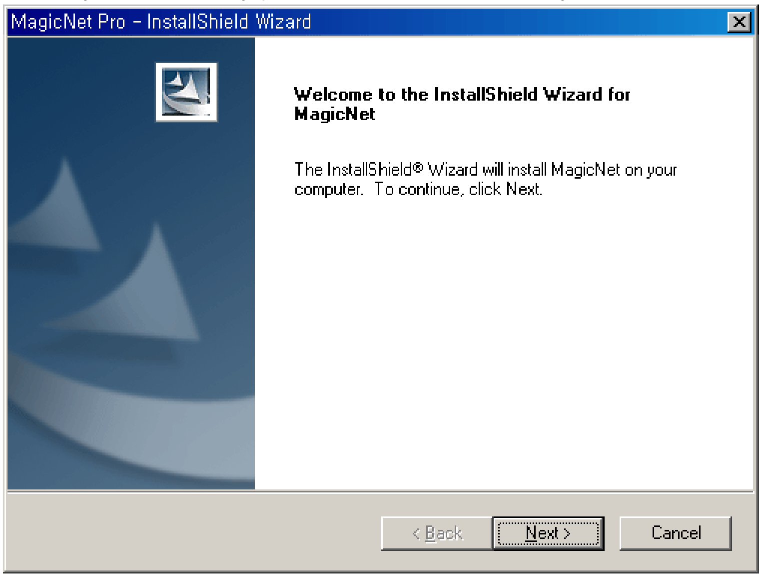
Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Používanie softvéru

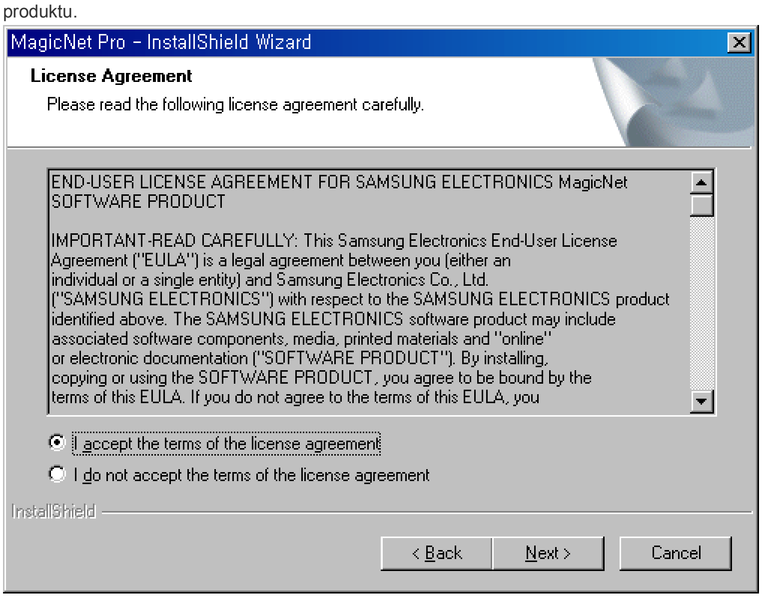
Installation MagicNet

Inštalácia

1. Vložte inštalačné CD do CD-ROM mechaniky.
2. Kliknite na inštalačný súbor programu MagicNet.
3. Keď sa objaví okno inštalačnej aplikácie InstallShield, kliknite na „Ďalej".

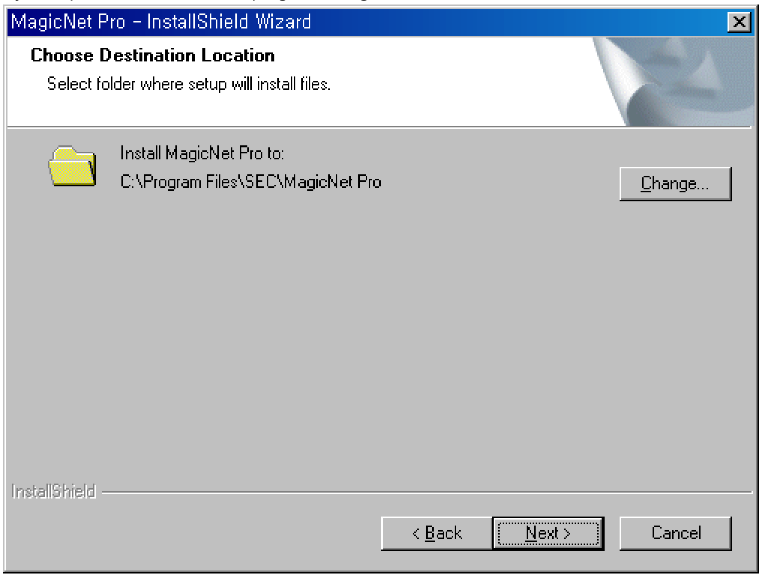


4. Výberom možnosti „Súhlasím s podmienkami licenčnej dohody" akceptujete podmienky používania produktu.

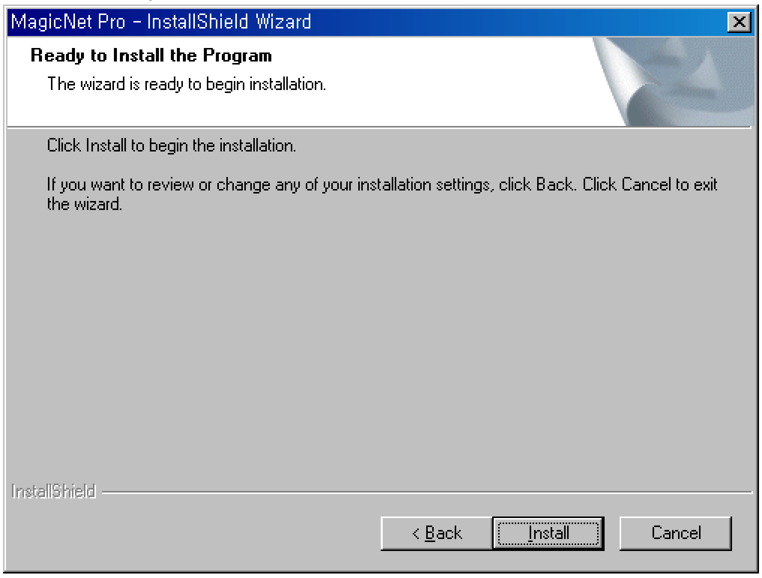


5. Do programu MagicNet Server je potrebné sa prihlásiť. Zadajte prosím svoje prihlasovacie heslo. Heslo nie je možné zmeniť, keď ste prihlásení.

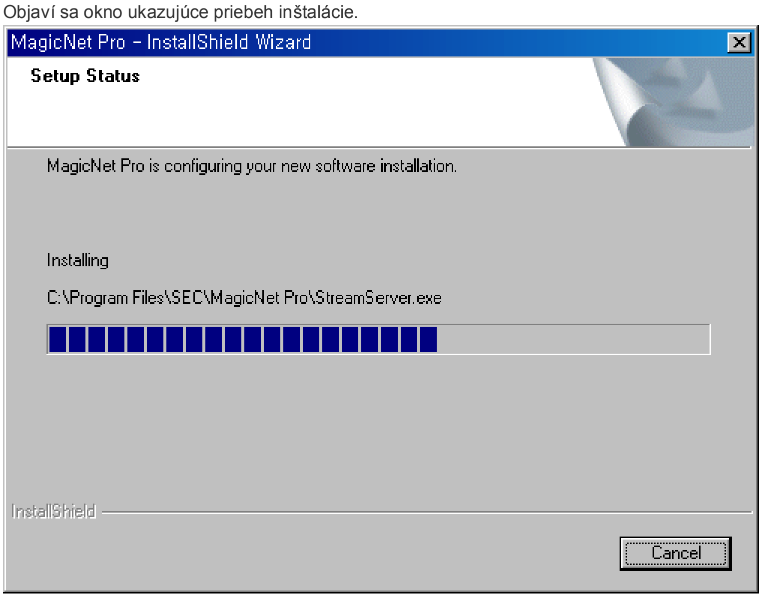
6. Vyberte priečinok na inštaláciu programu MagicNet.



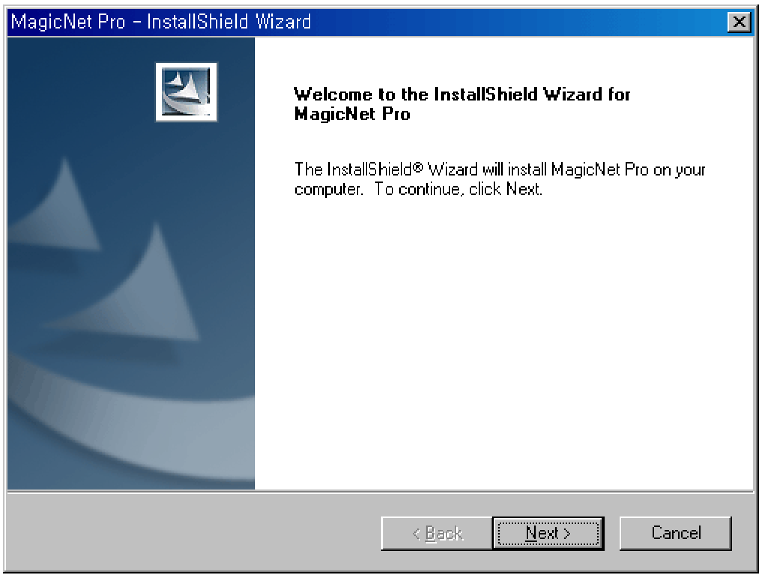
7. Kliknite na „Inštaluj“.



8. Objaví sa okno ukazujúce priebeh inštalácie.



9. Aby program MagicNet Server fungoval optimálne, doporučuje sa reštartovať systém. Kliknite na „Dokončit“.



10. Po dokončení inštalácie sa na pracovnej ploche objaví ikona, pomocou ktorej môžete program MagicNet spúšťať.

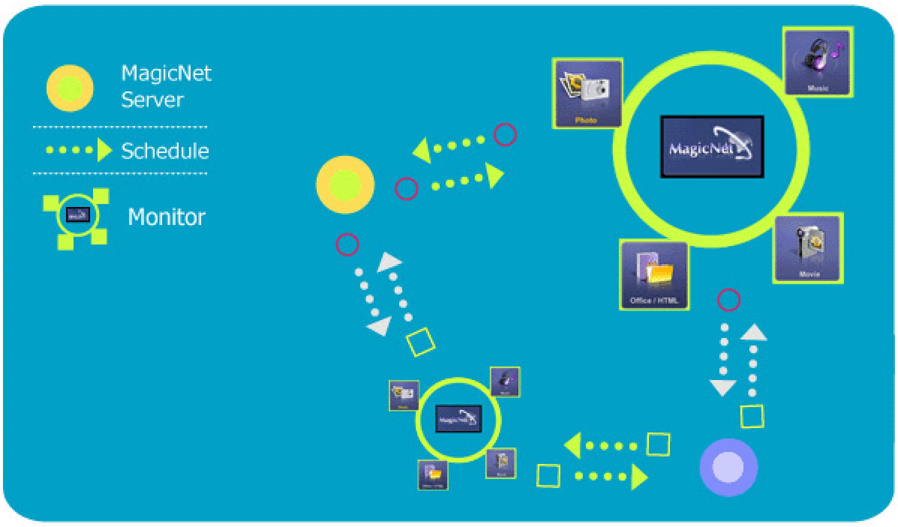


11. Program spustíte dvojitým kliknutím na ikonu.

Požiadavky systému servera

	CPU	RAM	Ethernet	Operačný systém	Aplikácia
Minimum	P1,8	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 alebo novšia
Odporúča sa	P3,0Ghz	512M			

Čo je MagicNet?



MagicNet využíva ethernetovú sieť pre servery a monitory a prenáša mediálne súbory (obrazové súbory, hudobné súbory a filmy) a kancelárske súbory (HTML, PDF) zo servera na monitory v sieti. Viacero monitorov je pripojených k serveru prostredníctvom siete a server môže prenášať súbory naraz do všetkých monitorov alebo jeden súbor na jeden monitor. Existujú dva spôsoby prenosu súborov. Prvý je , keď server zaregistruje plán pre monitory a potom súbory prenáša podľa tohto plánu. Druhý je, keď monitor vyhľadáva súbory registrované v zozname knižnice servera a prijíma a prehráva ich. Ak je pripojený viac ako jeden server, môže si monitor server vybrať a môže z neho prijať plán. Monitor má zabudovanú funkciu pripojenia na internet. Servery a monitory sú pripojené k sieti. Každý server alebo monitor má jedinečné meno pre svoju identifikáciu na sieti. Server a monitor môžu byť spojené len vtedy, ak majú rovnaké meno servera. Napríklad, ak meno servera je „MagicNet“, plány z neho môžu prijímať iba monitory, ktoré majú meno servera „MagicNet“. Ak monitor nedokáže nájsť server, ktorého meno je rovnaké ako v ňom nakonfigurované meno servera, bude čakať, pokým sa neobjaví server s takým menom. Ak je ale zapnuté Auto Connection (Automatické pripojenie), monitor sa pokúsi pripojiť k iným serverom a pripojí sa k prvému serveru, ktorý odpovie.

Hlavné funkcie MagicNet

1. Voľná úprava obrazovky
   → Obrazovky môžete nakonfigurovať na zobrazenie na monitore voľným umiestnením a prehrávaním viacerých oblastí a zmenou vlastností oblasti.

2. Preberanie alebo tok obsahu
   → Pre režim prenosu môžete vybrať možnosti Stream (možnosti toku) alebo Download (Prebrať), ak chcete prehrávať obsah na obrazovkách a tak prehrávať obrazovky podľa vašej situácie. Prebraté obrazovky budú prehrané na monitoroch v naplánovanom čase, aj keď nebudú monitory pripojené k serveru.

3. Server riadenia súborov knižnice médií a obsahu
   → V knižnici môžete účinne riadiť registrovaný obsah vytvorením priečinkov. Obsah môžete prehrať na obrazovkách podľa vašej situácie ovládaním serveru obsahu podľa stavu siete.

4. Sieťové/Miestne plány a uverejňovanie
   → Upravené obrazovky môžete prenášať na vybrané monitory použitím funkcie uverejnenia. Obrazovky môžete prenášať aj na monitory, ktoré nie sú pripojené k sieti použitím miestnych plánov.

5. Okamžitá správa
   → Na vybranom monitore môžete zobraziť správu bez ohľadu na plány.

6. MDC a Systém
   → Funkcie MDC a System (Systém) vám umožňujú ovládať, zobraziť stav a diagnostikovať monitory.

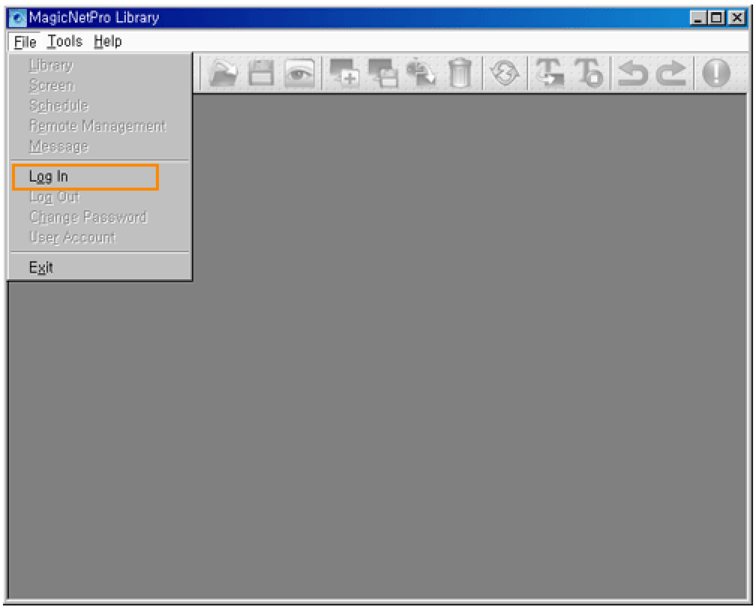
7. VNC
   → Funkcia VNC vám umožňuje diaľkové pripojenie k monitoru a zobrazenie jeho stavu a jeho ovládanie a diagnostikovanie.

8. Aktualizovanie a PXE
   → Funkcia Update (Aktualizácia) vám umožňuje jednoduché aktualizovanie programov v monitore. PXE vám umožňuje obnoviť obraz operačného systému pre monitor.

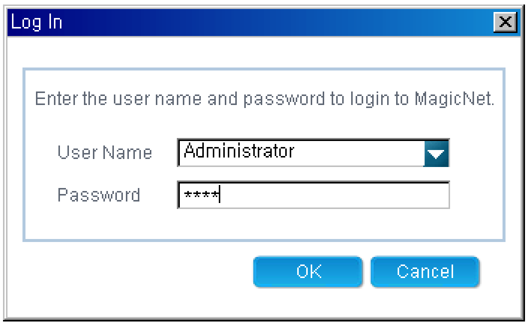
Použitie MagicNet

Spustenie MagicNet

1. Kliknite na Programs (Programy) -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Po spustení MagicNetPro vyberte z ponuky File (Súbor) možnosť Log In (Prihlásenie).



3. Zadajte užívateľské meno a heslo a kliknite na OK.

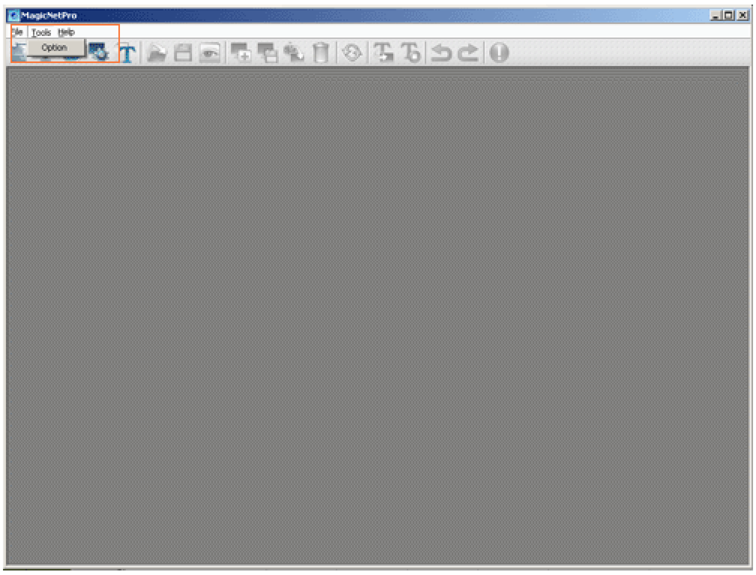


Ak sa prihlasujete prvýkrát, zadajte ako užívateľské meno „Administrator“ (Administrátor) a heslo, ktoré ste nastavili pri inštalácii programu. (Informácie o spôsobe inštalácie programu MagicNet nájdete v príručke Installing MagicNet (Inštalácia programu MagicNet), Using the Software (Používanie tohto softvéru).)

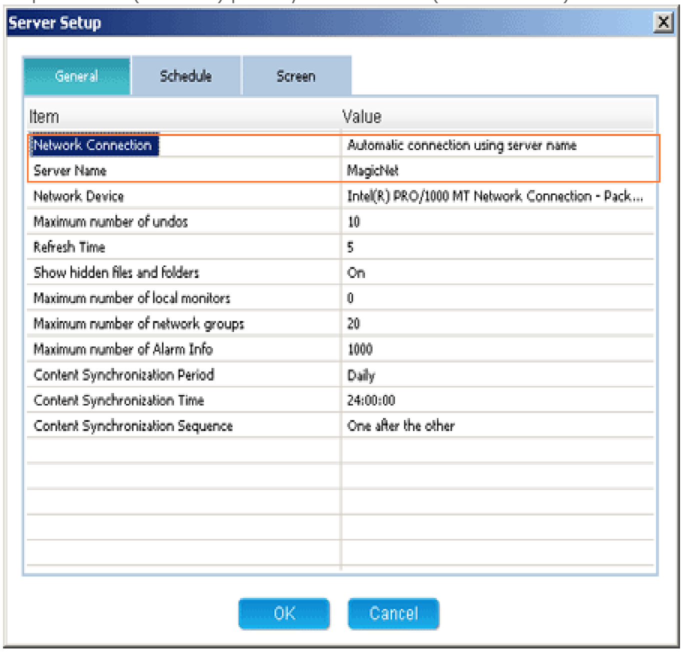
Pripojenie monitora k serveru

Nastavenie servera

1. Kliknutím na možnosť Option (Voľba) v ponuke Tools (Nástroje) otvoríte okno Server Setup (Nastavenie servera).



2. Nastavenia Network Connection (Sieťové pripojenie) nakonfigurujte na karte General (Všeobecné). Na monitore zadajte meno servera identické s menom servera. Meno servera zmeníte dvojitým kliknutím na pole Value (Hodnota) položky Server Name (Meno servera).



3. Ak je v serveri viac ako jedna sieťová karta, vyberte sieťovú kartu v položke Network Device (Sieťové zariadenie).

4. Ak sú server aj monitor v tej istej sieti, uistite sa, že v poli Value (Hodnota) položky Network Connection (Sieťové pripojenie) vyberiete ako metódu pripojenia ¡®Automatic connection using a server name¡¯ (Automatické pripojenie pomocou mena servera). Pri nastavovaní monitora použite rovnaké nastavenia.

5. Ak sú server a monitor v rôznych sieťach, uistite sa, že v poli Value (Hodnota) položky Network Connection (Sieťové pripojenie) vyberiete ako metódu pripojenia ¡®Direct connection using an IP address¡¯ (Priame pripojenie pomocou IP adresy). Pri nastavovaní monitora použite rovnaké nastavenia.

Teraz musí byť IP adresa servera, ku ktorému sa bude monitor pripájať, verejnou IP adresou. Pri nastavovaní monitora sa uistite, že ste v položke Server IP Address (IP adresa servera) zadali túto IP adresu.

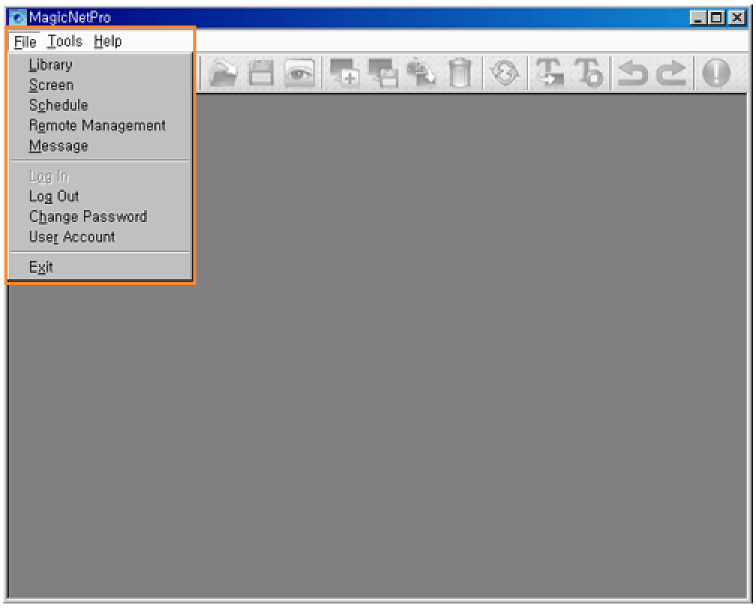
Ak server používa firewall, uistite sa, že ste IP adresu monitora zahrnuli do zoznamu výnimiek vo firewalle.

Nastavenie monitora

1. Zdroj monitora nastavte na MagicNet a potom zadajte IP adresu a server name použitím Setup menu alebo položky Network Connection (Sieťové pripojenie). Musia byť rovnaké ako IP adresa a meno servera, ku ktorému sa bude pripájať. (Ďalšie informácie nájdete v popise nastavenia programu MagicNet na stránkach OSD.)

2. Úspešné pripojenie monitora k serveru oznámi zobrazená správa.

Podponuky ponuky File (Súbor)

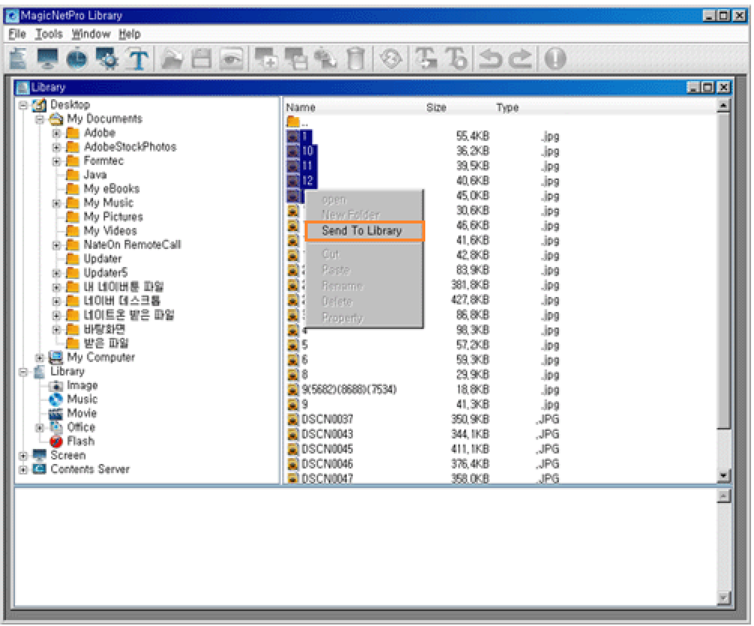


Registering a Library (Registrovanie knižnice)

1. Výberom možnosti Library (Knižnica) z ponuky File (Súbor) otvoríte možnosť Library View (Zobrazenie knižnice).

2. Na serveri vyberte obrazový súbor, hudobný súbor, filmový súbor, dokument alebo súbor typu Flash atď.

3. Kliknutím pravým tlačidlom na vybraný súbor a výberom možnosti Send To Library (Odoslať do knižnice) zo zobrazenej ponuky tento súbor zaregistrujete v knižnici.

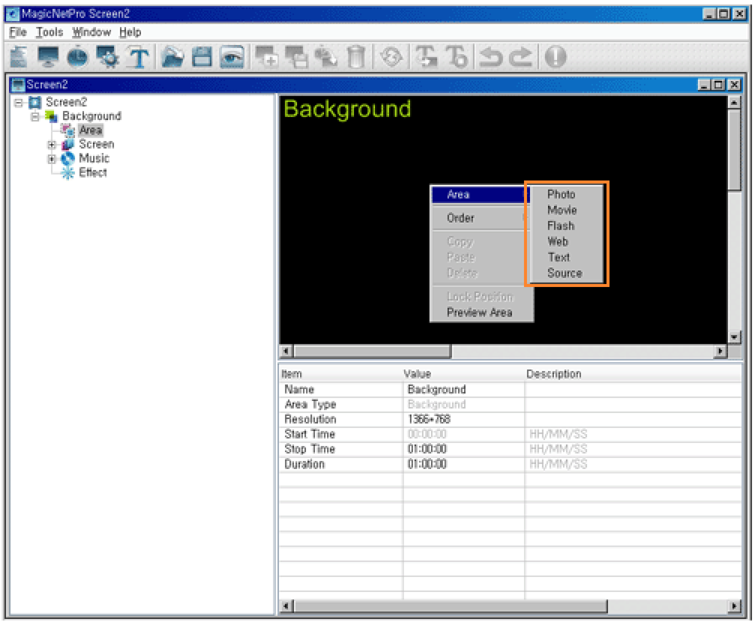


4. Súbory registrované v knižnici monitor používa vtedy, keď je Operating Mode (Prevádzkový režim) monitora nastavený na Player (Prehrávač) alebo sa používa pri registrovaní obrazovky.

Registering a Screen (Registrovanie obrazovky)

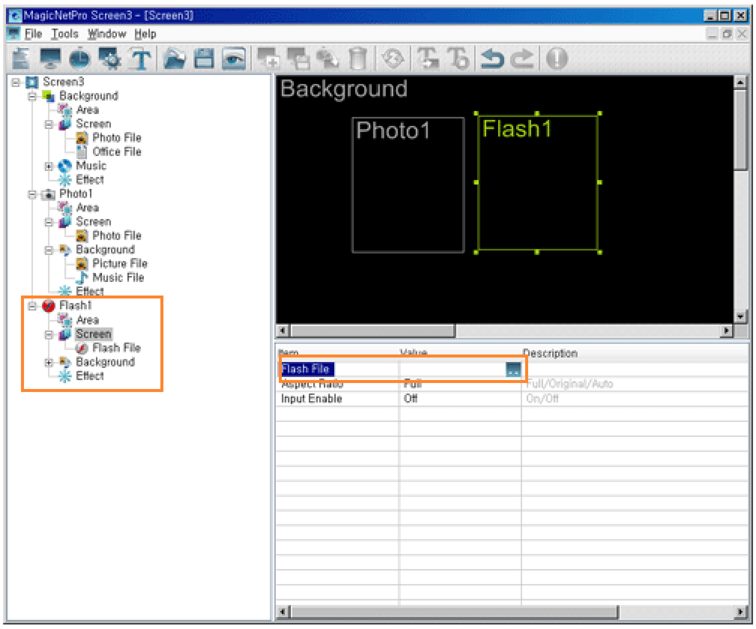
1. Výberom možnosti Screen (Obrazovka) z ponuky File (Súbor) otvoríte možnosť Screen View (Zobrazenie obrazovky).

2. Pravým tlačidlom kliknite na zobrazenie pozadia. Kliknite na možnosť Area (Oblasť) a v zobrazenej ponuke potom kliknite na možnosť Photo (Fotografia), Movie (Film), Flash (Flash), Web (Web), Text (Text) alebo Source (Zdroj).



3. Keď sa šípka myši zmení na ikonu krížika (+), potiahnite ju do Edit View (Zobrazenie úprav), ak chcete nastaviť oblasť, kde sa má súbor zobraziť.

4. Po nastavení oblasti sú do Tree View (Stromové zobrazenie) pridané položky stromu v rovnakom poradí, ako je to ukázané v položke Background (Pozadie). Pridané položky stromu sú rôzne v závislosti od typu súboru vybraného v kroku 2. Súbor môžete vybrať zvolením položky obrazovky a potom výberom položky pod položkou Background (Pozadie).



5. Ďalšie oblasti na obrazovke zaregistrujete opakovaním krokov 2 až 4.

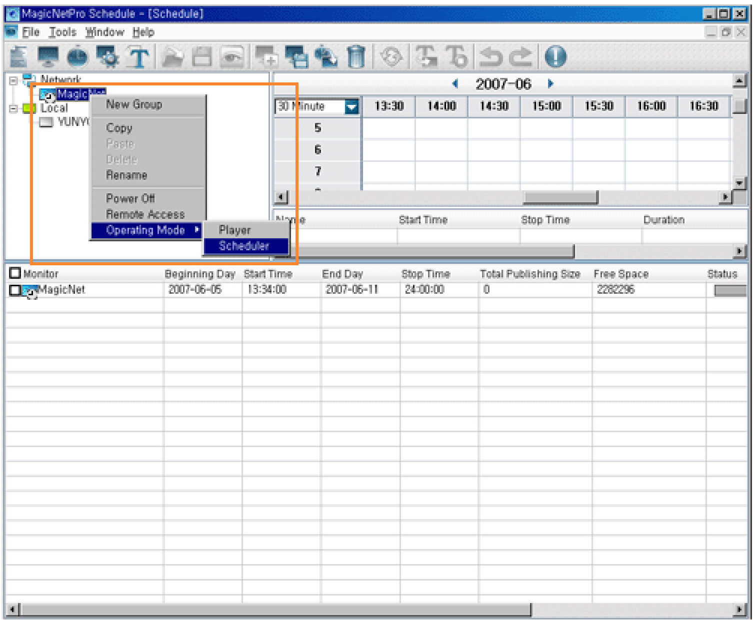
6. Po ukončení registrovania oblastí vyberte možnosť Save (Uložiť) z ponuky File (Súbor), čím obrazovku uložíte.

7. Ak chcete zobraziť uložené obrazovky na monitore (-och), zaregistrujte plán.

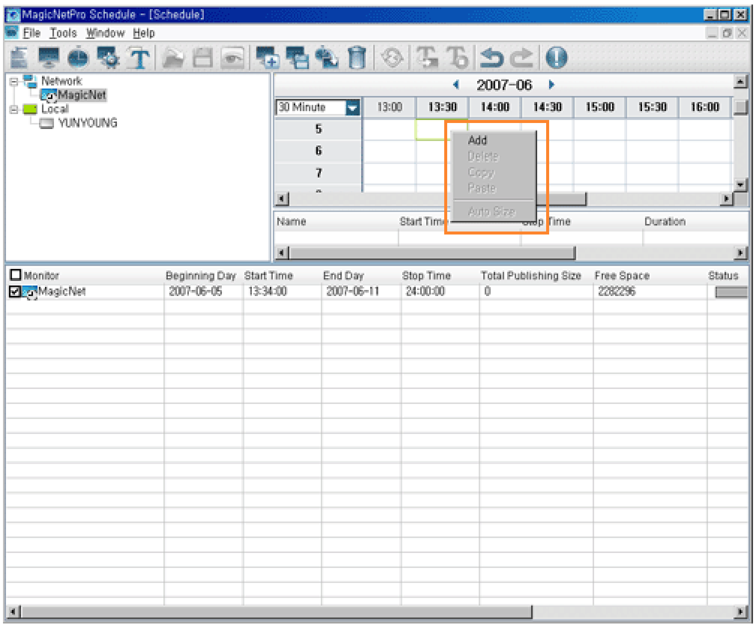
Registering a Schedule (Registrovanie plánu)

1. Výberom možnosti Schedule (Plán) z ponuky File (Súbor) otvoríte možnosť Schedule View (Zobrazenie plánu).

2. Monitory, pre ktoré sa plán ide zaregistrovať, vyberte v Tree View (Stromové zobrazenie) na ľavej strane. Ak monitory môžu zobraziť plán registrovaný na serveri, musí byť Operating Mode (Prevádzkový režim) zvolených monitorov nastavený na možnosť Schedule (Plán).



3. Kliknite na dátum a čas v Edit View (Zobrazenie úprav) na pravej strane, ak chcete vybrať dátum a čas, kedy sa má plán vykonať. Pravým tlačidlom kliknite na Edit View (Zobrazenie úprav) a zo zobrazenej ponuky vyberte možnosť Add (Pridať). Teraz môžete vybrať iba plány pre obrazovky, ktoré ste uložili použitím ponuky Screen (Obrazovka).



4. Ak chcete zmeniť dátum alebo čas plánu, potiahnite ho na iný dátum alebo čas.

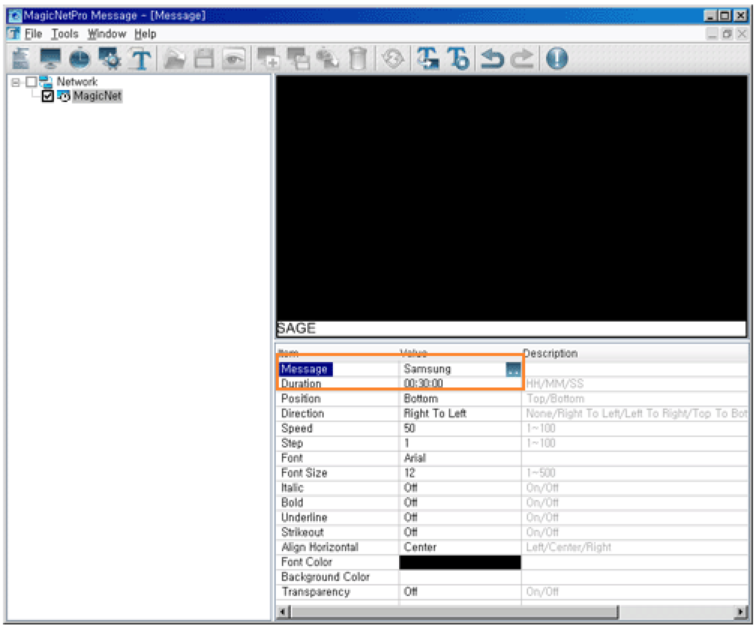
5. Z ponuky Tools (Nástroje) vyberte možnosť Publish (Uverejniť). Vyberte zaškrtávacie okno vedľa monitorov, pre ktoré chcete zvolený plán zaregistrovať.

Sending a Message (Posielanie správy)

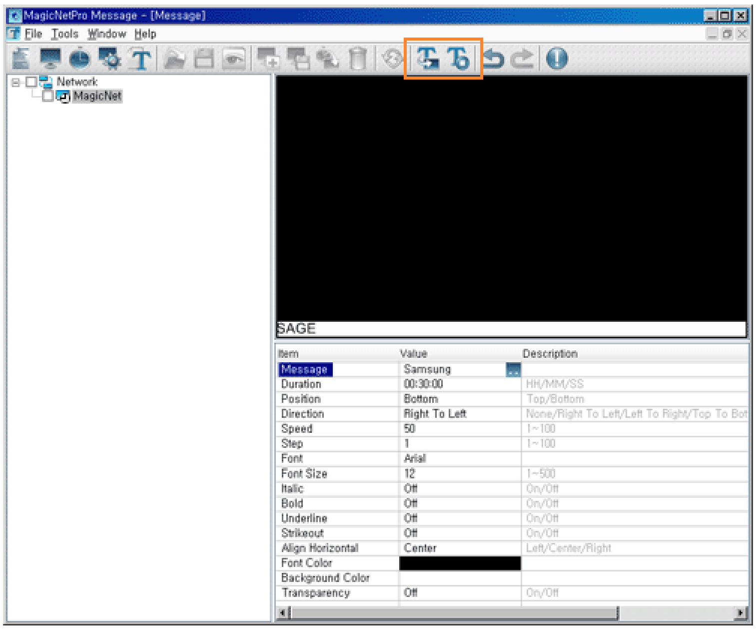
1. Výberom možnosti Message (Správa) z ponuky File (Súbor) otvoríte možnosť Message View (Zobrazenie správy).

2. Vyberte zaškrtávacie okno vedľa monitorov, pre ktoré chcete správu zaregistrovať.

3. Nastavenia pre správu nakonfigurujte v List View (Zobrazenie zoznamu) vpravo dole. Text, ktorý tu zadáte, sa zobrazí na zvolených monitoroch.

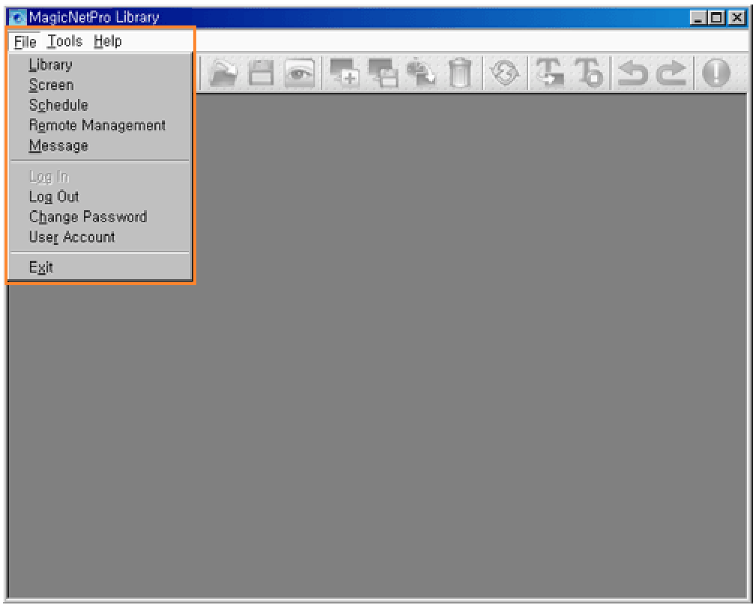


4. Ak chcete na zvolených monitoroch správu zobraziť, kliknite na ikonu Send Message (Odoslať správu) v lište nástrojov pod lištou ponuky.
   Ak chcete skryť správu, ktorá bude zobrazená na zvolených monitoroch, kliknite na ikonu Stop Message (Zastaviť správu) v lište nástrojov.



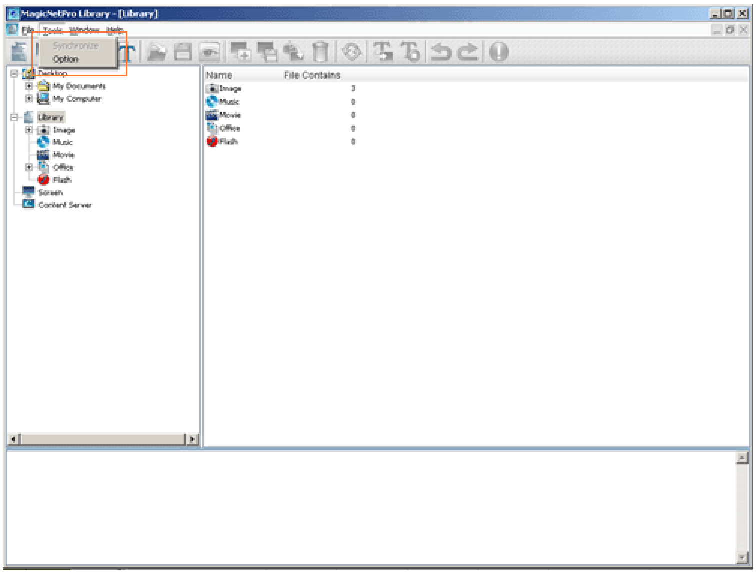
Knižnica

Ponuka Súbor



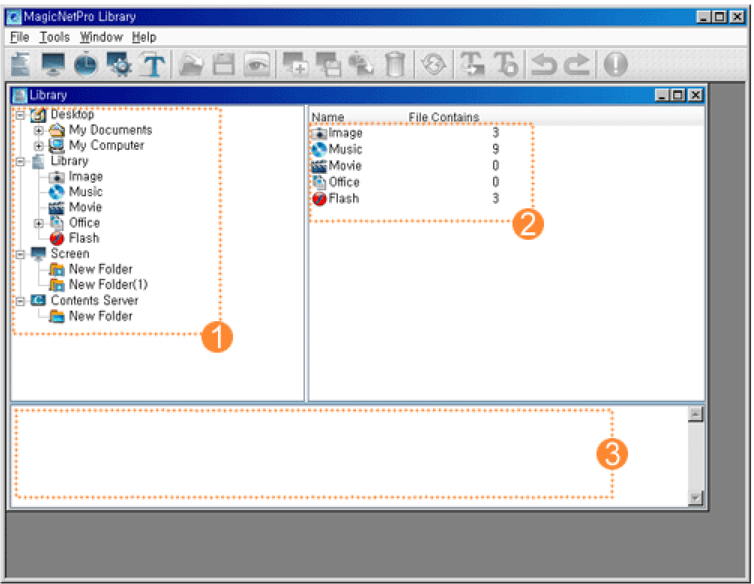
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Vytvorí zobrazenie alebo vyberie vytvorené zobrazenie pre každú položku v ponuke, aby ste mohli vykonať plán zobrazenia a prevziať základné ovládanie nad monitormi zo servera.
- **Close**
  - Zatvorte zobrazenie obrazu, na ktorom pracujete. Ak sa vyskytli neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- **Log In**
  - Skôr, ako budete môcť používať ktorúkoľvek z týchto funkcií, musíte sa prihlásiť k serveru. Môžete sa prihlásiť k serveru, aby ste spustili serverový program. Heslo, ktoré ste zadali pri inštalácii MagicNet Pro, sa predvolene stane heslom pre účet správcu.
- **Log Out**
  - Po prihlásení k serveru sa môžete odhlásiť. Ak sa odhlásite zo servera, všetky vytvorené zobrazenia sa zatvoria, a ak sa vyskytli akékoľvek neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- **Change Password**
  - Zmení heslo práve prihláseného účtu.
- **User Account**
  - Vytvorí, odstráni a zmení účty používateľov, ktorí sa môžu prihlásiť k serveru. Existujú dva typy účtov, ktoré môžete vytvoriť: Účty správcu a používateľské účty
    - Administrator : Má práva pre všetky funkcie servera.
    - User : Má práva pre všetky funkcie s výnimkou zmeny možností servera a funkcií používateľského účtu.
- **Exit**
  - Ukončí program. Ak sa vyskytli akékoľvek neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, v ktorom môžete uložiť zmeny.

Ponuka Nástroje



- **Synchronize**
  - Synchronizuje súbory knižnice hlavného servera so súbormi servera obsahu.
- **Option**
  - Zmení nastavenia server. Ďalšie informácie nájdete v časti Možnosti.

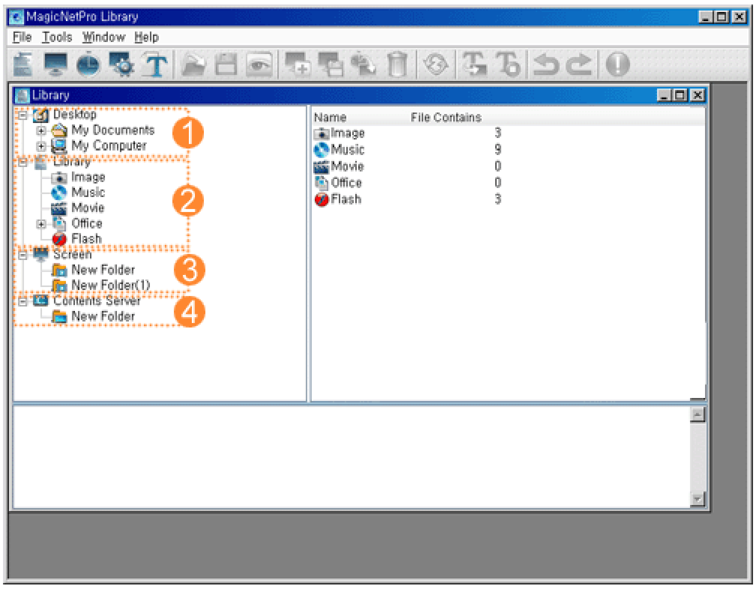
Knižnica



1. Stromové zobrazenie
2. List View (Zobrazenie zoznamu)
3. Output View (Zobrazenie výstupu)

Stromové zobrazenie

Všetky priečinky pod položkou Tento počítač na pracovnej ploche systém Windows, library, screen a content server sa zobrazia v zobrazení stromovej štruktúry. Ak vyberiete priečinok, jeho podpriečinky a zoznam súborov sa zobrazia na pravom paneli v zobrazení zoznamu.



1. Prehľadávanie bežných súborov
2. Prehľadávanie knižníc
3. Prehľadávanie súborov obrazovky
4. Prehľadávanie serverov s obsahom

Prehľadávanie bežných súborov

- Zobrazí všetky priečinky v počítači, na ktorých je nainštalovaný server, v stromovej štruktúre.
- Funkcia: Ak vyberiete priečinok v rámci pracovnej plochy, jeho podpriečinky a súbory, ktoré môžete zaregistrovať do knižnice, sa zobrazia na pravom paneli v zobrazení zoznamu.

Prehľadávanie knižníc

- Zobrazí všetky priečinky, ktoré sa vytvoria v library v zobrazení stromovej štruktúry.
- Funkcia: Ak vyberiete priečinok pod pracovnou plochou, v zobrazení zoznamu na pravom paneli sa zobrazia jeho podpriečinky a súbory, ktoré je možné registrovať do knižnice.
  - Ak si vyberiete priečinok, v zobrazení zoznamu na pravom paneli sa zobrazia jeho podpriečinky a zoznam súborov knižnice.
  - Klávesové skratky
    - Kláves F2: Premenovanie zvoleného priečinka.
    - Kláves Delete: Vymaže zvolený priečinok, jeho podpriečinok (-ky) a všetky súbory vo zvolenom priečinku.
  - Potiahni a pusti
    - Súbor na pracovnej ploche: Ak potiahnete a pustíte súbor zo zobrazenia zoznamu do knižnice, vykoná sa kontrola, či sa môže zaregistrovať do danej knižnice a ak áno, zaregistruje sa.
    - Súbor Library: Ak potiahnete a pustíte súbor zo zobrazenia zoznamu do knižnice, premiestni sa do knižnice, ako sú totožné typy obsahu súboru a knižnice.

Prehľadávanie súborov obrazovky

- Zobrazí priečinky správy obrazovky, ktoré sa vytvorili v ponuke obrazovky v zobrazení stromovej štruktúry.
- Funkcia:
  - Výberom priečinka sa zobrazia podpriečinky a súbory obrazovky pod zvoleným priečinkom v okne zobrazenia zoznamu na pravej strane.
  - Klávesové skratky
    - Kláves F2: Premenovanie zvoleného priečinka.
    - Kláves Delete: Vymaže zvolený priečinok, jeho podpriečinok (-ky) a všetky súbory vo

zvolenom priečinku a podpriečinkoch.

- Potiahni a pusti

  - Súbor obrazovky: Ak potiahnete a pustíte súbory obrazovky v zobrazení zoznamu, budú premiestnené do tohto priečinka.

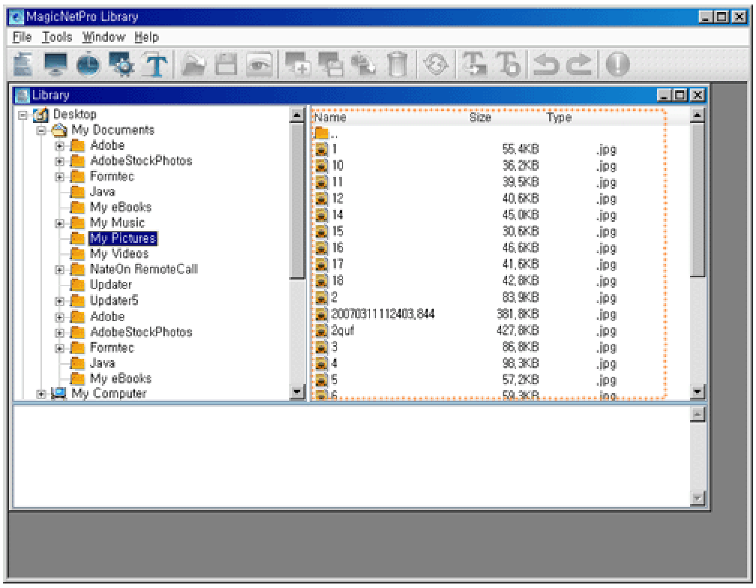
Prehľadávanie serverov s obsahom

- V stromovom zobrazení sa zobrazia riadiace priečinky pre server s obsahom.
- Funkcia:
  - Ak si vyberiete priečinok, v zobrazení zoznamu na pravom paneli sa zobrazia jeho podpriečinky a zoznam serverov s obsahom.
  - Klávesové skratky
    - Kláves F2: Premenovanie zvoleného priečinka.
    - Kláves Delete: Vymaže zvolený priečinok, jeho podpriečinok (-ky) a všetky súbory vo zvolenom priečinku a jeho podpriečinku.
  - Potiahni a pusti
    - Server obsahu: Ak potiahnete a pustíte servery obsahu na priečinok serveru obsahu v stromovom zobrazení, budú do tohto priečinku premiestnené.

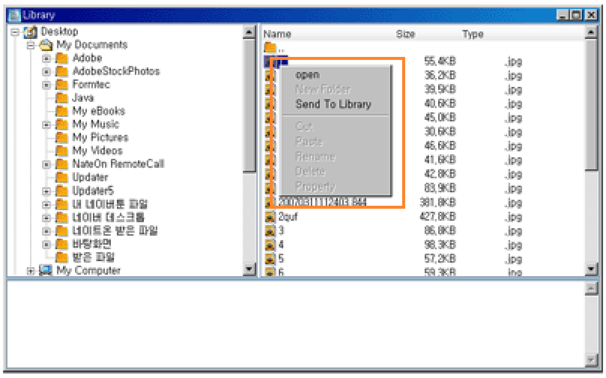
List View (Stromové zobrazenie)

Vo forme zoznamu zobrazuje všetky priečinky a súbory alebo servery obsahu v priečinku zvolenom v okne stromu. Pomocou poskytnutej kontextovej ponuky môžete potiahnuť a pustiť položky, použiť klávesové skratky a premiestňovať, vymazávať a premenovať položky.

Prehľadávanie bežných súborov

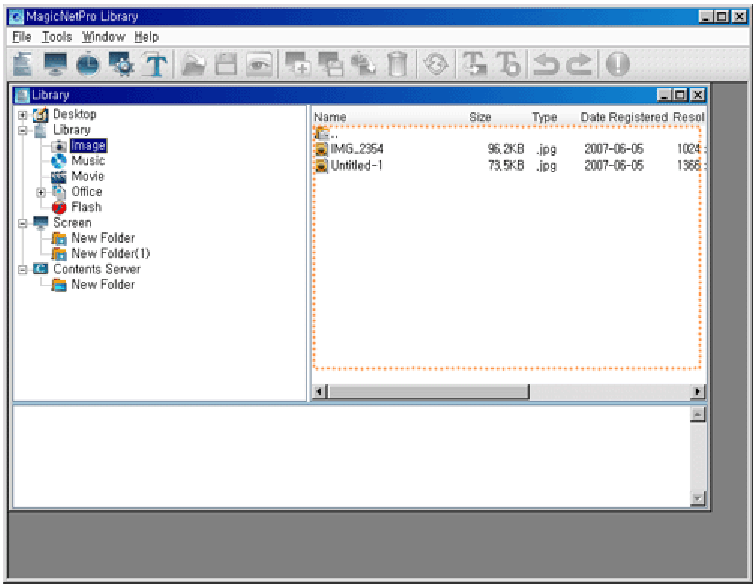


- Zobrazuje podpriečinky a súbory vo zvolenom priečinku.
- Funkcia:
  - Dvojité kliknutie
    - Dvojitým kliknutím na .. sa premiestnite do horného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na sa premiestnite do spodného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na súbor tento súbor spustíte.
  - Potiahni a pusti
    - Ak potiahnete a pustíte súbor zo zobrazenia zoznamu do knižnice, bude registrovaný v tejto knižnici. Funkcia potiahnutia a pustenia ale nie je podporovaná pre priečinky.
  - Kontextová ponuka

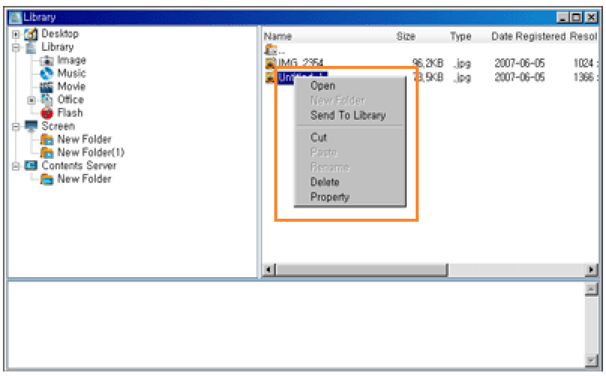


- Open (Otvoriť): Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre priečinok, presuniete sa do tohto priečinku. Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre súbor, tento súbor spustíte.
- Send To Library (Odoslať do knižnice): Ak pre zvolené súbory kliknete na možnosť Send To Library (Odoslať do knižnice), budú v danej knižnici registrované.

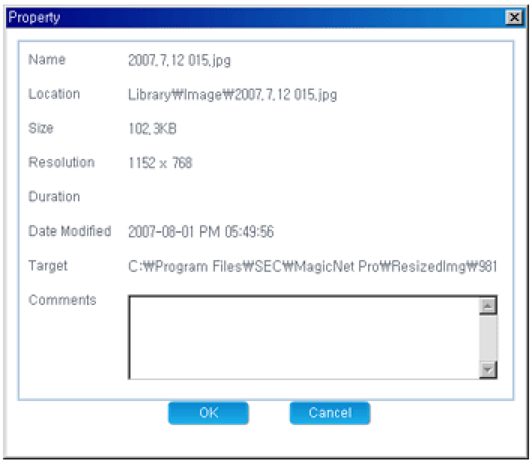
Prehľadávanie knižníc



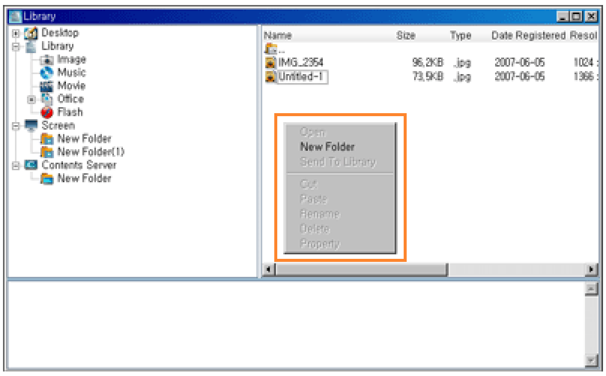
- Zobrazuje podpriečinky a súbory vo zvolenom priečinku.
- Funkcia:
  - Dvojité kliknutie
    - Dvojitým kliknutím na .. sa premiestnite do horného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na sa premiestnite do spodného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na súbor tento súbor spustíte.
  - Potiahni a pusti
    - Ak potiahnete a pustíte súbory knižnice do priečinka knižnice v stromovom zobrazení alebo v zobrazení zoznamu, budú presunuté do tohto priečinku, ak sú typy obsahu súborov knižnice a priečinka knižnice rovnaké. Funkcia potiahnutia a pustenia ale nie je podporovaná pre priečinky.
  - Kontextová ponuka



- Open (Otvoriť): Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre priečinok, presuniete sa do tohto priečinku. Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre súbor, tento súbor spustíte.
- Send To Library (Odoslať do knižnice): Pre každú položku obsahu presunie zvolené súbory knižnice do najvrchnejšieho priečinka.
  Táto položka ponuky je ale vypnutá, ak je zvolený priečinok.
- Cut (Vystrihnúť): Vystrihne zvolené súbory knižnice do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste.
  Táto položka ponuky je ale vypnutá, ak je zvolený priečinok.
- Paste (Prilepiť): Prilepí súbory vystrihnuté do schránky na zvolené miesto.
  Táto položka ponuky je ale vypnutá, keď priečinok zvolený v stromovom zobrazení je priečinok knižnice alebo kancelársky priečinok.
- Rename (Premenovať): Premenuje zvolený priečinok.
  Táto položka ponuky je ale vypnutá, keď je v stromovom zobrazení zvolený priečinok knižnice alebo kancelársky priečinok. Táto položka ponuky nie je podporovaná pre súbory knižnice.
- Delete (Odstrániť): Odstráni zvolené priečinky a súbory knižnice.
  Táto položka ponuky je však vypnutá, keď je zvolený priečinok knižnice alebo kancelársky priečinok v stromovom zobrazení a výber zahrňuje „..“ , čo označuje priečinok vyššej úrovne.
- Property (Vlastnosti): Zobrazí podrobné informácie pre zvolený súbor v knižnici. Môžete k nemu pridať poznámku.



- Name: Názov vybraného súboru
- Location: Miesto, kde je zaregistrovaný zvolený súbor
- Size : Veľkosť vybraného súboru
- Resolution : Rozlíšenie zvoleného súboru
- Duration : Čas prehrávania zvoleného súboru
- Date Modified : Dátum poslednej úpravy zvoleného súboru
- Target : Skutočné umiestnenie zvoleného súboru.
- Comments : Poznámky zadané používateľom pre zvolený súbor knižnice. Môžete ich upraviť.



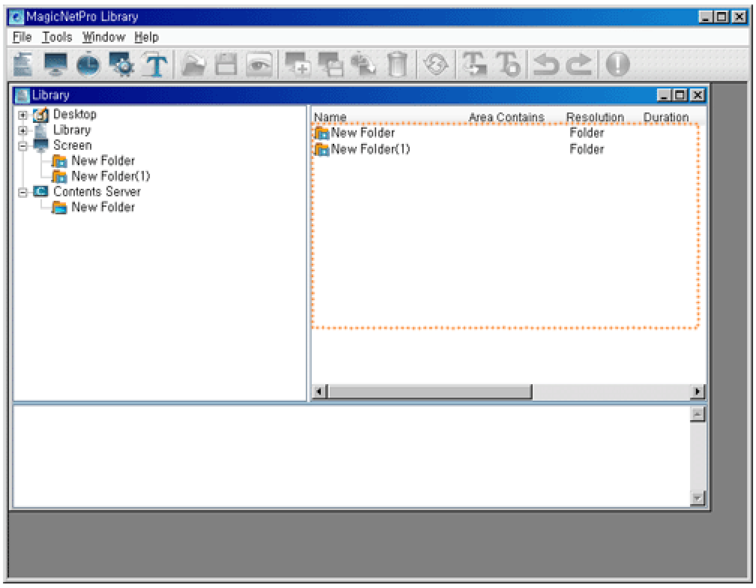
- New Folder (Nový priečinok): Táto položka ponuky je zapnutá len vtedy, keď nie je zvolený ani priečinok a ani súbor. Ak vyberiete túto položku ponuky, vytvorí sa nový priečinok. Je to však vypnuté, keď je v stromovom zobrazení zvolený priečinok knižnice alebo kancelársky priečinok.

Klávesové skratky

- Kláves F2: Premenuje zvolený priečinok. Nemôžete však premenovať súbor.
- Kláves Delete: Odstráni zvolené priečinky, podpriečinky a súbory knižnice.
- Klávesy Ctrl + X: Vystrihne zvolené súbory knižnice do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste. Táto klávesová skratka ale nie je podporovaná pre priečinky.
- Klávesy Ctrl + V: Prilepí súbory knižnice vystrihnuté do schránky na zvolené miesto.

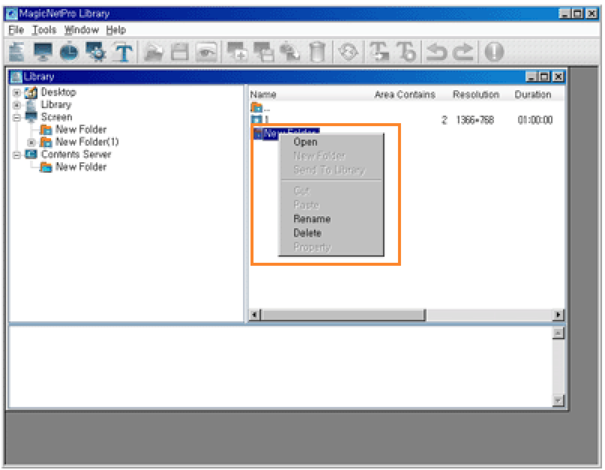
Nemôžete ich ale prilepiť, keď je v stromovom zobrazení zvolený priečinok knižnice alebo kancelársky priečinok.

Prehľadávanie obrazovky

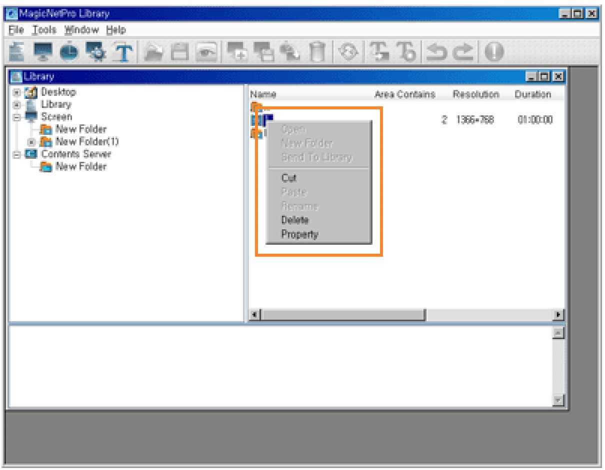


- Zobrazuje podpriečinky a súbory vo zvolenom priečinku.
- Funkcia:
  - Dvojité kliknutie
    - Dvojitým kliknutím na .. sa premiestnite do horného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na sa premiestnite do toho nižšieho priečinku.
  - Potiahni a pusti
    - Ak potiahnete a pustíte súbory obrazovky do priečinka obrazovky v stromovom zobrazení alebo v zobrazení zoznamu, budú presunuté do tohto priečnika. Funkcia potiahnutia a pustenia ale nie je podporovaná pre priečinky.

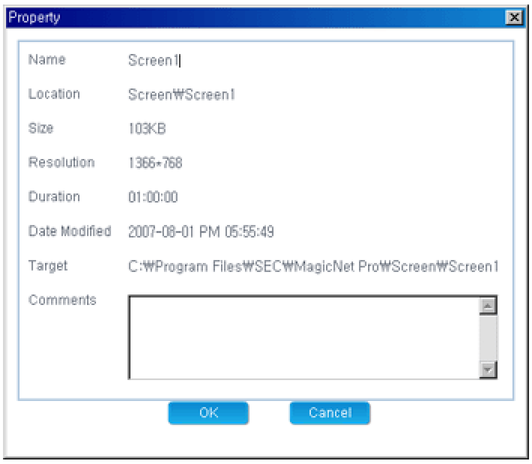
Kontextová ponuka



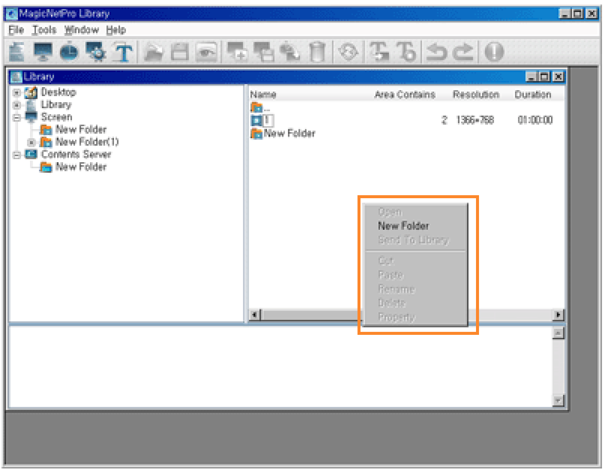
- Open (Otvoriť): Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre priečinok, presuniete sa do tohto priečinku. Táto položka ponuky je ale vypnutá, ak je zvolený súbor obrazovky.
- Rename (Premenovať): Premenuje zvolený priečinok. Táto položka ponuky ale nie je podporovaná pre súbory obrazovky.
- Delete (Odstrániť): Odstráni zvolené súbory obrazovky a priečinky. Ak ale výber zahrňuje „..“ označujúce priečinok vyššej úrovne, bude táto položka ponuky vypnutá.



- Cut (Vystrihnúť): Vystrihne zvolené súbory na obrazovke do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na iné miesto. Avšak táto položka ponuky sa vypne pri zvolení priečinka.
- Delete (Odstrániť): Odstráni zvolené súbory obrazovky a priečinky. Ak ale výber zahrňuje „..“ označujúce priečinok vyššej úrovne, bude táto položka ponuky vypnutá.
- Property (Vlastnosti): Zobrazí podrobné informácie pre zvolený súbor na obrazovke. Môžete k nemu pridať poznámku.



- Name: Názov vybraného zobrazenia
- Location : Miesto, kde je zaregistrované zvolené zobrazenie
- Size : Veľkosť zvoleného zobrazenia
- Resolution : Rozlíšenie zvoleného zobrazenia
- Duration : Čas prehrávania zvoleného zobrazenia
- Date Modified : Dátum poslednej úpravy zvoleného zobrazenia
- Target : Skutočné umiestnenie zvoleného zobrazenia.
- Comments : Poznámky zadané používateľom pre zvolené zobrazenie. Môžete ich upraviť.

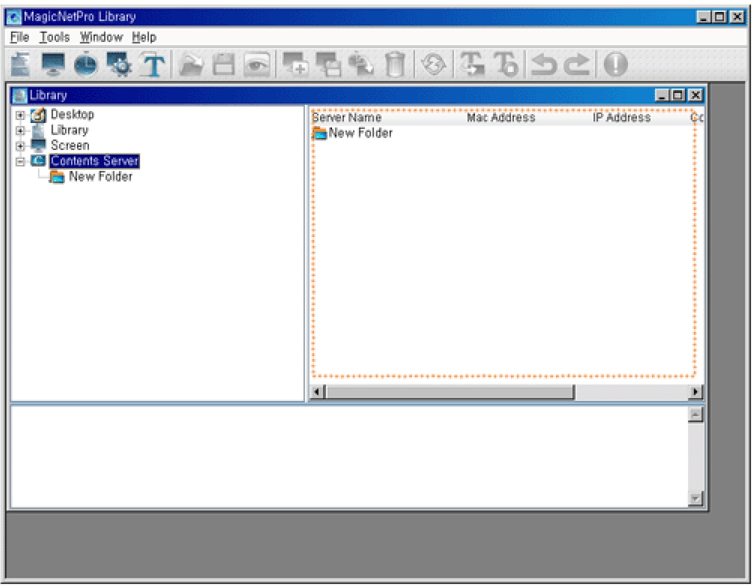


- New Folder (Nový priečinok): Toto je zapnuté len vtedy, keď nie je zvolený ani priečinok a ani súbor. Ak vyberiete túto položku ponuky, na zvolenom mieste sa vytvorí nový priečinok.

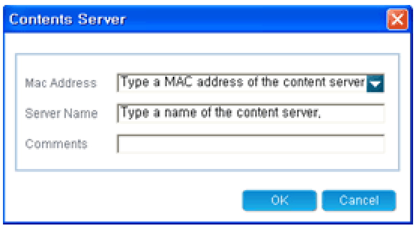
Klávesové skratky

- Kláves F2: Premenuje zvolený priečinok. Nemôžete ale premenovať súbor.
- Kláves Delete: Odstráni zvolené priečinky, podpriečinky a súbory obrazovky.
- Klávesy Ctrl + X: Vystrihne zvolené súbory obrazovky do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste. Táto klávesová skratka ale nie je podporovaná pre priečinok.
- Klávesy Ctrl + V: Prilepí súbory obrazovky vystrihnuté do schránky na zvolené miesto.

Prehľadávanie serveru obsahu



- Zobrazuje podpriečinky a servery obsahu pod zvoleným priečinkom.
- Funkcia:
  - Dvojité kliknutie
    - Dvojitým kliknutím na .. sa premiestnite do horného priečinku.
    - Dvojitým kliknutím na sa premiestnite do spodného priečinku.
  - Potiahni a pusti
    - Ak potiahnete a pustíte servery obsahu do priečinka serveru obsahu v stromovom zobrazení alebo v zobrazení zoznamu, budú presunuté do tohto priečnika. Funkcia potiahnutia a pustenia ale nie je podporovaná pre priečinky.
  - Kontextová ponuka
    - Open (Otvoriť): Ak kliknete na možnosť Open (Otvoriť) pre priečinok, presuniete sa do tohto priečinku. Táto položka ponuky je však vypnutá, ak je zvolený server obsahu.
    - New Server (Nový server): Aktivuje sa len v prípade, ak nie je zvolený žiadny priečinok alebo súbor. Pomocou tejto položky ponuky môžete zadať adresu MAC, názov servera a poznámky pre nový server.



      - Mac Address: Adresa MAC novovytvoreného servera s obsahom
      - Server Name: Názov novovytvoreného server obsahu
      - Comments: Poznámky o novovytvorenom server obsahu
    - New Folder (Nový priečinok): Toto je zapnuté len vtedy, keď nie je zvolený ani priečinok, ani súbor. Ak vyberiete túto položku ponuky, na zvolenom mieste sa vytvorí nový priečinok.
    - Cut (Vystrihnúť): Vystrihne zvolené servery obsahu do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste. Táto položka ponuky je ale vypnutá, ak je zvolený priečinok.
    - Paste (Prilepiť): Prilepí servery obsahu vystrihnuté do schránky na zvolené miesto.
    - Rename (Premenovať): Premenuje zvolený priečinok. Server obsahu môžete ale premenovať pomocou okna Properties (Vlastnosti).
    - Delete (Odstrániť): Odstráni zvolené servery obsahu a priečinky. Ak ale výber zahrňuje „..“ označujúce priečinok vyššej úrovne, bude táto položka ponuky vypnutá.
    - Properies (Vlastnosti): Umožní vám upraviť adresu MAC, názov server a poznámky pre zvolený server obsahu.



1) Mac Address: Adresa MAC zvoleného servera obsahu. Môžete ju upraviť.
2) Server Name: Názov servera zvoleného servera obsahu. Môžete ho upraviť.
3) IP Address: IP adresa zvoleného servera obsahu. Môžete ju upraviť.
* IP adresa sa zobrazí vtedy, ak sa server obsahu pripojí aspoň raz.
4) Comments: Poznámky o vybratom serveri obsahu
5) History : Zobrazí záznamy histórie synchronizácie pre server obsahu.

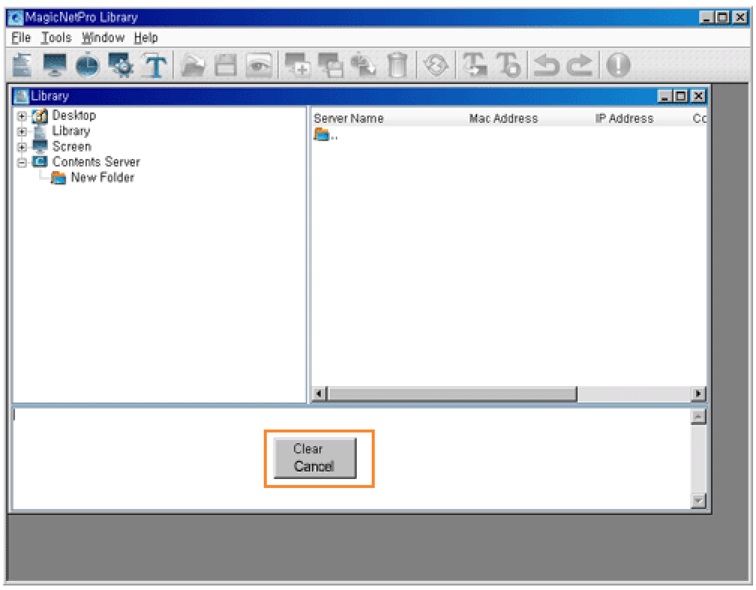
Klávesové skratky

- Kláves F2: Premenuje zvolený priečinok. Nemôžete však premenovať súbor.
- Kláves Delete: Odstráni zvolené priečinky, podpriečinky a servery obsahu.
- Klávesy Ctrl + X: Vystrihne zvolené servery obsahu do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste. Táto klávesová skratka ale nie je podporovaná pre priečinky.
- Klávesy Ctrl + V: Prilepí servery obsahu vystrihnuté do schránky na zvolené miesto.

Content Server Status (Stav serveru obsahu)

- Táto ikona sa zobrazí po pripojení servera s obsahom.
- Táto ikona sa zobrazí pri synchronizácii servera s obsahom.
- Táto ikona sa zobrazí pri neúspešnej synchronizácii servera s obsahom.
- Táto ikona sa zobrazí vtedy, keď nie je pripojený server obsahu.

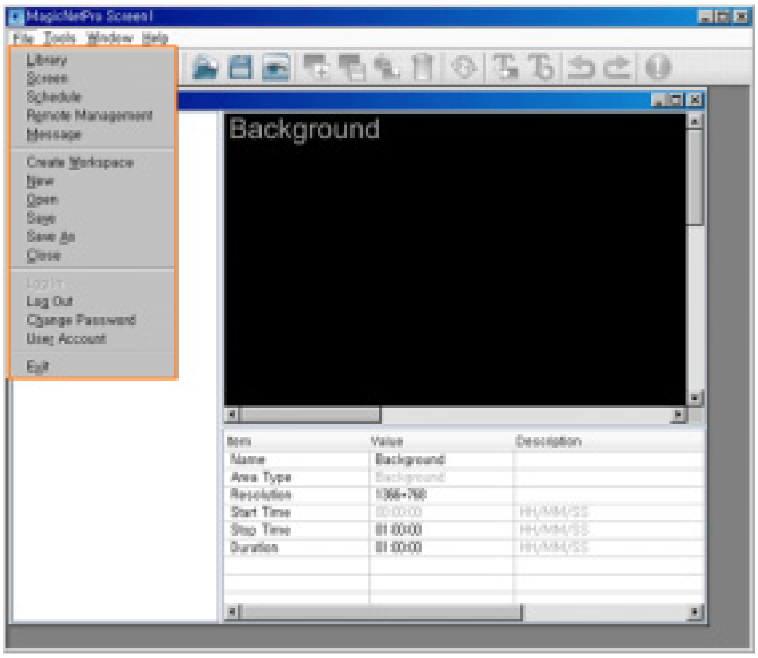
Output View (Zobrazenie výstupu)



- Zobrazuje postup a výsledky pridávania alebo vymazávania knižníc. Pomocou tohto zobrazenia môžete zrušiť príkaz na pridanie alebo vymazanie.
- Kontextová ponuka
  - Clear (Vymazať): Vymaže všetky správy knižnice o postupe a výsledkoch.
  - Cancel (Zrušiť): Môžete si vybrať a zrušiť príkaz na pridanie alebo vymazanie knižnice, ktorý ešte nebol vykonaný.
- Klávesové skratky
  - Ctrl + C: Skopíruje zvolené správy do schránky, aby ste ich mohli prilepiť na inom mieste.

Obrazovka

Ponuka File (Súbor)



- Library (Knižnica) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Diaľkové riadenie) / Správa
  - Vytvára zobrazenie alebo vyberá vytvorené zobrazenie pre každú položku ponuky, takže môžete urobiť plán obrazovky a vykonáva základné ovládanie monitorov zo servera.
- Create Workspace (Vytvoriť pracovný priestor)
  - Vytvorí nové zobrazenie obrazovky pre zostrojenie viac ako jedného zobrazenia obrazovky. Pre iné typy zobrazení, okrem zobrazenia obrazovky, môžete vytvoriť len jedno zobrazenie.
- New (Nový)
  - Spúšťa zobrazenie obrazovky, s ktorým práve pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Open (Otvoriť)
  - Otvorí súbor obrazovky. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Save (Uložiť) / Save As (Uložiť ako)
  - Uloží zmeny v aktuálnom súbore obrazovky alebo ako nový súbor obrazovky.
- Close (Zavrieť)
  - Zatvorí zobrazenie obrazovky, s ktorým pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Log In (Prihlásiť)
  - Skôr, ako budete môcť použiť akékoľvek funkcie, musíte sa prihlásiť k serveru. K serveru sa môžete prihlásiť, aby ste mohli vykonať program servera. Heslo, ktoré zadávate pri inštalovaní programu MagicNet Pro sa stane predvoleným heslom pre konto administrátora.
- Log Out (Odhlásenie)
  - Po prihlásení na server sa môžete odhlásiť. Ak sa odhlásite zo servera, všetky vytvorené zobrazenia sa zavrú a v prípade neuložených zmien sa zobrazí nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Change Password (Zmena hesla)
  - Zmení heslo pre aktuálne prihlásené konto.
- User Account (Konto užívateľa)
  - Vytvára, vymazáva a mení užívateľské kontá schopné prihlásiť sa na server. Vytvoriť je

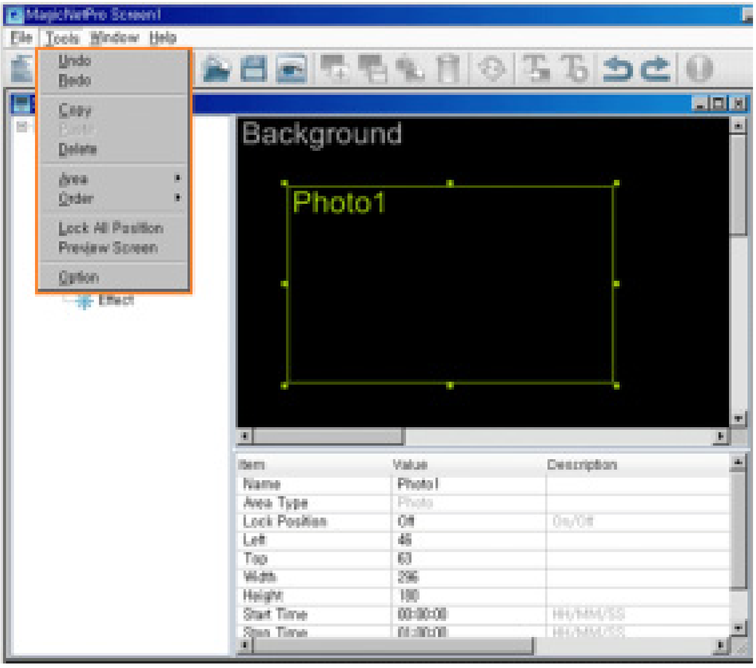
možné dva typy kont: Kontá administrátora a užívateľa

- Administrator (Administrátor): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera.
- User (Užívateľ): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera okre zmeny volieb servera a vlastností užívateľského konta.

Exit (Ukončiť)

- Ukončí program. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.

Ponuka Tool (Nástroje)



Undo (Späť) / Redo (Znova)

- Zruší predtým vykonaný príkaz alebo znovu vykoná zrušený príkaz. Použitím ponuky Options (Voľby) môžete zmeniť maximálny počet príkazov, ktoré je možné vrátiť späť.

Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť) / Delete (Vymazať)

- Kopíruje, prilepí alebo vymaže aktuálne zvolenú oblasť.

Area (Oblasť)

- Vyberte typ oblasti, ktorú chcete vytvoriť. Oblasť môžete vytvoriť potiahnutím a pustením do okna Screen Edit (Úprava obrazovky).
  - Súčasne sa nemôže prehrávať viac ako jedna zdrojová oblasť. Preto v prípade, ak sa čas prehrávania zdrojovej oblasti prekrýva, prehrá sa zdrojová oblasť, ktorej čas prehrávania sa skončí neskôr.
    (Môžete pridávať oblasti pre fotografie, filmy, Flash, web, text a zdroj.)

Order (Poradie)

- Zmení poradie aktuálne zvolenej oblasti.
  - Zdrojová oblasť je vždy úplne navrchu.
    (Bring to Front (Umiestniť dopredu), Send to Back (Umiestniť dozadu), Bring Forward (O jedno dopredu), Send Backward (O jedno dozadu))

Lock All Position (Uzamknúť všetky pozície)

- Uzamkne pozíciu všetkých vytvorených oblastí. Po uzamknutí oblasti nemôžete pomocou myši meniť jej pozíciu a veľkosť.

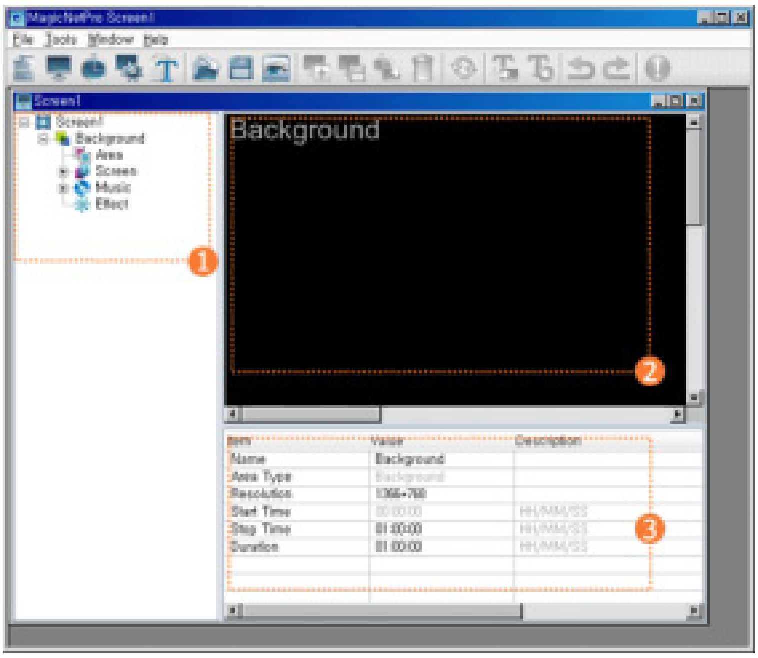
Preview Screen (Obrazovka náhľadu)

- Vytvorí náhľad aktuálneho stavu. Zobrazí sa samostatné okno s náhľadom. Okno s náhľadom zavriete dvojitým kliknutím na toto okno alebo stlačením klávesy ESC.
  - Nemôžete vytvárať náhľady kancelárskych súborov pre zdroj a pozadie.

Option (Voľba)

- Mení nastavenia servera. Viac informácií nájdete v časti Options (Voľby).

Obrazovka

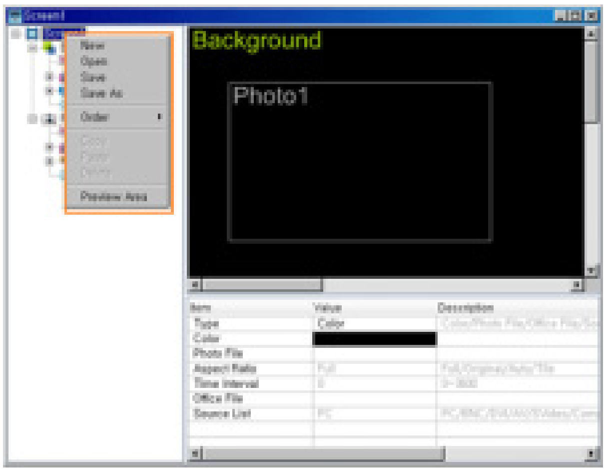


1. Tree View (Stromové zobrazenie)
2. Edit View (Zobrazenie úprav)
3. List View (Zobrazenie zoznamu)

Tree View (Stromové zobrazenie)

Strom sa vytvorí podľa poradia oblastí vytvorených v zobrazení úprav. Použitím stromového zobrazenia môžete skontrolovať aktuálne zvolenú oblasť v zobrazení úprav. Ak vyberiete vlastnosti oblasti, v zobrazení zoznamu sa zobrazia podrobné informácie o vlastnostiach.

Kontextová ponuka

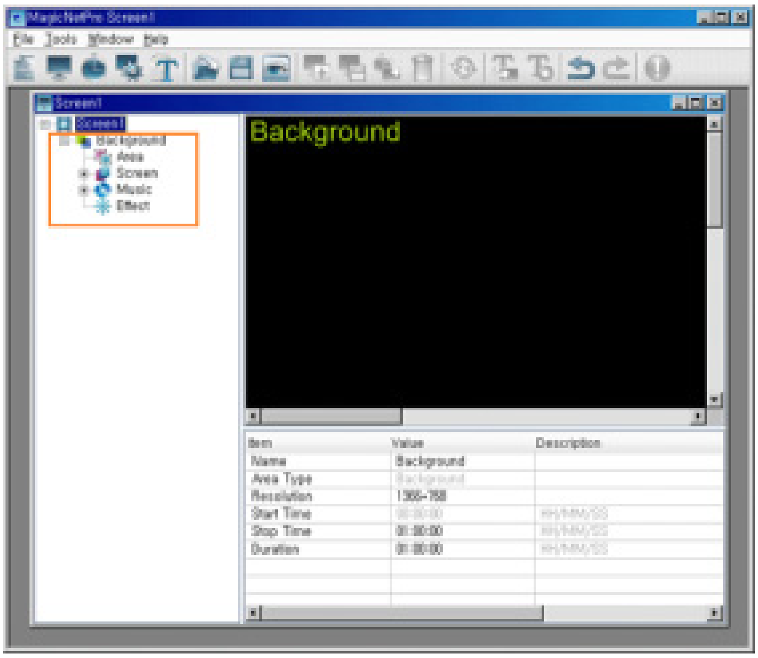


- New (Nový): Spúšťa zobrazenie obrazovky, s ktorým práve pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Open (Otvoriť): Otvorí súbor obrazovky. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Save (Uložiť) / Save As (Uložiť ako): Uloží zmeny v aktuálnom súbore obrazovky alebo ako nový súbor obrazovky.
- Order (Poradie): Zmení poradie aktuálne zvolenej oblasti.

- Zdrojová oblasť je vždy úplne navrchu.
  (Bring to Front (Umiestniť dopredu), Send to Back (Umiestniť dozadu), Bring Forward (O jedno dopredu), Send Backward (O jedno dozadu))

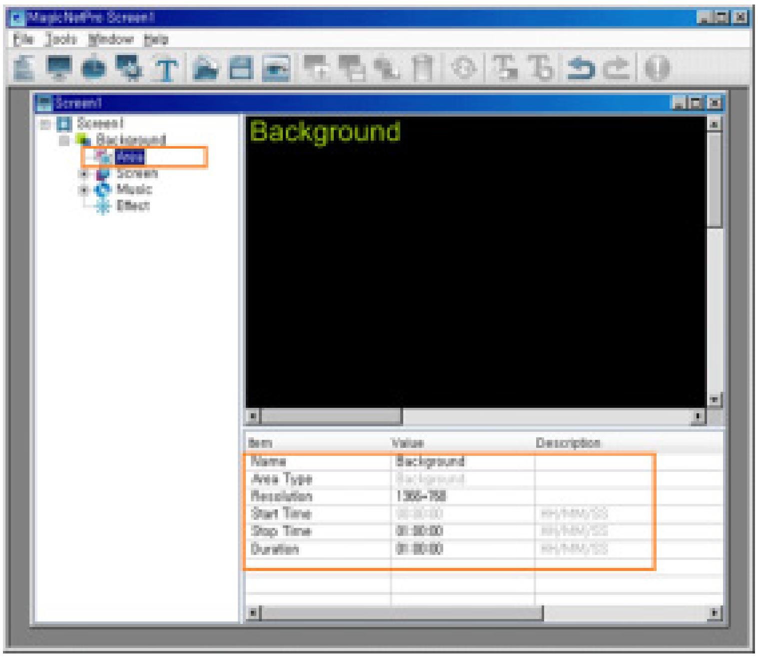
- Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť) / Delete (Vymazať): Kopíruje, prilepí alebo vymaže aktuálne zvolenú oblasť.
- Preview Area (Oblasť náhľadu): Vytvorí náhľad stavu aktuálne zvolenej oblasti.
  - Nemôžete vytvárať náhľady kancelárskych súborov pre zdroj a pozadie.

Background (Pozadie)



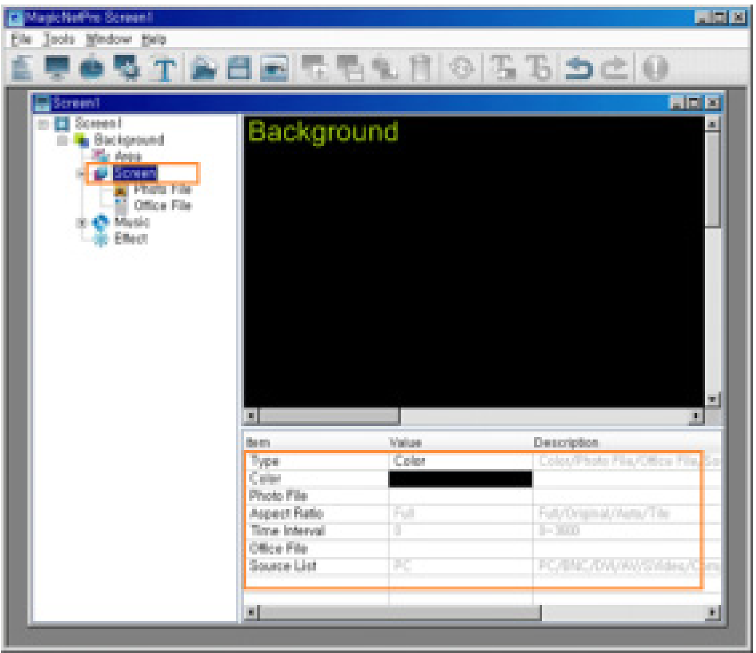
Toto je pre nakonfigurovanie pozadia pre všetky obrazovky. Pozadie sa skladá z funkcií Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Music (Hudba) a Effect (Efekt). Ak sa ako pozadie použije farba alebo fotografia, môžete na pozadie ľubovoľne umiestniť ďalšie oblasti, ako napríklad film a text, čím vytvoríte zmiešanú obrazovku. Ak sa ako pozadie použije kancelársky súbor alebo externý vstup, nemôžete na pozadie umiestniť ďalšie oblasti a budete musieť vytvoriť obrazovky len s pozadím. Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť veľkosť pozadia a celkovú dobu prehrávania všetkých obrazoviek. Funkcia Screen (Obrazovka) umožňuje nastavenie obsahu pozadia, ktorý chcete použiť. Funkcia Music (Hudba) umožňuje nastaviť hudbu pozadia. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia.

Area (Oblasť)



- Name (Názov): Mení názov pozadia.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov inej oblasti.
- Resolution (Rozlíšenie): Mení rozlíšenie pozadia. Pomocou ponuky Options (Voľby) môžete pridať nové rozlíšenie a nastaviť predvolené rozlíšenie.
- Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastavuje čas prehrávania pozadia v minútach.
  - Čas prehrávania pozadia sa zmení na čas prehrávania obrazovky. Nemôže byť kratší ako čas prehrávania oblasti obsiahnutej v pozadí.

Obrazovka



- Type (Typ): Nastavuje typ pozadia (Color (Farba), Photo File (Fotografický súbor), Office File (Kancelársky súbor), Source List (Zoznam zdrojov)).
  - Ak zvolíte Office File (Kancelársky súbor) alebo Source List (Zoznam zdrojov), nebudete môcť vytvoriť ďalšiu oblasť.
- Color (Farba): Nastavuje farbu, ktorá sa má použiť, keď je typ pozadia nastavený na Color (Farba).
- Photo File (Fotografický súbor): Vyberá fotografický súbor, keď je typ pozadia nastavený na Photo File (Fotografický súbor).
- Aspect Ratio (Pomer strán): Vyberá pomer strán pre fotografický súbor, keď je typ pozadia nastavený na Photo File (Fotografický súbor).

- Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
- Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
- Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
- Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.

Time Interval (Časový interval): Nastavuje čas prezentácie medzi fotografickými súbormi, keď je typ pozadia nastavený na Photo File (Fotografický súbor).

Office File (Kancelársky súbor): Vyberá kancelársky súbor, keď je typ pozadia nastavený na Office File (Kancelársky súbor).

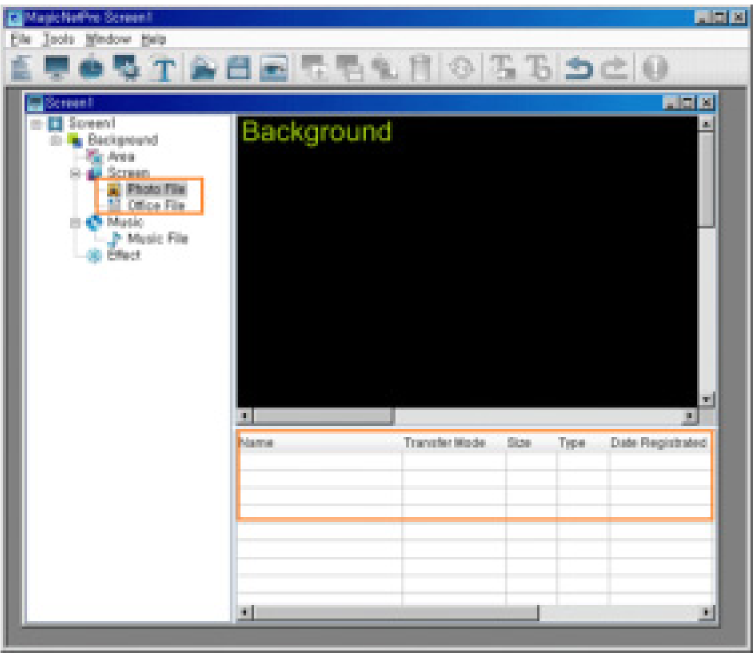
Pozadie môžete vytvoriť pomocou programov Power Point, Excel, Word alebo PDF súboru. Použitý kancelársky súbor nie je nakonfigurovaný ako oblasť a je zobrazený len na pozadí v režime Full (Celé). Ak chcete používať kancelársky súbor, musíte vo svojom produkte najskôr nainštalovať zodpovedajúci zobrazovací program.

Vybrať môžete iba jeden kancelársky súbor.

Source List (Zoznam zdrojov): Vyberie zdroj, keď je typ pozadia nastavený na Source List (Zoznam zdrojov).

Vybrať môžete iba jeden zdroj.

Photo File (Fotografický súbor) / Office File (Kancelársky súbor) / Music File (Hudobný súbor)

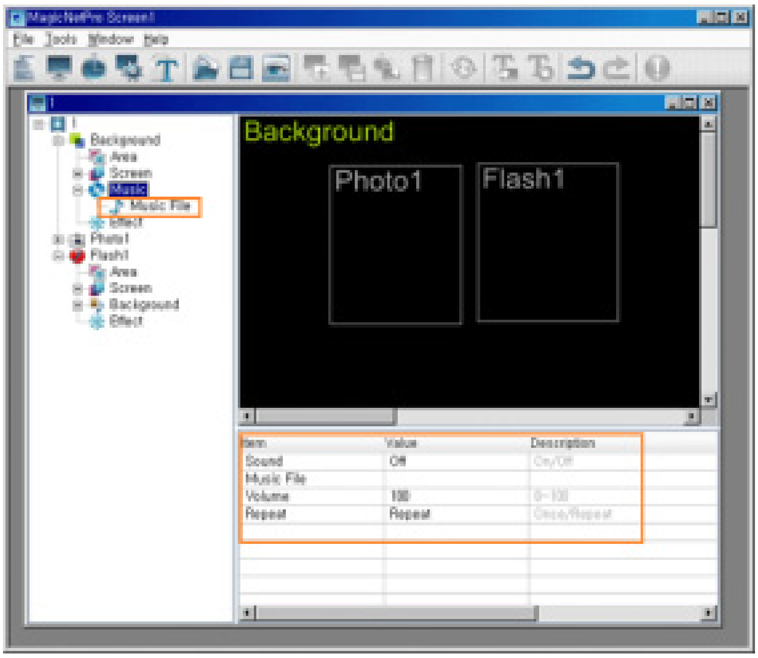


Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

- Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
- Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
- Stream (tok): Usmerňuje tok súboru do monitoru.

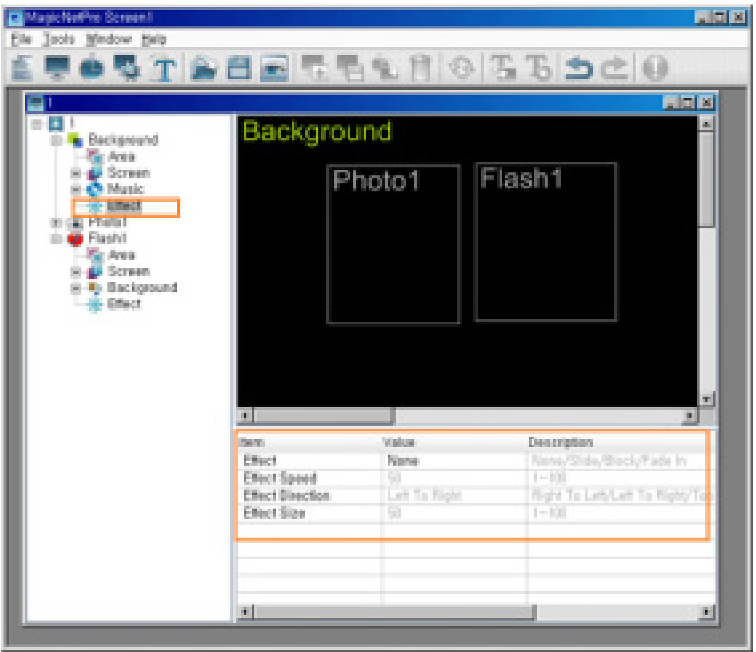
- Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Music (Hudba)



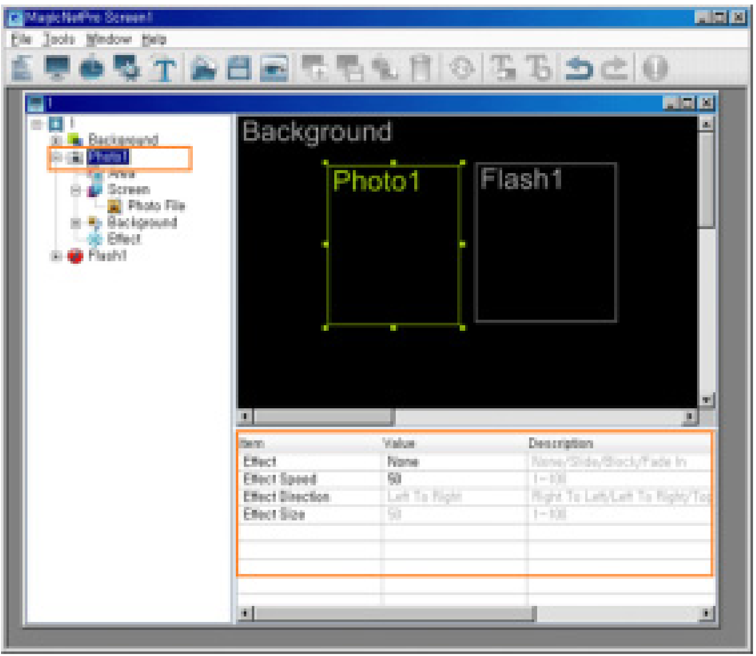
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): Vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): Ovláda hlasitosť hudby pozadia.
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia opakovane prehrávaný.

Effect (Efekt)



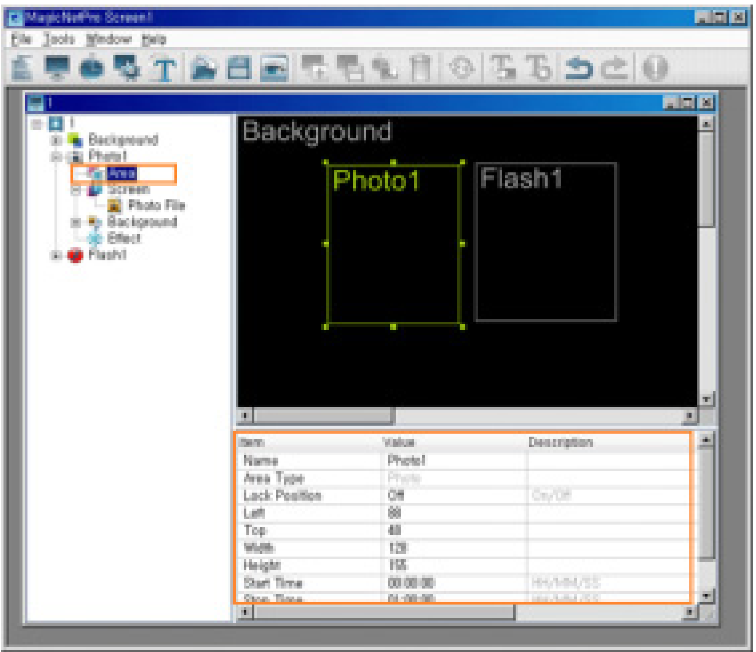
- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení pozadia.
  - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
  - Slide (Posúvanie): Pozadie sa vytvorí počas pohybu.
  - Block (Štvorec): Pozadie je vytvorené štvorcami.
  - Fade In (Postupné zosilnenie): Pozadie sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

Photo (Fotografia)



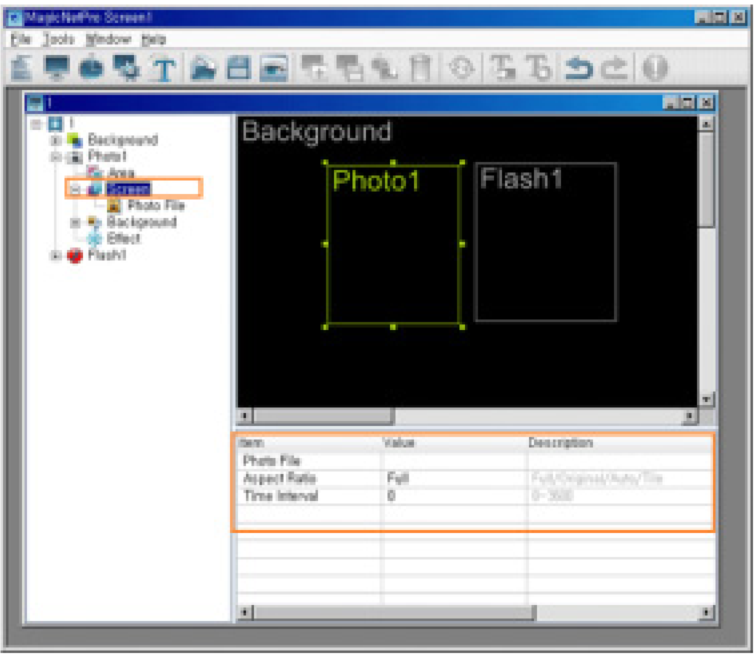
Táto funkcia je určená pre konfiguráciu obrazoviek použitím fotografických súborov a skladá sa z funkcie Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Background (Pozadie), Effect (Efekt). Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť umiestnenie zobrazenia fotografie a kedy a ako dlho sa má zobraziť. Funkcia Screen (Obrazovka) umožňuje výber fotografického súboru a spôsob jeho zobrazenia. Funkcia Background (Pozadie) umožňuje nastaviť obrázok a hudbu pozadia, keď je zobrazená fotografia. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia. Nasledovná časť opisuje podrobné voľby použité s funkciou Photo (Fotografia).

- Area (Oblasť)



  - Name (Názov): Mení názov oblasti.
    - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.
  - Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.
  - Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.
    - Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.
  - Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas prehrávania v sekundách.
    - Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

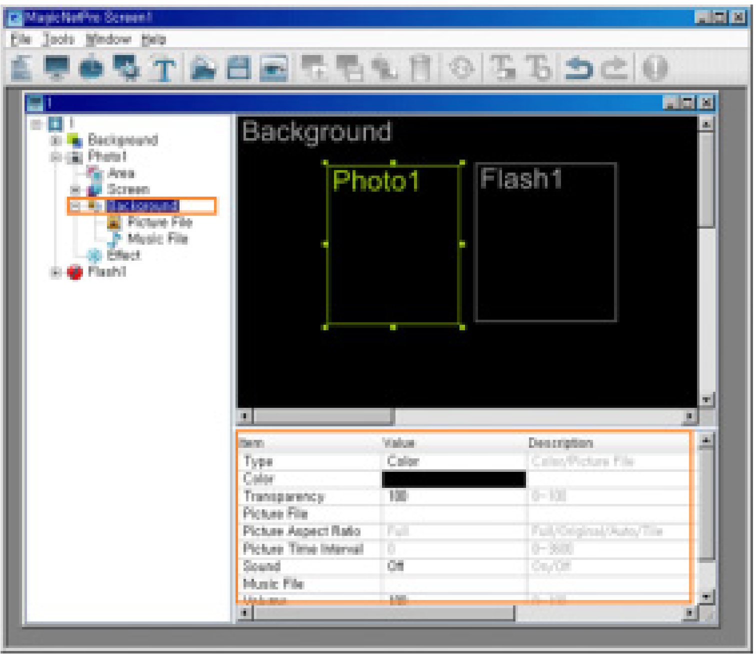
- Obrazovka



- Photo File (Fotografický súbor): Vyberie fotografický súbor, ktorý sa má prehrať v oblasti Photo (Fotografia).
- Aspect Ration (Pomer strán): Vyberie pomer strán pre fotografický súbor, ktorý sa má prehrať v oblasti Photo (Fotografia).

  - Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
  - Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.
- Time Interval (Časový interval): Nastaví čas posunu prezentácie medzi zvolenými fotografickými súbormi.

Background (Pozadie)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadia (Color (Farba), Picture File (Obrazový súbor)) pre oblasť Photo (Fotografia).
- Color (Farba): Vyberie farbu, keď je typ pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) nastavený na Color (Farba).
- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie úroveň priehľadnosti, keď je typ pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) nastavený na Color (Farba).

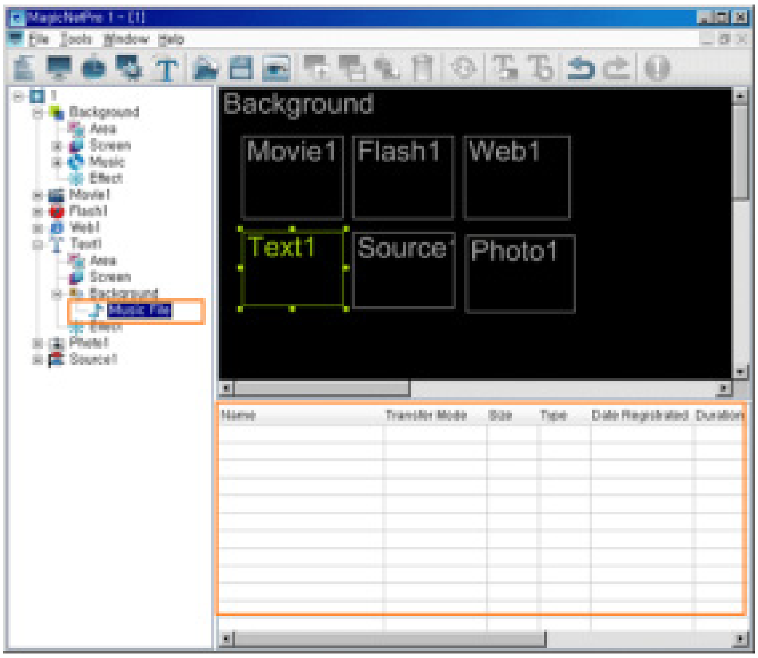
  Ak je možnosť Transparency (Priehľadnosť) nastavená na hodnotu menšiu ako 100, bude viditeľná priehľadná oblasť umiestnená pod aktuálnou oblasťou. Avšak, ak sa v jednej z

dvoch oblastí prehráva Film, priehľadnosť nebude mať vplyv na oblasť s filmom.

- Picture File (Obrazový súbor): Vyberie fotografický súbor, keď je typ pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Picture Aspect Ration (Pomer strán obrázku): Vyberie pomer strán pre fotografický súbor, keď je typ pozadia oblasti Photo (Fotografia) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).

  - Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
  - Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.
- Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastavuje čas prezentácie medzi zvolenými fotografickými súbormi, keď je typ pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): V oblasti Photo (Fotografia) vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): V oblasti Photo (Fotografia) ovláda hlasitosť hudby pozadia.
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia pre oblasť Photo (Fotografia) opakovane prehrávaný.

Photo File (Fotografický súbor) / Office File (Kancelársky súbor) / Music File (Hudobný súbor)

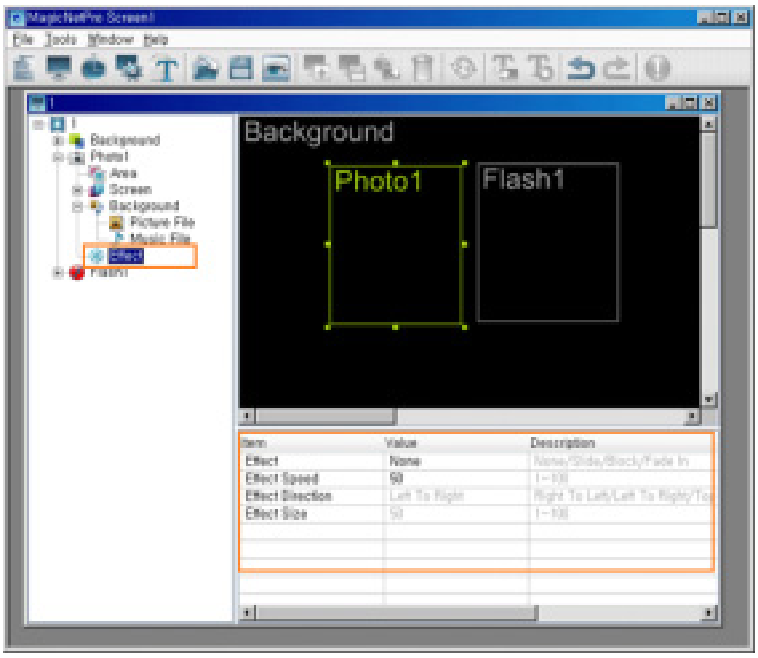


- Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

  - Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
  - Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
  - Stream (tok): Usmerňuje tok súboru do monitora.

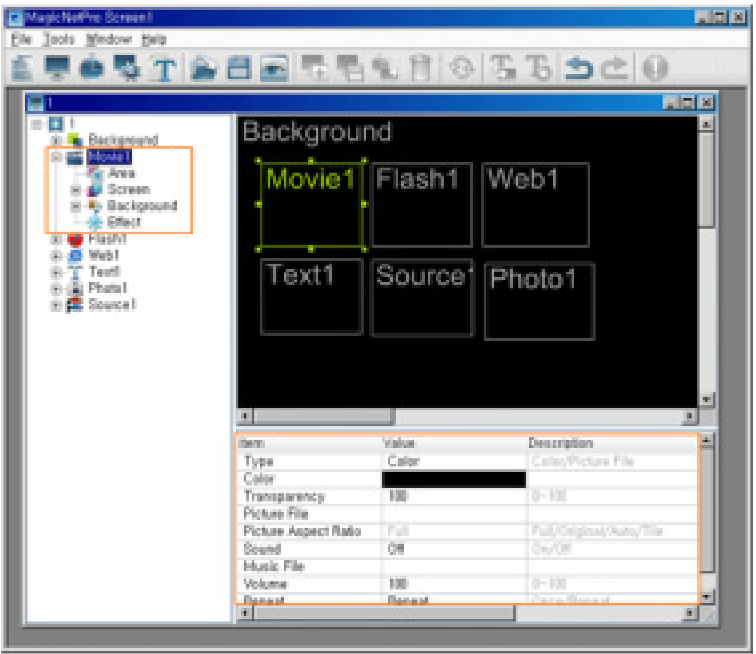
  - Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Effect (Efekt)



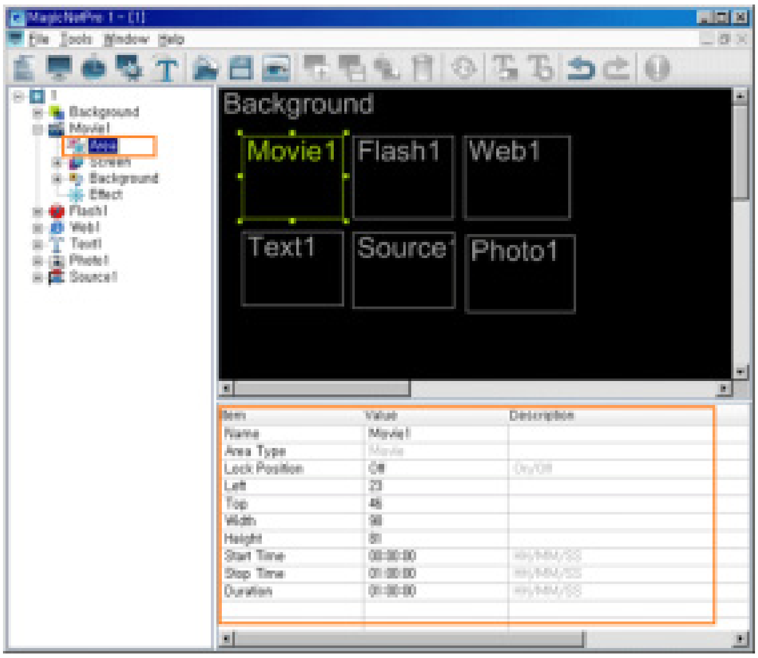
- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení oblasti Photo (Fotografia).
  - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
  - Slide (Posúvanie): Oblasť Photo (Fotografia) sa vytvorí počas pohybu.
  - Block (Štvorec): Oblasť Photo (Fotografia) je vytvorená štvorcami.
  - Fade In (Postupné zosilnenie): Oblasť Photo (Fotografia) sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

Movie (Film)



Táto funkcia je určená pre konfiguráciu obrazoviek použitím filmových súborov a skladá sa z funkcie Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Background (Pozadie), Effect (Efekt). Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť umiestnenie prehrávania filmu a kedy a ako dlho sa má prehrávať. Funkcia Screen (Obrazovka) umožňuje výber filmového súboru a spôsob jeho prehrávania. Funkcia Background (Pozadie) umožňuje nastaviť obrázok a hudbu pozadia, keď je zobrazený film. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia.

Area (Oblasť)



Name (Názov): Mení názov oblasti.

- Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.

Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.

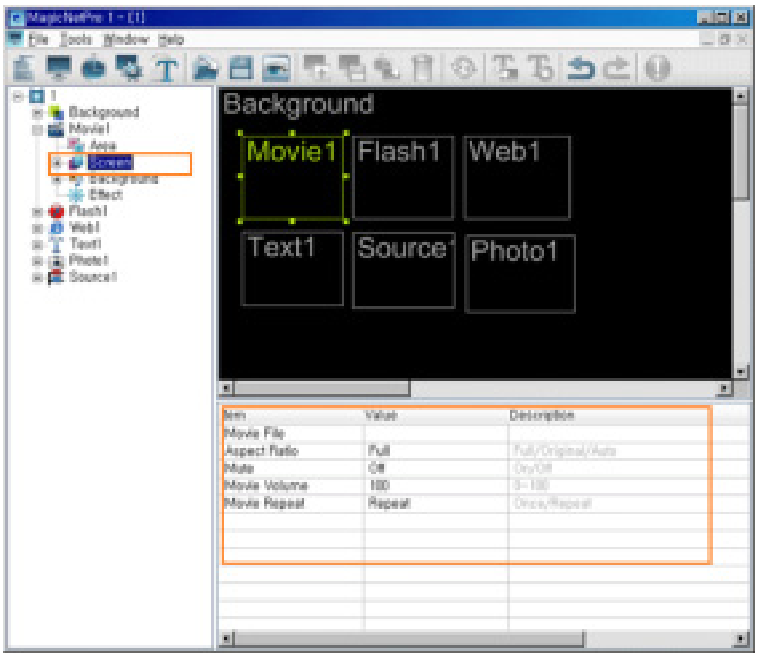
Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.

- Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.

Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas prehrávania v sekundách.

- Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

Obrazovka



Movie File (Filmový súbor): Vyberie filmový súbor, ktorý sa má prehrávať v oblasti Movie (Film).

Aspect Ratio (Pomer strán): Vyberie pomer strán pre filmový súbor, ktorý sa má prehrať v oblasti Movie (Film).

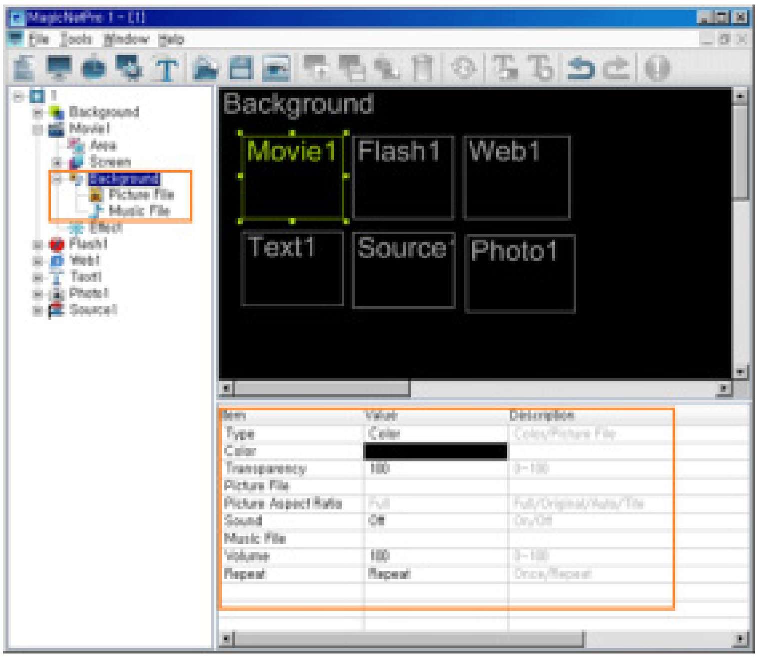
- Full (Celé): Filmový súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
- Original (Pôvodné): Filmový súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
- Auto (Auto): Filmový súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.

Mute (Vypnúť zvuk): Vypne zvuk filmového súboru, ktorý sa má prehrávať v oblasti Movie

(Film).

- Movie Volume (Hlasitosť filmu): Ovláda hlasitosť filmového súboru, ktorý sa má prehrávať v oblasti Movie (Film).
- Movie Repeat (Opakovať film): Súbor s filmom je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude filmový súbor počas tvorby pozadia opakovane prehrávaný.

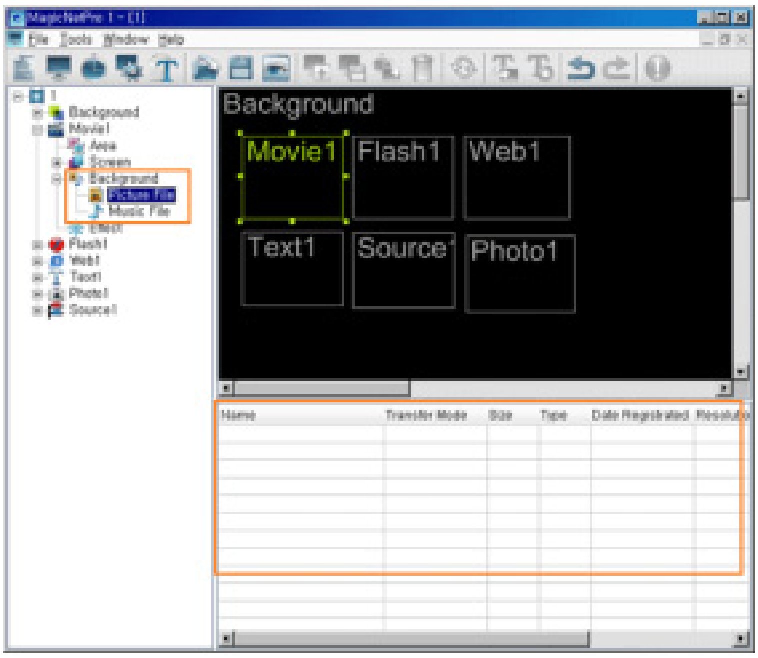
Background (Pozadie)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadia (Color (Farba), Picture File (Obrazový súbor)) pre oblasť Movie (Film).
- Color (Farba): Vyberie farbu, keď je typ pozadia pre oblasť Movie (Film) nastavený na Color (Farba).
- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie úroveň priehľadnosti, keď je typ pozadia pre oblasť Movie (Film) nastavený na Color (Farba).
  - Ak je možnosť Transparency (Priehľadnosť) nastavená na hodnotu menšiu ako 100, bude viditeľná priehľadná oblasť umiestnená pod aktuálnou oblasťou. Avšak, ak sa v jednej z dvoch oblastí prehráva Film, priehľadnosť nebude mať vplyv na oblasť s filmom.
- Picture File (Obrazový súbor): Vyberie fotografický súbor, keď je typ pozadia pre oblasť Movie (Film) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
  - V oblasti Movie (Film) je možné vybrať iba jeden obrazový súbor.
- Picture Aspect Ratio (Pomer strán obrázku): Vyberie pomer strán pre fotografický súbor, ktorý sa bude prehrávať v oblasti Movie (Film), keď je typ pozadia oblasti Movie (Film) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).

  - Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
  - Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk pozadia pre oblasť Movie (Film) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): V oblasti Movie (Film) vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): Ovláda hlasitosť hudby pozadia v oblasti Movie (Film).
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia pre oblasť Movie (Film) opakovane prehrávaný.

Movie File (Filmový súbor) / Picture File (Obrazový súbor) / Music File (Hudobný súbor)

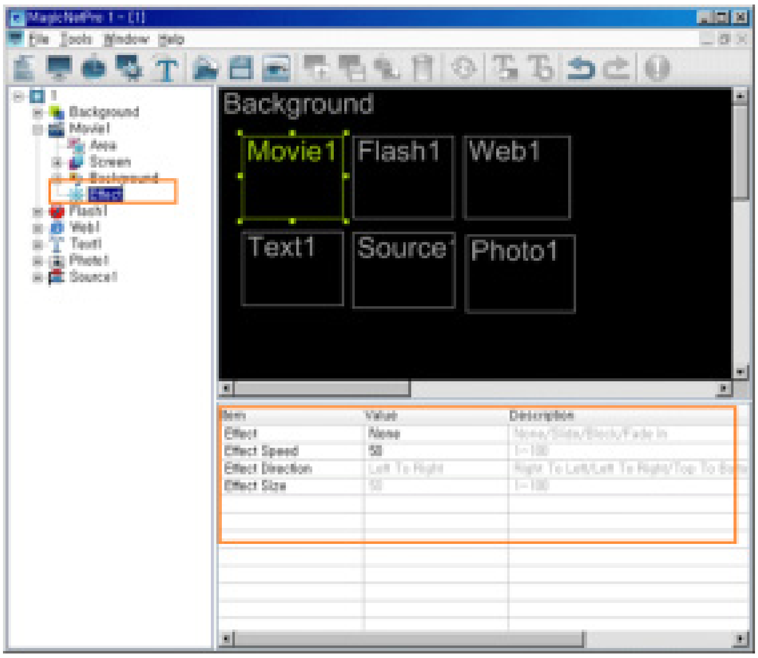


Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

- Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
- Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
- Stream (tok): Usmerňuje tok súboru do monitora.

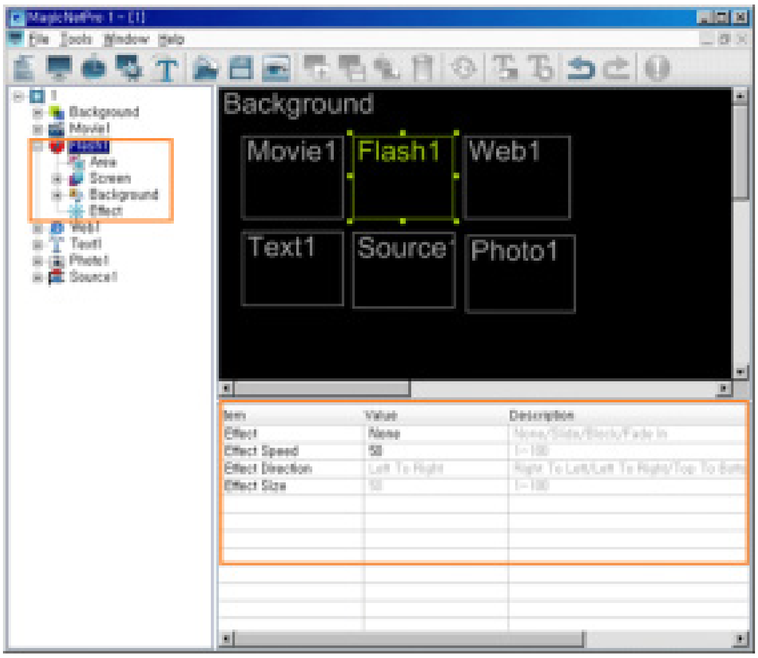
- Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Effect (Efekt)



- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení oblasti Movie (Film).
  - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
  - Slide (Posúvanie): Oblasť Movie (Film) sa vytvorí počas pohybu.
  - Block (Štvorec): Oblasť Movie (Film) je vytvorená štvorcami.
  - Fade In (Postupné zosilnenie): Oblasť Movie (Film) sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

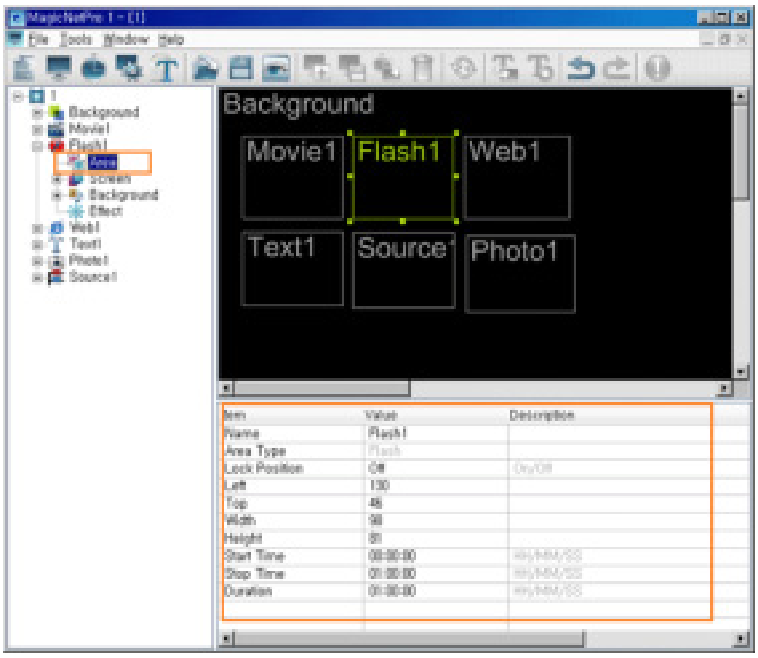
Flash (Flash)



Táto funkcia je určená pre konfiguráciu obrazoviek použitím súborov typu Macromedia flash a skladá sa z funkcie Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Background (Pozadie), Effect (Efekt). Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť umiestnenie prehrávania filmu a kedy a ako dlho sa má prehrávať. Funkcia Screen (Obrazovka) umožňuje nastavenie súboru typu flash a spôsob jeho prehrávania. Funkcia Background (Pozadie) umožňuje nastaviť obrázok a hudbu pozadia, keď je prehrávaný súbor typu flash. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia.

Táto činnosť nemusí byť štandardná, ak v PC, kde je nainštalovaný server, nie je nainštalovaný prehrávač súborov typu flash. Uistite sa, že máte nainštalovaný prehrávač súborov typu flash.

Area (Oblasť)

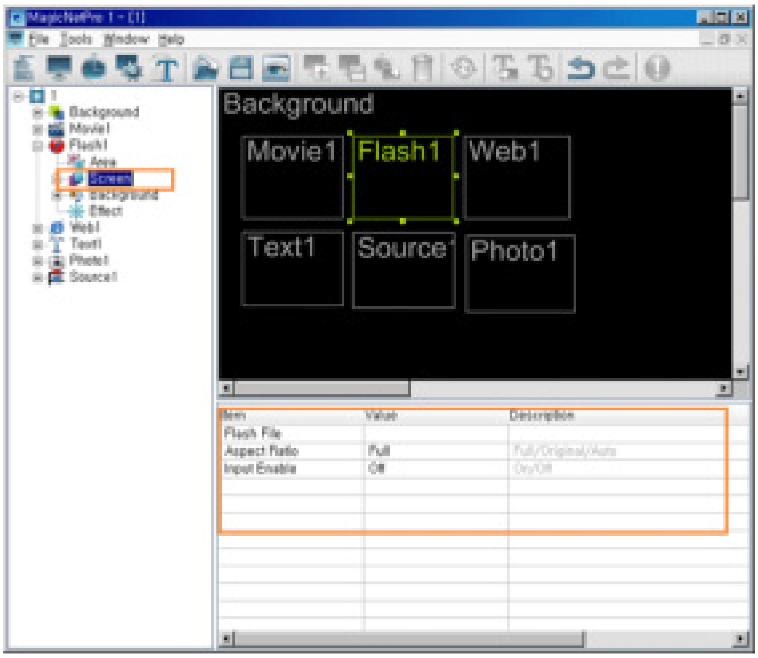


- Name (Názov): Mení názov oblasti.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.
- Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.
- Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.
  - Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.
- Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas

prehrávania v sekundách.

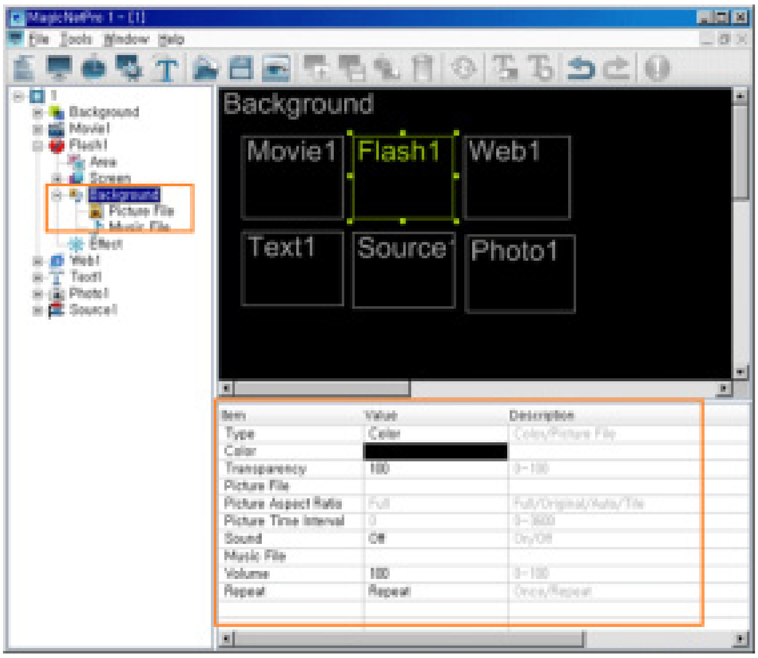
Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

Obrazovka



- Flash File (Súbor typu flash): Vyberie súbor typu flash, ktorý sa má prehrávať v oblasti Flash (Flash).
- Aspect Ration (Pomer strán): Vyberie pomer strán pre filmový súbor, ktorý sa má prehrať v oblasti Flash (Flash).
  - Full (Celé): Súbor typu flash sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Súbor typu flash je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Súbor typu flash sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
- Input Enable (Umožniť vstup): V oblasti Flash (Flash) môžete vykonať vstup použitím myši.

Background (Pozadie)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadia (Color (Farba), Picture File (Obrazový súbor)) pre oblasť Flash (Flash).
- Color (Farba): Vyberie farbu, keď je typ pozadia pre oblasť Flash (Flash) nastavený na Color (Farba).
- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie úroveň priehľadnosti, keď je typ pozadia pre oblasť Flash

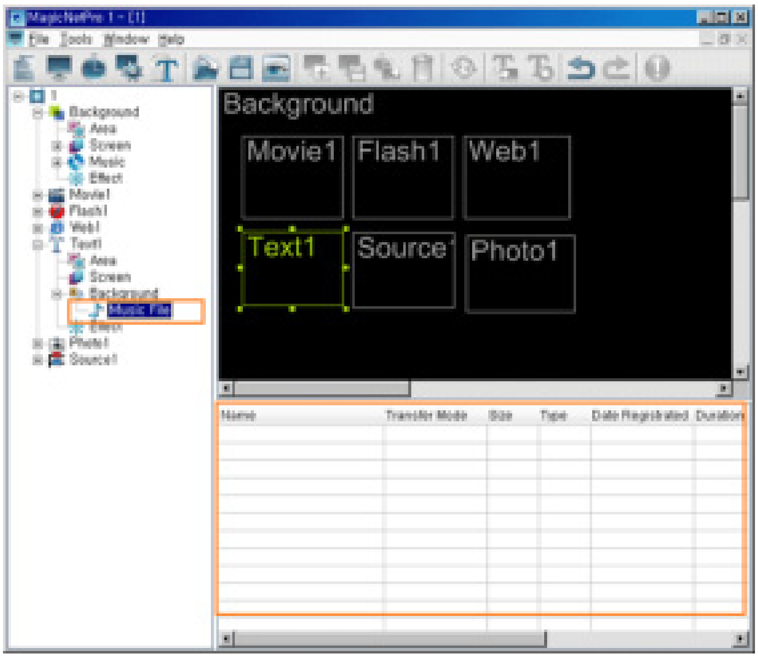
(Flash) nastavený na Color (Farba).

Ak je možnosť Transparency (Priehľadnosť) nastavená na hodnotu menšiu ako 100, bude viditeľná priehľadná oblasť umiestnená pod aktuálnou oblasťou. Avšak, ak sa v jednej z oblastí prehráva film, priehľadnosť nebude mať vplyv na oblasť filmu.

- Picture File (Obrazový súbor): Vyberie fotografický súbor, keď je typ pozadia pre oblasť Flash (Flash) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Picture Aspect Ratio (Pomer strán obrázku): Vyberie pomer strán pre fotografický súbor, ktorý sa bude prehrávať v oblasti Flash (Flash), keď je typ pozadia oblasti Flash (Flash) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).

  - Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
  - Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.
- Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastavuje čas prezentácie medzi fotografickými súbormi, keď je typ pozadia pre oblasť Flash (Flash) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk pozadia pre oblasť Flash (Flash) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): V oblasti Flash (Flash) vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): V oblasti Flash (Flash) ovláda hlasitosť hudby pozadia.
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia pre oblasť Flash (Flash) opakovane prehrávaný.

Flash File (Súbor typu flash) / Picture File (Obrazový súbor) / Music File (Hudobný súbor)

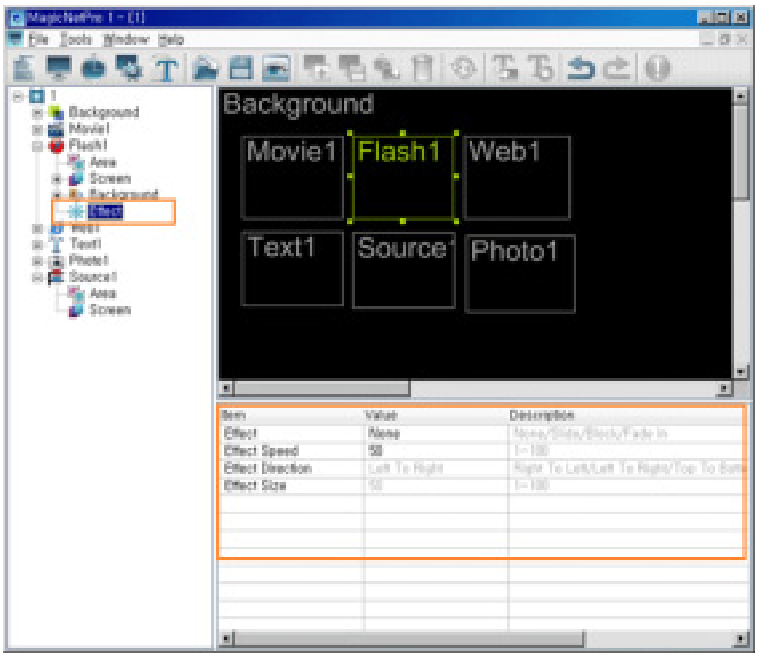


- Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

  - Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
  - Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
  - Stream (tok): Usmerňuje tok do monitora.

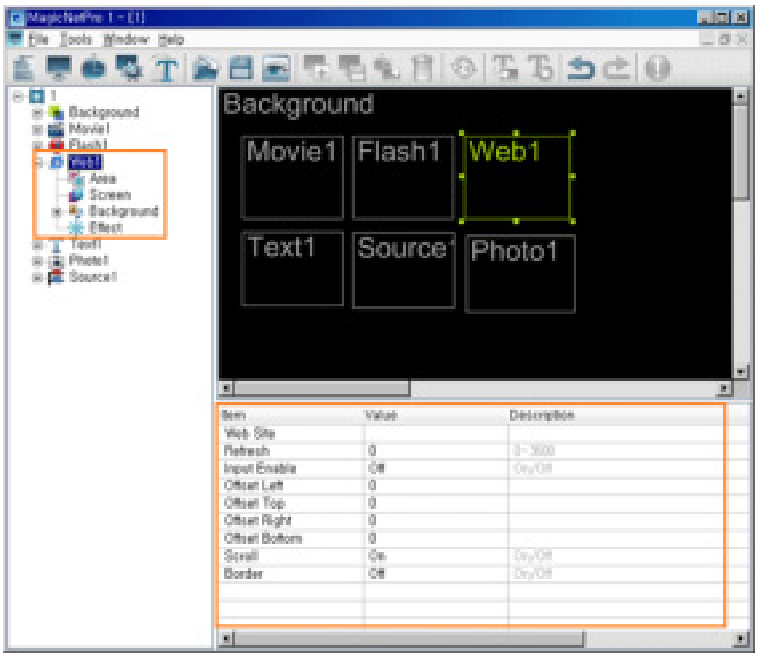
  - Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Effect (Efekt)



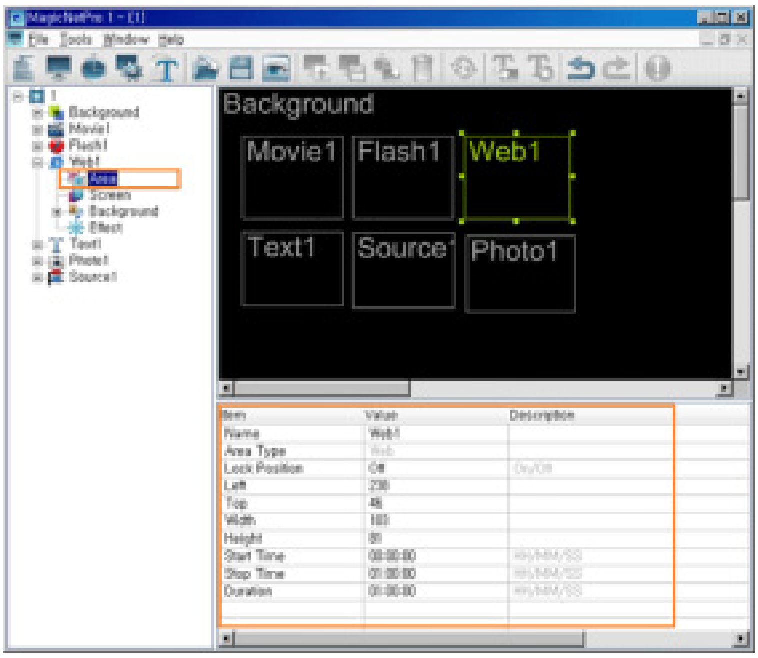
- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení oblasti Flash (Flash).
    - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
    - Slide (Posúvanie): Oblasť Flash (Flash) sa vytvorí počas pohybu.
    - Block (Štvorec): Oblasť Flash (Flash) je vytvorená štvorcami.
    - Fade In (Postupné zosilnenie): Oblasť Flash (Flash) sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

Web



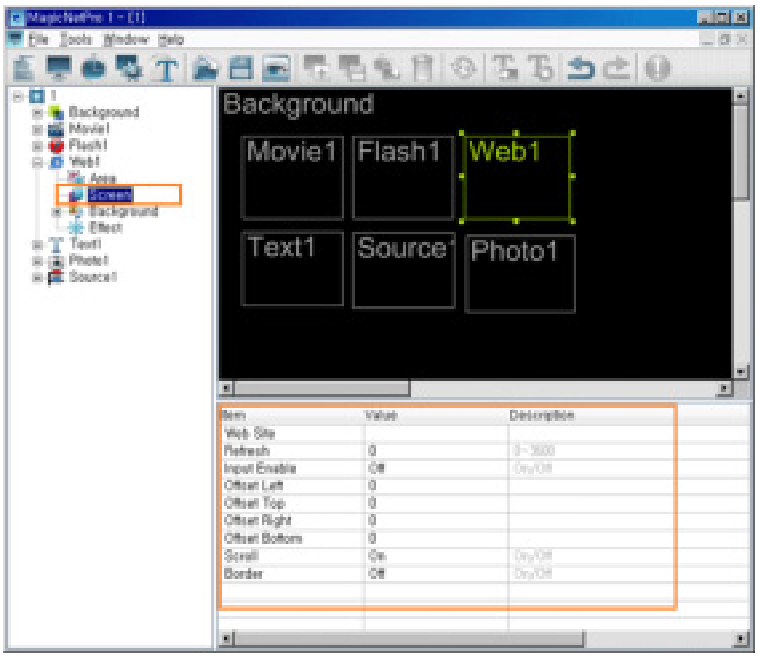
Táto funkcia je určená pre konfiguráciu obrazoviek pripojením k súborom webových stránok a skladá sa z funkcie Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Background (Pozadie) a Effect (Efekt). Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť umiestnenie webovej stránky a kedy a ako dlho sa má zobraziť. Funkcia Svreen (Obrazovka) umožňuje nastaviť súbor webovej stránky, ku ktorému sa má pripojiť a umiestnenie webovej stránky. Funkcia Background (Pozadie) umožňuje nastaviť obrázok a hudbu pozadia, keď je zobrazená webová stránka. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia.

Area (Oblasť)



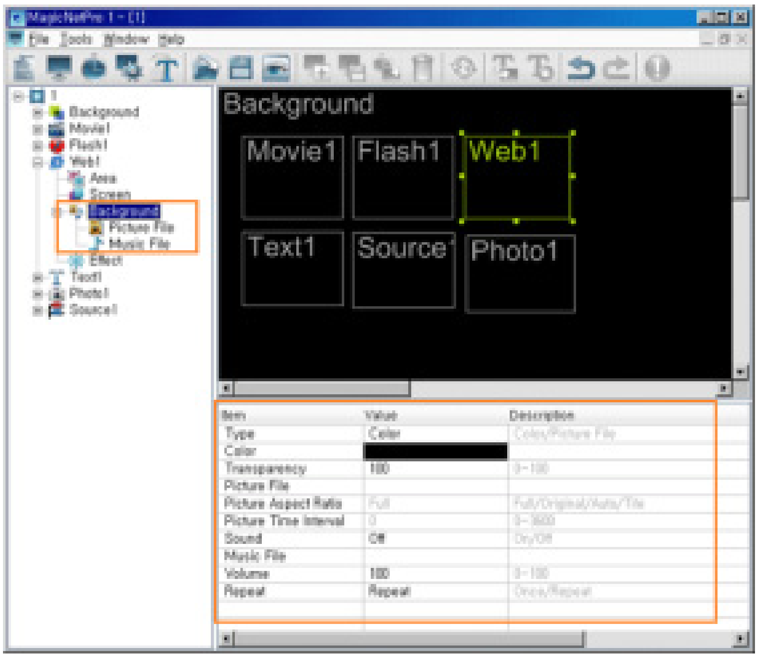
- Name (Názov): Mení názov oblasti.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.
- Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.
- Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.
  - Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.
- Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas prehrávania v sekundách.
  - Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

Obrazovka



- Website (Webová stránka): Nastaví webovú stránku, ktorá sa má zobraziť v oblasti Web (Web).
  - V oblasti Web (Web) je možné vybrať iba jednu URL adresu.
- Refresh (Obnoviť): Nastaví čas obnovenia pre URL adresy zobrazené v oblasti Web (Web).
- Input Enable (Umožniť vstup): V oblasti Web (Web) môžete vykonať vstup použitím myši.
- Offset (Posun) Left (Doľava) / Top (Nahor) / Right (Doprava) / Bottom (Nadol): Posunie umiestnenie webovej stránky v oblasti Web (Web).
- Scroll (Rolovanie): Rolovací pruh pre webové stránky prepne do pozície on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Border (Ohraničenie): V oblasti Web (Web) zobrazí alebo skryje ohraničenie webových stránok.

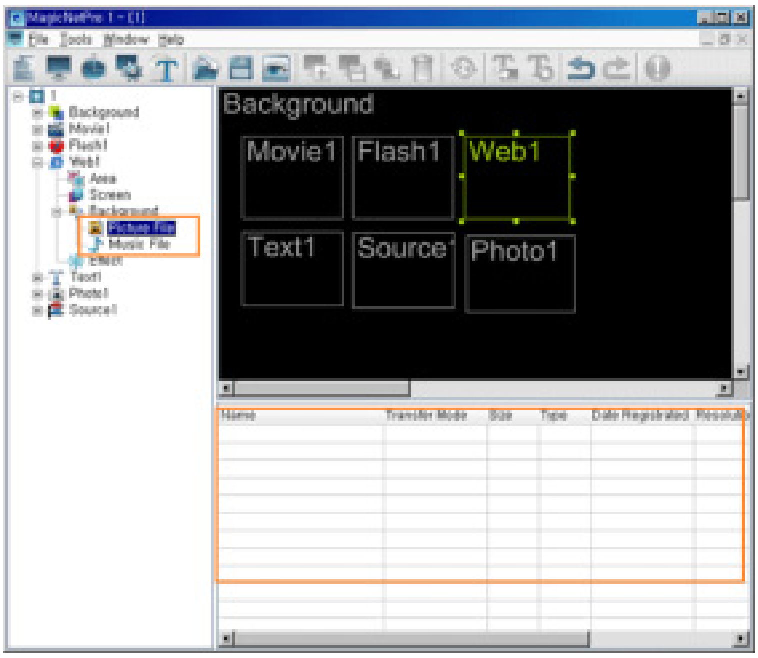
Background (Pozadie)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadia (Color (Farba), Picture File (Obrazový súbor)) pre oblasť Web (Web).
- Color (Farba): Vyberie farbu, keď je typ pozadia pre oblasť Web (Web) nastavený na Color (Farba).
- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie úroveň priehľadnosti, keď je typ pozadia pre oblasť Web (Web) nastavený na Color (Farba).
  - Ak je možnosť Transparency (Priehľadnosť) nastavená na hodnotu menšiu ako 100, bude viditeľná priehľadná oblasť umiestnená pod aktuálnou oblasťou. Avšak, ak sa v jednej z oblastí prehráva film, priehľadnosť nebude mať vplyv na oblasť filmu.
- Picture File (Obrazový súbor): Vyberie fotografický súbor, keď je typ pozadia pre oblasť Web (Web) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Picture Aspect Ratio (Pomer strán obrázku): Vyberie pomer strán pre fotografický súbor, ktorý sa bude prehrávať v oblasti Web (Web), keď je typ pozadia oblasti Web (Web) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).

  - Full (Celé): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celé pozadie.
  - Original (Pôvodné): Fotografický súbor je zobrazený v pôvodnej veľkosti.
  - Auto (Auto): Fotografický súbor sa zväčší alebo zmenší tak, aby vyplnil celú obrazovku a zachová si pôvodný pomer strán.
  - Tile (Dlaždice): Fotografický súbor je na pozadí neprerušene rozmiestnený ako dlaždice.
- Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastavuje čas prezentácie medzi fotografickými súbormi, keď je typ pozadia pre oblasť Web (Web) nastavený na Picture File (Obrazový súbor).
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk pozadia pre oblasť Web (Web) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): V oblasti Web (Web) vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): V oblasti Web (Web) ovláda hlasitosť hudby pozadia.
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia pre oblasť Web (Web) opakovane prehrávaný.

Photo File (Fotografický súbor) / Music File (Hudobný súbor)

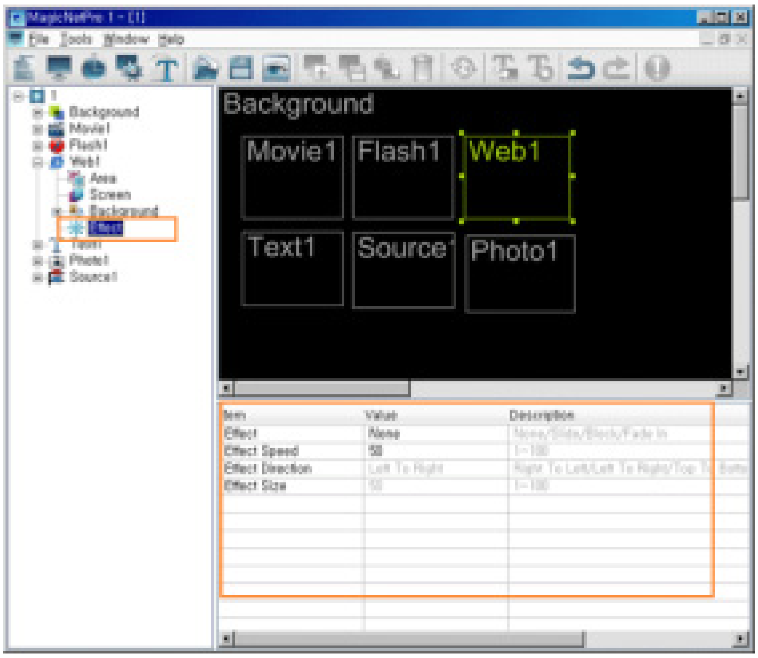


Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

- Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
- Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
- Stream (tok): Usmerňuje tok súboru do monitoru.

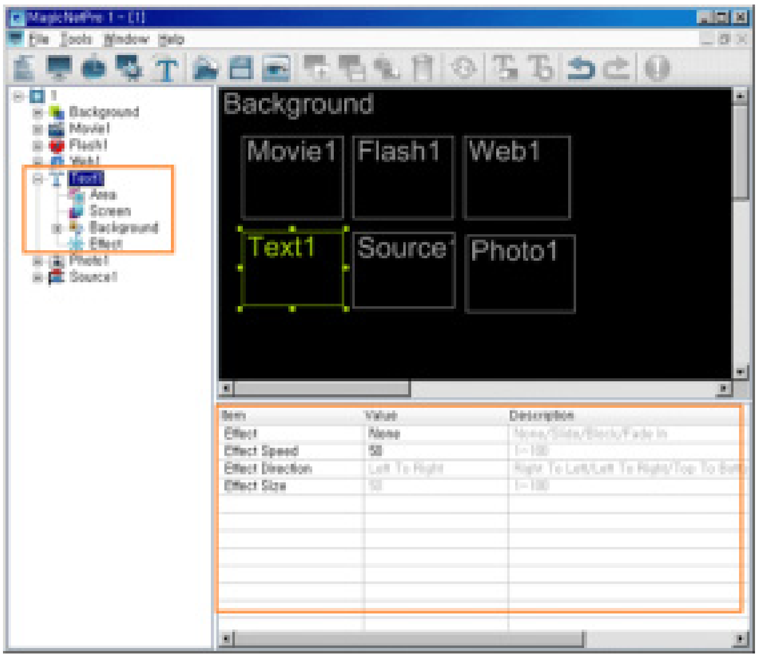
- Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Effect (Efekt)



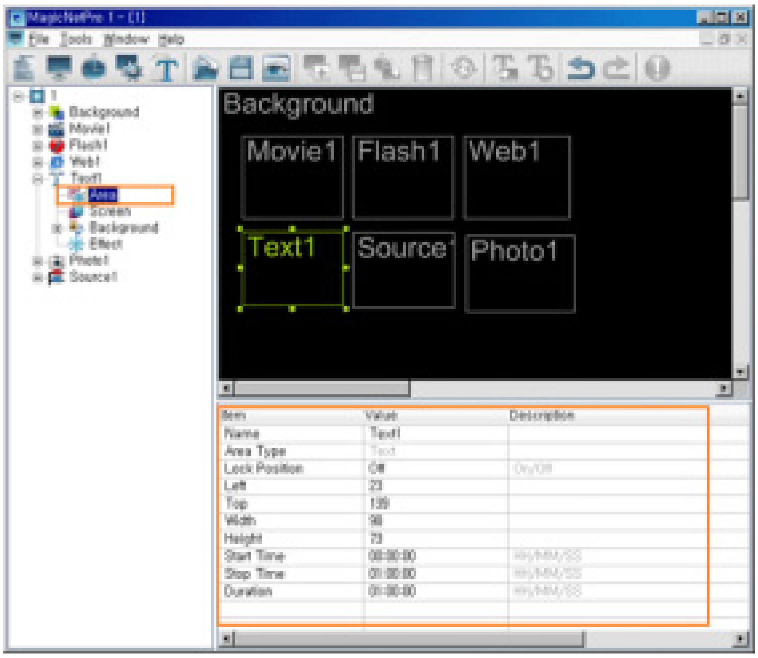
- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení oblasti Web (Web).
  - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
  - Slide (Posúvanie): Oblasť Web (Web) sa vytvorí počas pohybu.
  - Block (Štvorec): Oblasť Web (Web) je vytvorená štvorcami.
  - Fade In (Postupné zosilnenie): Oblasť Web (Web) sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

Text



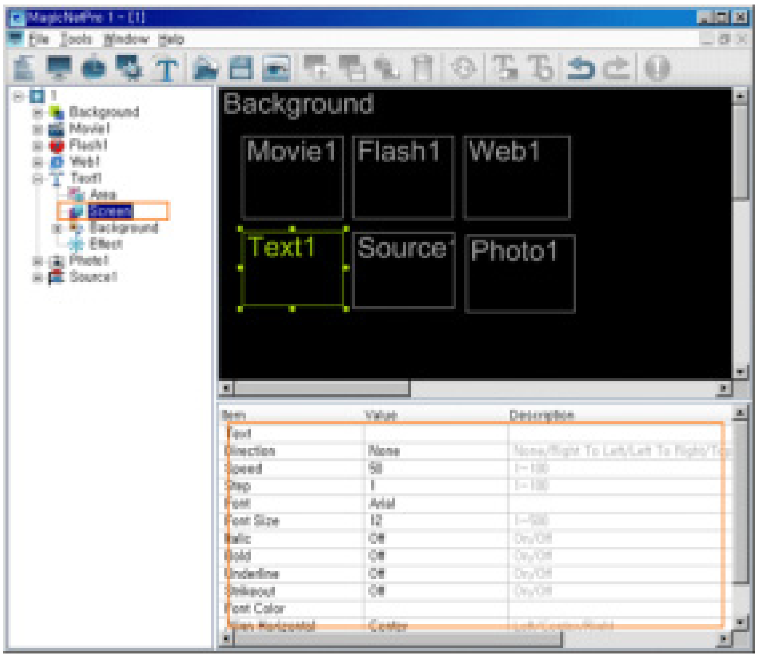
Táto funkcia je určená pre konfiguráciu obrazoviek pripojením textu súborov a skladá sa z funkcie Area (Oblasť), Screen (Obrazovka), Background (Pozadie), Effect (Efekt). Funkcia Area (Oblasť) umožňuje nastaviť umiestnenie textu a kedy a ako dlho sa má zobraziť. Funkcia Screen (Obrazovka) umožňuje výber textu súboru a spôsob jeho zobrazenia. Funkcia Background (Pozadie) umožňuje nastaviť obrázok a hudbu pozadia, keď je zobrazený text. Funkcia Effect (Efekt) umožňuje nastaviť efekt použitý pri zmene pozadia. Nasledovná časť opisuje podrobné voľby použité s funkciou Text (Text).

Area (Oblasť)



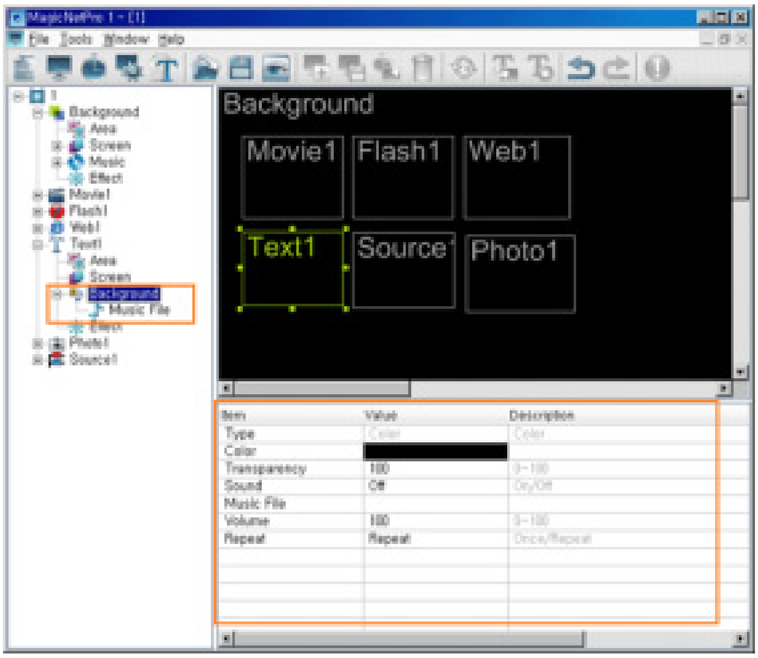
- Name (Názov): Mení názov oblasti.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.
- Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.
- Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.
  - Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.
- Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas prehrávania v sekundách.
  - Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

Obrazovka



- Text (Text): Nastaví text, ktorý sa má zobraziť v oblasti Text (Text).
- Direction (Smer): Nastaví smer toku textu v oblasti Text (Text).
    - None (Žiadny)
    - Right to Left (Zprava doľava)
    - Left to Right (Zľava doprava)
    - Top to Bottom (Zhora nadol)
    - Bottom to Top Text (Zdola k vrchnému textu)
- Speed (Rýchlosť): Nastaví rýchlosť toku textu v oblasti Text (Text).
- Step (Krok): Nastaví interval toku textu v oblasti Text (Text).
- Font (Písmo), Font Size (Veľkosť písma), Italic (Kurzíva), Bold (Tučné), Underline (Podčiarknuté), Strikeout (Preškrtnuté), Font Color (Farba písma): Nastaví formátovanie textu v oblasti Text (Text).
    - Font type (Typ písma) ukáže písmo počítača, v ktorom pracuje server. Rovnaké písmo by malo byť nainštalované aj v monitore, aby mohol monitor zobrazovať rovnaké písmo.
- Align (Zarovnanie) Horizontal (Vodorovne), Vertical (Zvislo): Zarovná text v oblasti Text (Text).

Background (Pozadie)

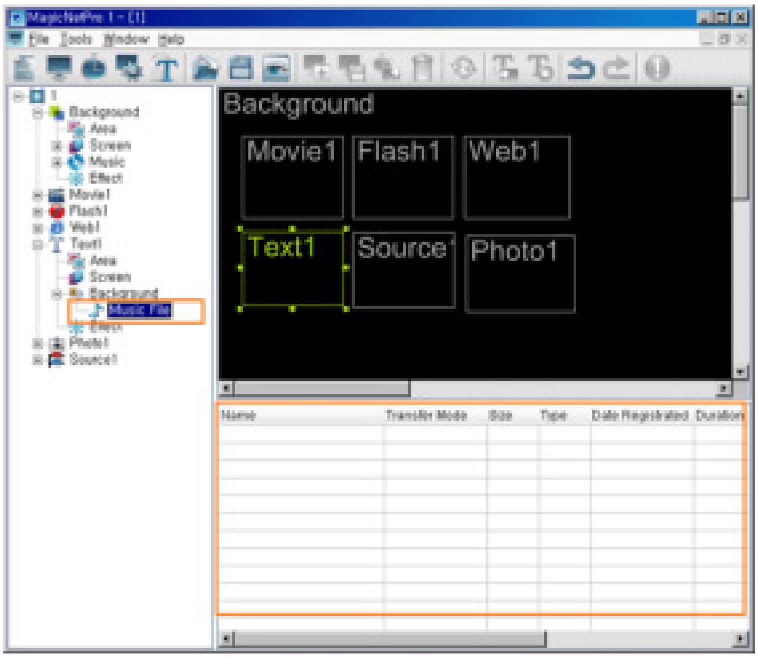


- Type (Typ): Nastaví typ pozadia (Color (Farba)) pre oblasť Text (Text).
    - Pre oblasť Text (Text) môžete vybrať možnosť Color (Farba) len pre typ pozadia (Color (Farba)).

Color (Farba): Vyberie farbu, ktorá sa má použiť, keď je typ pozadia pre oblasť Text (Text) nastavený na Color (Farba).

- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie úroveň priehľadnosti, ktorá sa má použiť, keď je typ pozadia pre oblasť Text (Text) nastavený na Color (Farba).
  - Ak je možnosť Transparency (Priehľadnosť) nastavená na hodnotu menšiu ako 100, bude viditeľná priehľadná oblasť umiestnená pod aktuálnou oblasťou. Avšak, ak sa v jednej z oblastí prehráva film, priehľadnosť nebude mať vplyv na oblasť filmu.
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk pozadia pre oblasť Text (Text) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- Music File (Hudobný súbor): V oblasti Text (Text) vyberie hudobný súbor pre pozadie.
- Volume (Hlasitosť): V oblasti Text (Text) ovláda hlasitosť hudby pozadia.
- Repeat (Opakovať): Hudobný súbor je možné prehrávať opakovane. Pri nastavení na možnosť Repeat (Opakovať) bude hudobný súbor počas tvorby pozadia pre oblasť Text (Text) opakovane prehrávaný.

Hudobný súbor

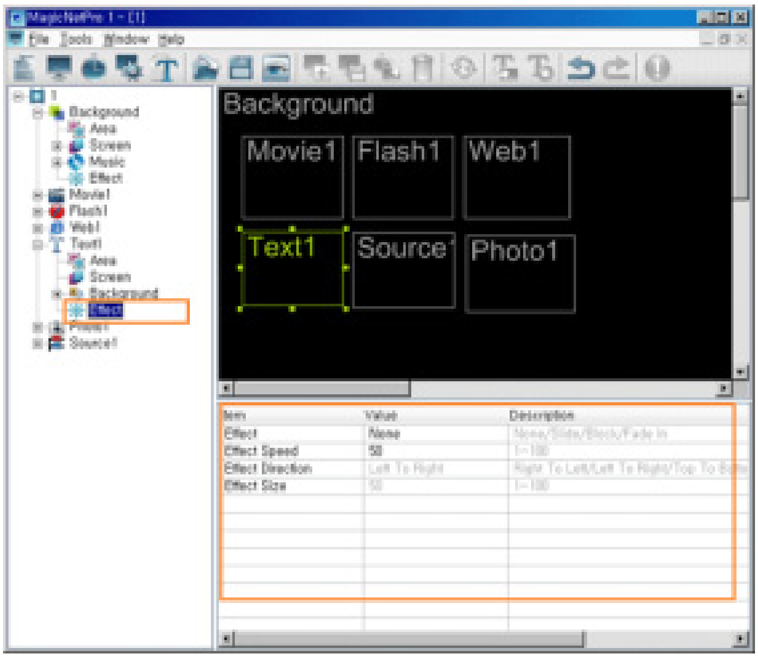


- Mení podrobné vlastnosti a režim prenosu pre zvolený súbor každého typu.

  - Transfer Mode (Režim prenosu): Mení režim, v ktorom sa zvolený súbor prenáša do monitora.
  - Download (Prebrať): Preberie súbor do monitora a prehrá ho.
  - Stream (tok): Usmerňuje tok súboru do monitoru.

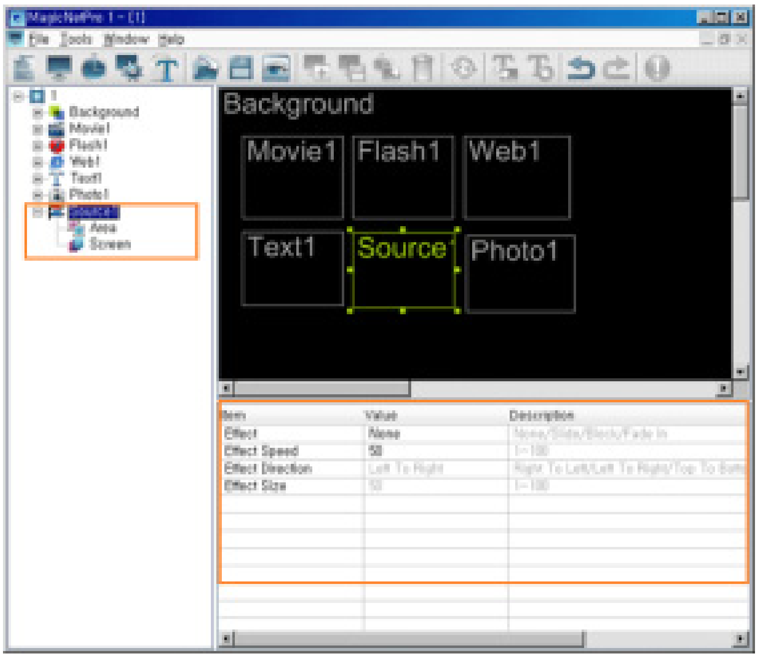
  - Context Menu (Kontextová ponuka): Add (Pridať), Delete (Vymazať), Up (Nahor), Down (Nadol): Pridá a vymaže súbor a zmení poradie prehrávania.

Effect (Efekt)



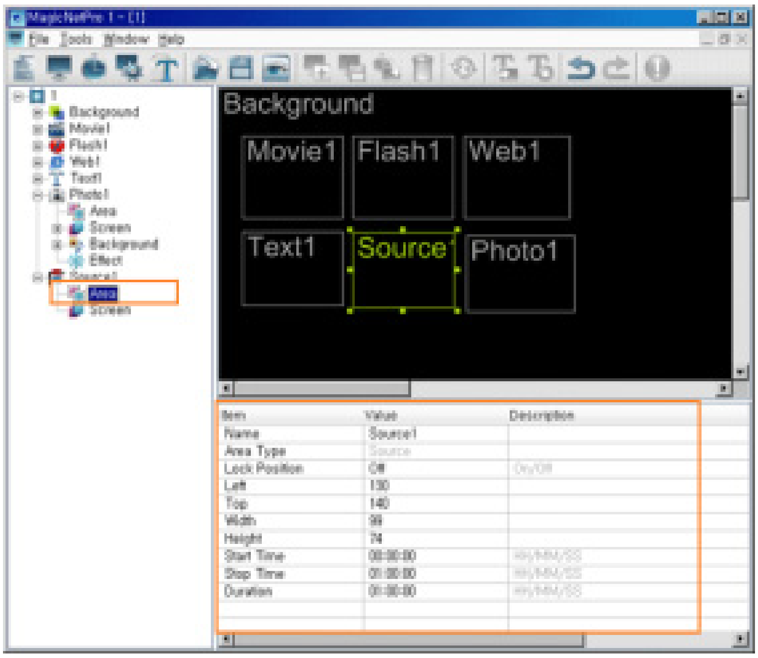
- Effect (Efekt): Vyberie typ efektu, ktorý sa použije po vytvorení oblasti Text (Text).
    - None (Žiadny): Nepoužije sa žiadny efekt.
    - Slide (Posúvanie): Oblasť Text (Text) sa vytvorí počas pohybu.
    - Block (Štvorec): Oblasť Text (Text) je vytvorená štvorcami.
    - Fade In (Postupné zosilnenie): Oblasť Text (Text) sa po vytvorení postupne zosilňuje.
- Effect Speed (Rýchlosť efektu): Nastavuje rýchlosť vytváraného efektu.
- Effect Direction (Smer efektu): Nastaví smer po výbere možnosti efektu Slide (Posúvanie).
- Effect Size (Veľkosť efektu): Nastaví veľkosť štvorcov po výbere možnosti efektu Block (Štvorec).

Source (Zdroj)



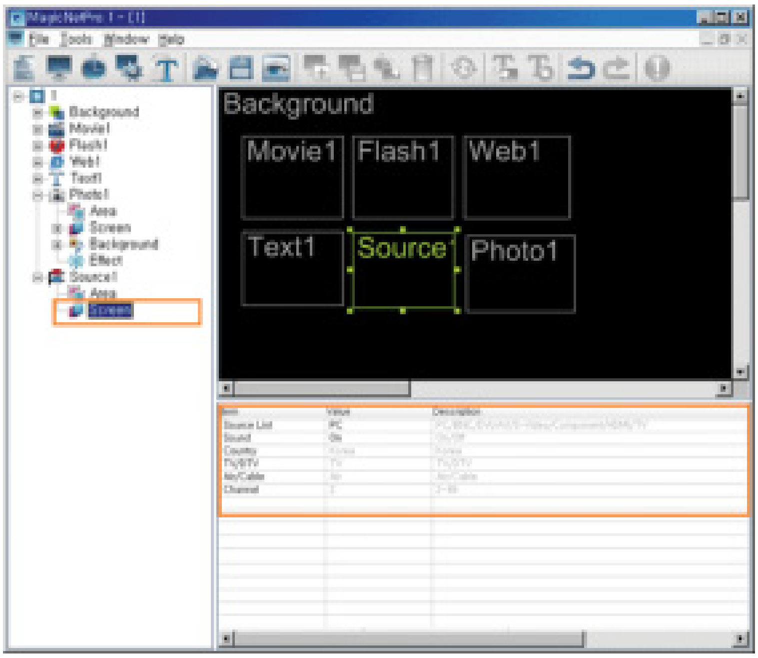
Súčasne sa nemôže prehrávať viac ako jedna zdrojová oblasť. Preto v prípade, ak sa čas prehrávania zdrojovej oblasti prekrýva, prehrá sa zdrojová oblasť, ktorej čas prehrávania sa skončí neskôr.

Area (Oblasť)



- Name (Názov): Mení názov oblasti.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného pozadia.
- Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu oblasti.
- Left (Vľavo), Top (Hore), Width (Šírka), Height (Výška): Zmení polohu a veľkosť oblasti.
  - Polohy oblasti musia byť v rámci pozadia a veľkosť oblasti nesmie byť väčšia ako veľkosť pozadia.
- Start Time (Čas spustenia), Stop Time (Čas zastavenia), Duration (Trvanie): Nastaví čas prehrávania v sekundách.
  - Nesmie byť dlhší ako čas prehrávania pozadia.

Obrazovka



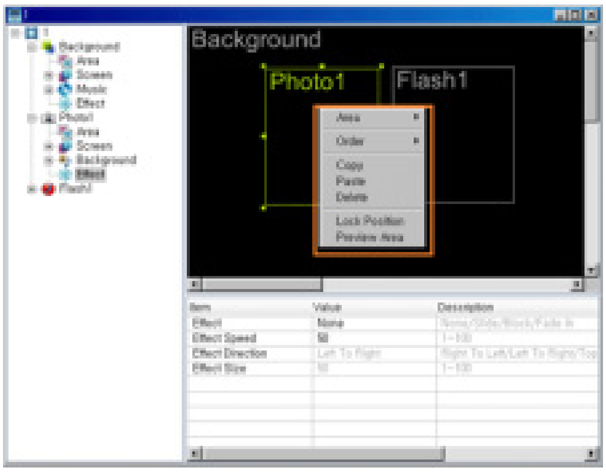
- Source List (Zoznam zdrojov): Vyberie zdroj, ktorý sa má prehrávať v oblasti Source (Zdroj).
- Sound (Zvuk): Prepne zvuk zdroja, ktorý chcete prehrávať v oblasti Source (Zdroj) do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
- TV/DTV : Pri výbere TV zo zoznamu TV/externého vstupu si môžete vybrať analógovú TV alebo digitálnu TV. Keď si vyberiete možnosť digitálnej TV, môžete zadať hlavný a podradené kanály pomocou možnosti kanál (channel). (Len 460TXn)
- Všeobecné vysielanie/káblové vysielanie (General Broadcasting/Cable Broadcasting): môžete si vybrať všeobecné alebo káblové vysielanie (Len 460TXn)
- Kanál (Channel): môžete vybrať kanál pre zvolenú TV (Len 460TXn)
  (TV: rozsah kanálov všeobecného vysielania – 2 až 69, rozsah kanálov káblového vysielania - 1,

14 až 135)
(DTV: rozsah hlavného kanála - 0 až 999, rozsah podkanála - 0 až 999)

Edit View (Zobrazenie úprav)

Toto zobrazenie sa používa pre navrhovanie obrazoviek a umožňuje vytvárať, presúvať a meniť veľkosť oblasti použitím myši. Náhľad aktuálneho stavu môžete vytvoriť výberom možnosti Preview Area (Oblasť náhľadu) z kontextovej ponuky alebo dvojitým kliknutím na oblasť.

Kontextová ponuka



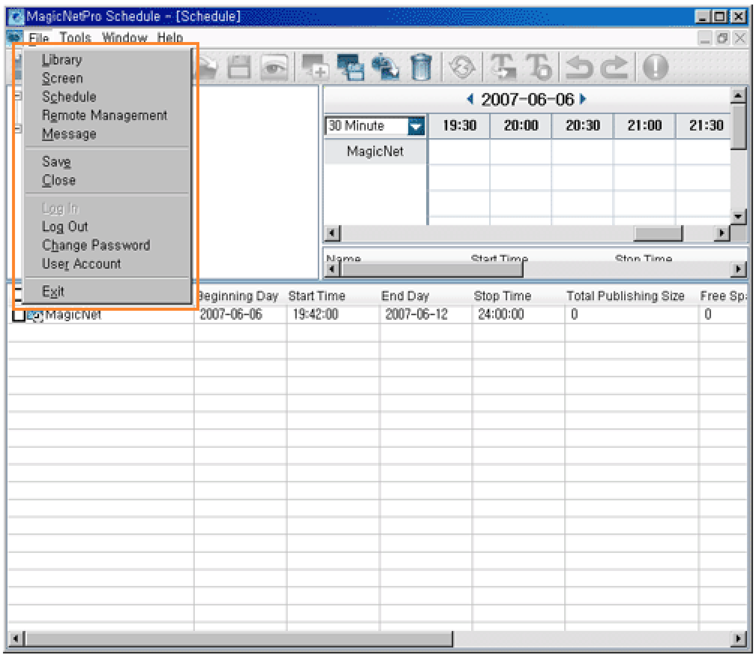
- Area (Oblasť): Vyberie typ oblasti, ktorú si želáte vytvoriť. Oblasť môžete vytvoriť potiahnutím a pustením do okna Screen Edit (Úprava obrazovky).
  - Súčasne sa nemôže prehrávať viac ako jedna zdrojová oblasť. Preto v prípade, ak sa čas prehrávania zdrojovej oblasti prekrýva, prehrá sa zdrojová oblasť, ktorej čas prehrávania sa skončí neskôr.
    (Môžete pridávať oblasti pre fotografie, filmy, Flash, web, text a zdroj.)
- Order (Poradie): Zmení poradie aktuálne zvolenej oblasti.
  - Zdrojová oblasť je vždy úplne navrchu.
    ((Bring to Front (Umiestniť dopredu), Send to Back (Umiestniť dozadu), Bring Forward (O jedno dopredu), Send Backward (O jedno dozadu))
- Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť) / Delete (Vymazať): Kopíruje, prilepí alebo vymaže aktuálne zvolenú oblasť.
- Lock Position (Uzamknúť polohu): Uzamkne polohu aktuálne zvolenej oblasti. Po uzamknutí oblasti nemôžete pomocou myši meniť jej pozíciu a veľkosť.
- Preview Area (Oblasť náhľadu): Vytvorí náhľad stavu zvolenej oblasti.
  - Nemôžete vytvárať náhľady kancelárskych súborov pre zdroj a pozadie.

List View (Stromové zobrazenie)

Zobrazuje podrobné funkcie každej vlastnosti pre oblasti, ktoré ste zvolili v Edit View (Zobrazenie úprav) a Tree View (Stromové zobrazenie). Nastavenia pre podrobné funkcie môžete meniť dvojitým kliknutím na bunku, ktorá je zobrazená v List View (Zobrazenie zoznamu), alebo kliknutím na vytvorené tlačidlo. Zmeny sa okamžite použijú a zobrazia v oblasti, ktorej náhľad sa vykonáva.

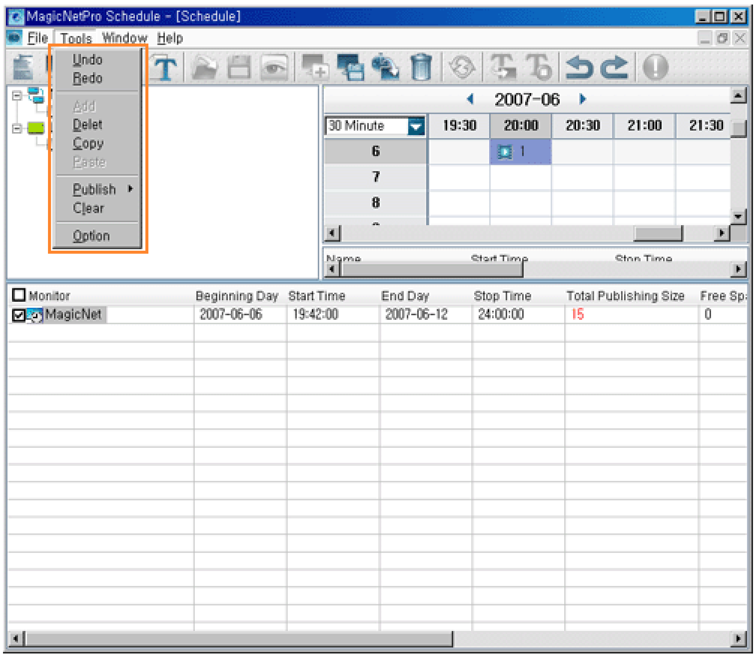
Plán

Ponuka File (Súbor)



- Library (Knižnica) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Diaľkové riadenie) / Správa
  - Vytvára zobrazenie alebo vyberá vytvorené zobrazenie pre každú položku ponuky, takže môžete urobiť plán obrazovky a vykonáva základné ovládanie monitorov zo servera.
- Uložiť
  - Save (Uložiť): Uloží všetky údaje plánu aktuálne nakonfigurované v zobrazení EPG v databáze. Uložené údaje sa použijú pri reštartovaní servera.
- Close (Zavrieť)
  - Zatvorí zobrazenie plánu, s ktorým pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Log In (Prihlásiť)
  - Predtým, ako budete môcť použiť akékoľvek funkcie, musíte sa prihlásiť k serveru. K serveru sa môžete prihlásiť, aby ste mohli vykonať program servera. Heslo, ktoré zadávate pri inštalovaní programu MagicNet Pro sa stane predvoleným heslom pre konto administrátora.
- Log Out (Odhlásenie)
  - Po prihlásení na server sa môžete odhlásiť. Ak sa odhlásite zo servera, všetky vytvorené zobrazenia sa zavrú a v prípade neuložených zmien sa zobrazí nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Change Password (Zmena hesla)
  - Zmení heslo aktuálne prihláseného konta.
- User Account (Konto užívateľa)
  - Vytvára, vymazáva a mení užívateľské kontá schopné prihlásiť sa na server. Vytvoriť je možné dva typy kont: Kontá administrátora a užívateľa
    - Administrator (Administrátor): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera.
    - User (Užívateľ): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera okre zmeny volieb servera a vlastností užívateľského konta.
- Exit (Ukončiť)
  - Ukončí program. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.

Ponuka Tool (Nástroje)

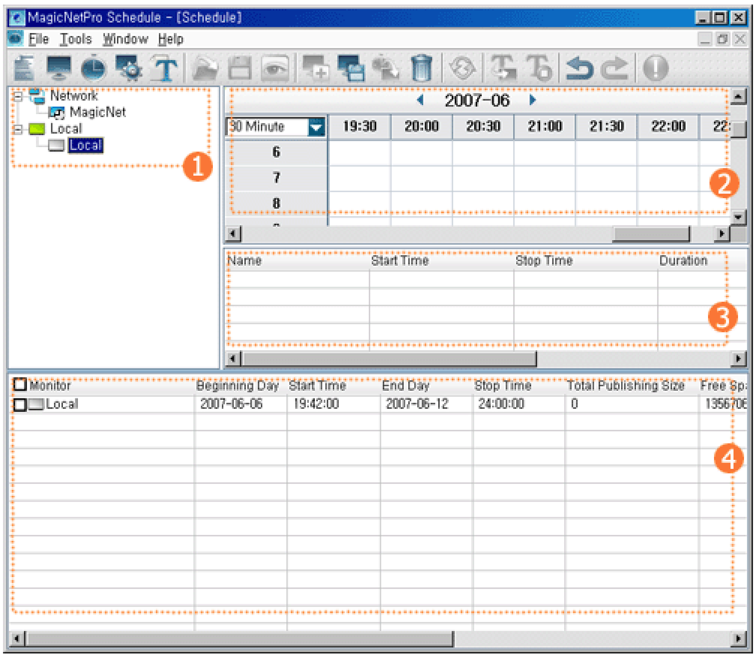


- Undo (Späť) / Redo (Znova)
  - Zruší predtým vykonaný príkaz alebo znovu vykoná zrušený príkaz. Použitím ponuky Option (Voľba) môžete zmeniť maximálny počet príkazov, ktoré je možné vrátiť späť.
- Add (Pridať)
  - Kliknutím v okne EPG po zvolení monitora a času pridá obrazovku, ktorú chcete naplánovať.
- Delete (Vymazať)
  - Vymaže aktuálne zvolenú obrazovku v okne EPG.
- Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť)
  - Kliknutím v okne EPG po zvolení monitora a času skopíruje a prilepí aktuálne zvolenú obrazovku.
- Publish (Network) (Uverejniť (Sieť))
  - Cez sieť uverejní aktuálne nakonfigurované plány v sieťových monitoroch označených v Publish View (Zobrazenie uverejnenia).
- Publish (Local) (Uverejniť (Miestne))
  - Uverejní aktuálne nakonfigurované plány v miestnych monitoroch označených v Publish View (Zobrazenie uverejnenia). Sú vytvorené v priečinku pomenovanom podľa mena monitora, ktorý sa používa ako adresár miestneho uverejňovania. Ak skopírujete všetky súbory a podpriečinky z priečinka vytvoreného v mene monitora do jadra USB pamäťového zariadenia a pripojíte ho k USB portu vášho počítača, plány budú automaticky vykonané bez pripojenia do siete.

    - Zmenou položky Local Schedule Option (Voľba miestneho plánu) pre monitor môžete nastaviť a zmeniť spôsob spustenia plánov. Ďalšie informácie nájdete v možnosti help (pomocník) v položke monitor setup (nastavenie monitora).
    - Adresár miestneho uverejňovania môžete zobraziť a meniť v karte Schedule (Plán) položky Option (Voľba). Predvoleným priečinkom je ten, kde sa nachádzajú spúšťacie súbory servera.

- Clear (Vymazať)
  - Zastaví prebiehajúce uverejnenie pre monitor označený v Publish View (Zobrazenie uverejnenia) a zastaví plán, ktorý je spustený na monitore prepojenom sieťou.
- Option (Voľba)
  - Mení nastavenia servera. Viac informácií nájdete na karte Option (Voľba).

Plán



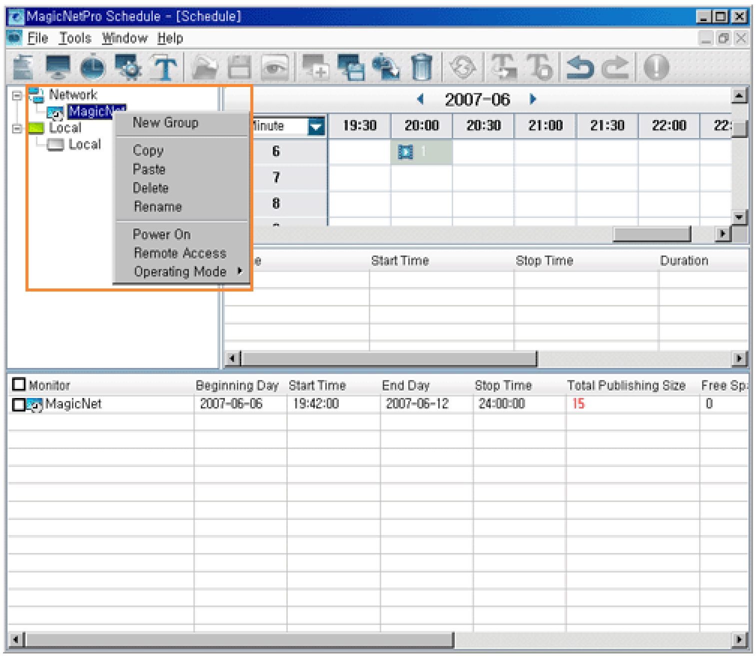
1. Tree View (Stromové zobrazenie)
2. EPG View (Zobrazenie EPG)
3. List View (Zobrazenie zoznamu)
4. Publish View (Zobrazenie uverejnenia)

Tree View (Stromové zobrazenie)

V závislosti od ikony monitora zobrazuje stav pripojenia monitorov aktuálne pripojených k serveru. Monitory môžete účinne spravovať vytvorením sieťových skupín. Monitor pripojený do siete môžete presunúť potiahnutím a pustením do skupiny.

- : Server je k monitoru pripojený v režime Player (Prehrávač).
- : Server je k monitoru pripojený v režime Scheduler (Plánovač).
- : Server je k monitoru pripojený v neznámom režime.
- : Server nie je pripojený k monitoru alebo monitor je miestny monitor.

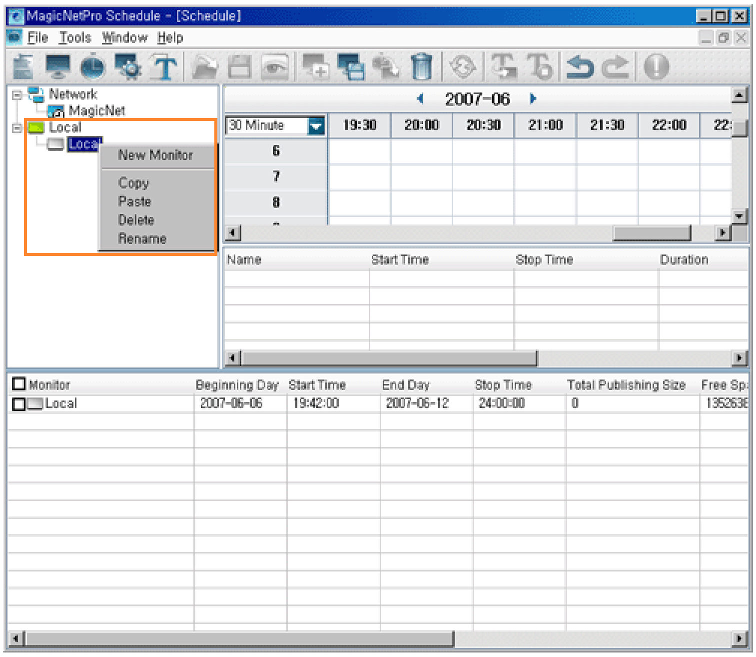
Siete



- Network (Sieť): Monitor, ktorý je k serveru pripojený sieťou.

  - New Group (Nová skupina): Vytvorí novú skupinu, ktorá môže obsahovať niektoré monitory prepojené sieťou. Sieťou prepojený monitor môžete potiahnuť a pustiť do skupiny.
  - Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť): Skopíruje všetky plány nakonfigurované vo vybranom monitore do schránky a prilepí ich v inom monitore.
  - Rename (Premenovať): Zmení meno monitora pripojeného k serveru.
    - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného monitora.
  - Delete (Odstrániť): Odstráni monitor, ktorý nie je pripojený k serveru.
  - Zapnutý (On): Zvolený monitor prepne do polohy on (zapnutý) alebo off (vypnutý).
    - Ak je server a monitor v súkromnej sieti, nie je možné na tomto monitore použiť funkciu Power On (Zapnúť). Ak ale v sieti existuje ďalší monitor alebo server obsahu pracujúci v rovnakej podsieti, funkciu Power On (Zapnúť) je možné použiť.
  - Remote Access (Vzdialený prístup): Umožňuje prostredníctvom VNC diaľkové ovládanie monitoru pripojeného k serveru.
    - Funkcia Remote Access (Vzdialený prístup) môže znížiť výkon servera aj monitora.
    - Funkcia Remote Access (Vzdialený prístup) nepodporuje monitory v súkromnej sieti. Okrem toho nemôžete na monitore pozerať filmy, ktoré sú prehrávané v režime overlay (vrstvenie).
  - Operating Mode (Prevádzkový režim): Zmení režim monitora pripojeného k serveru (Player (Prehrávač) / Scheduler (Plánovač)).

Local (Miestne)



Toto je virtuálny monitor používaný na tvorbu plánov pre monitory používané bez pripojenia na sieť. Pre vytvorenie plánov pre miestny monitor je možné využiť miestne uverejňovanie.

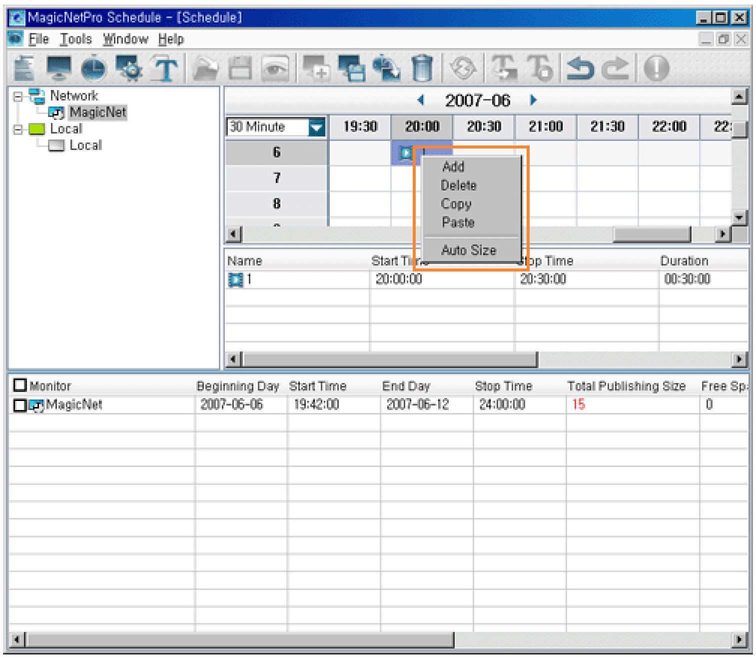
- New Monitor (Nový monitor): Vytvorí nový virtuálny miestny monitor.
- Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť): Skopíruje plány nastavené vo zvolenom monitore a prilepí ich v inom monitore.
- Rename (Premenovať): Premenuje zvolený monitor.
  - Nemôžete použiť názov používaný pre názov iného monitora.
- Delete (Odstrániť): Odstráni zvolený monitor.

EPG View (Zobrazenie EPG)

Plán môžete upravovať zvolením monitora a času pre plán a obrazoviek registrovania. Zaregistrovanú obrazovku môžete presunúť potiahnutím a pustením a zmenou registrovaného času dvojitým kliknutím.

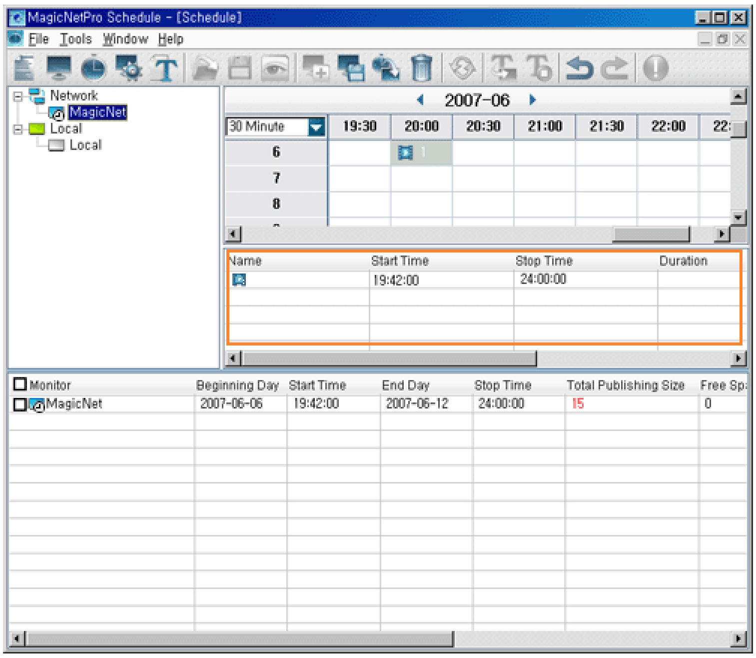
Časy obrazoviek môžete zmeniť pomocou myši a minimálnej jednotky na časovej osi. Podrobné časy môžete zmeniť v zobrazení zoznamu. Ak v stromovom zobrazení vyberiete skupinu monitorov, zobrazí sa obrazovka nakonfigurovaná pre všetky monitory. Obrazovku je možné zobraziť podľa dňa. Ak v stromovom zobrazení vyberiete monitor, zobrazí sa jeho obrazovka. Dátum je možné meniť podľa mesiacov.

EPG (EPG)



- Add (Pridať): Kliknutím v okne EPG po zvolení monitora a času pridá obrazovku, ktorú chcete naplánovať.
- Delete (Odstrániť): Vymaže aktuálne zvolenú obrazovku v okne EPG.
- Copy (Kopírovať) / Paste (Prilepiť): Kliknutím v okne EPG po zvolení monitora a času skopíruje a prilepí aktuálne zvolenú obrazovku.
- Auto Size (Automatická veľkosť): Pri automatickej úprave zmení aktuálne zvolenú obrazovku podľa nastaveného času pozadia.
- Time Combo Box (Kombinované časové okno): Zmení jednotku časovej osi, ktorá sa má zobraziť. (1/5/10/30/60/120 min.)

List View (Stromové zobrazenie)

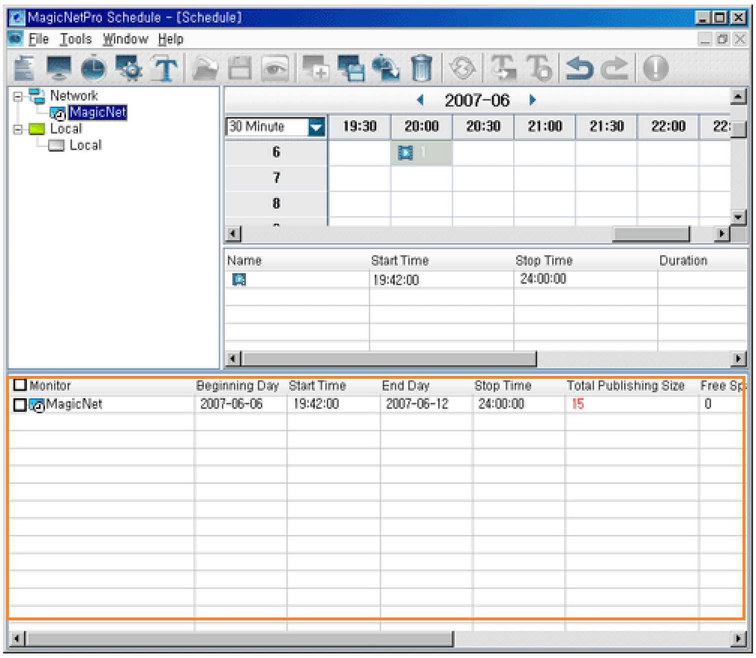


Nastaví podrobné položky pre zvolenú obrazovku dvojitým kliknutím na obrazovku alebo kliknutím na vytvorené tlačidlá.

- Name (Názov): Zmení názov zvolenej obrazovky. Zmení sa len názov obrazovky, ale časový údaj sa zachová.

- Start Time (Čas spustenia) / Stop Time (Čas zastavenia) / Duration (Trvanie): V minútach nastaví časový údaj pre zvolenú obrazovku.
- Periodic (Pravidelne): Nastaví, ako často sa bude zvolená obrazovka opakovať. (None (Žiadne) / Daily (Denne) / Weekly (Týždenne) / Monthly (Mesačne))
- End on (Ukončiť dňa): Nastaví dátum ukončenia opakovania zvoleného plánu.

Publish View (Zobrazenie uverejnenia)

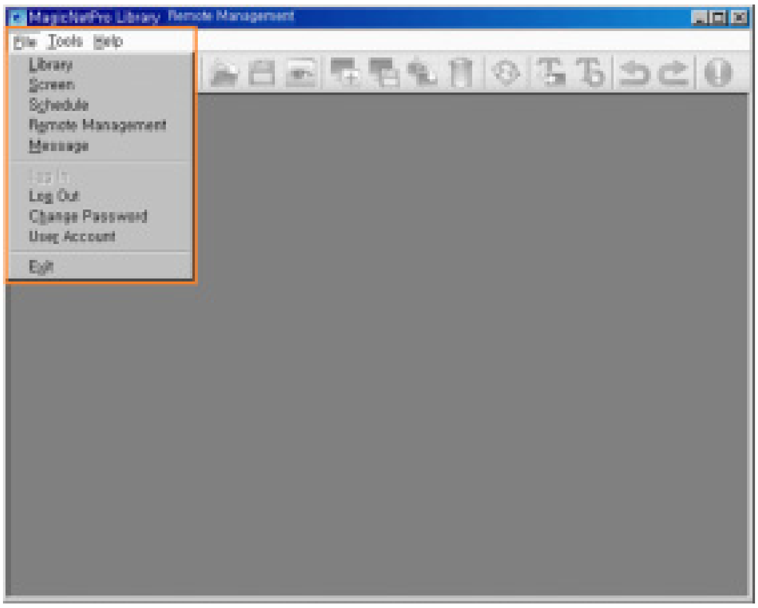


V označených monitoroch uverejní plány nakonfigurované v zobrazení EPG a zobrazení zoznamu.

- Beginning Day (Dátum začiatku) / Start Time (Čas spustenia) / End Day (Dátum ukončenia) / Stop Time (Čas ukončenia): Nastaví časové údaje pre plány, ktoré sa uverejnia pre monitory. Uverejnené môžu byť iba obrazovky v rámci konkrétnej doby.
- Total Publishing Size (Celková uverejňovaná veľkosť): Označuje celkovú veľkosť všetkých obrazoviek v rámci konkrétnej doby uverejnenia. Toto je celková veľkosť súborov, ktorých režim prehrávania je na všetkých obrazovkách nastavený na možnosť Download (Prebrať). Pre miestny monitor je ale zahrnutá aj veľkosť súborov, ktorých režim prehrávania je nastavený na možnosť Stream (Streamovať).
- Free Space (Voľný priestor): Označuje veľkosť súborov, ktoré môže monitor pri uverejňovaní prebrať. Ak je celková veľkosť uverejnenia väčšia ako voľný priestor, uverejnenie nie je možné vykonať. Ak ale zmeníte voľbu Maximum Publishing Size (Maximálna veľkosť uverejnenia) v karte Schedule (Plán) v položke Server Option (Voľba servera), môžu byť plány uverejnené bez ohľadu na dostupný voľný priestor.
- Status (Stav): Zobrazí percentuálny postup uverejnenia na posuvnej lište. Toto je percentuálne vyjadrenie veľkosti súborov preberaných do monitora v porovnaní s celkovou veľkosťou obrazovky (súboru)
- Result (Výsledok): Zobrazuje výsledky uverejnenia. Dvojitým kliknutím na plán alebo kliknutím na toto tlačidlo zobrazíte podrobné informácie o uverejnení.

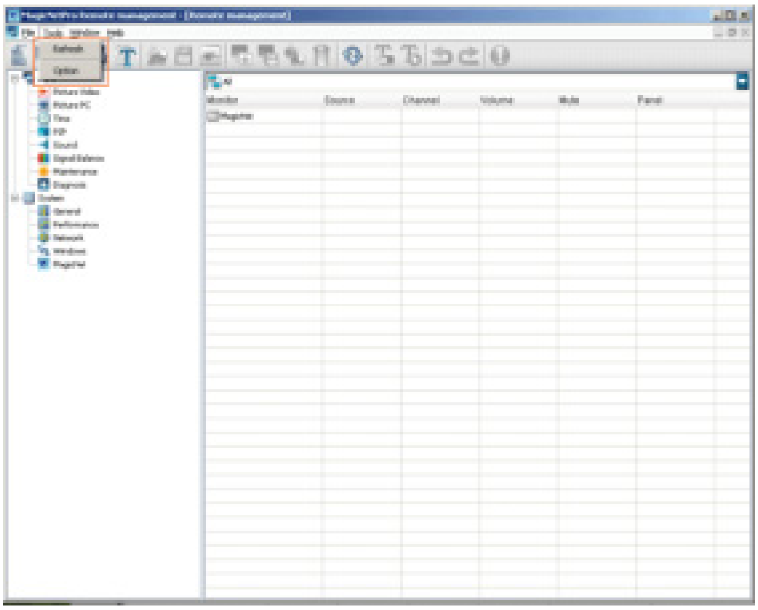
Remote Management (Diaľkové riadenie)

Ponuka Súbor



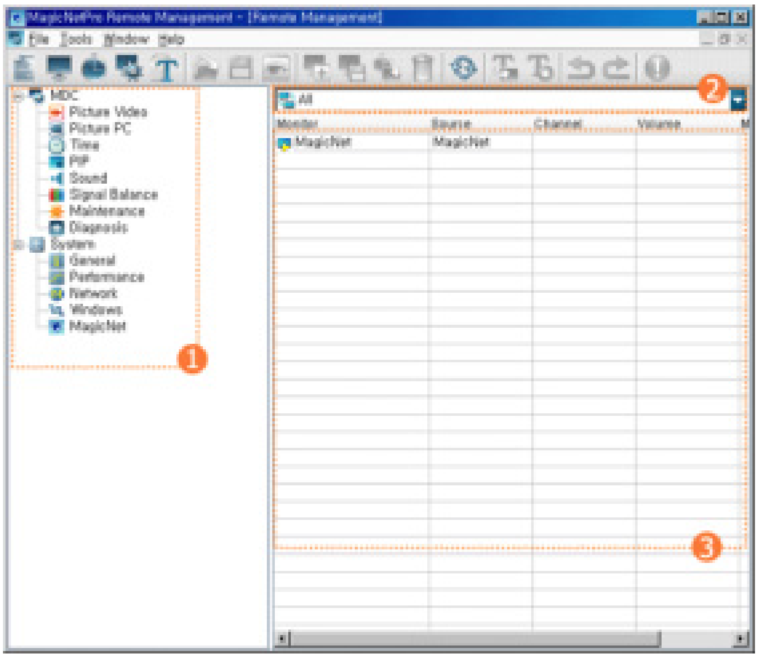
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Vytvorí zobrazenie alebo vyberie vytvorené zobrazenie pre každú položku v ponuke, aby ste mohli vykonať plán zobrazenia a prevziať základné ovládanie nad monitormi zo servera.
- **Close**
  - Zatvorte zobrazenie obrazu, na ktorom pracujete. Ak sa vyskytli neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- **Log In**
  - Skôr, ako budete môcť používať ktorúkoľvek z týchto funkcií, musíte sa prihlásiť k serveru. Môžete sa prihlásiť k serveru, aby ste spustili serverový program. Heslo, ktoré ste zadali pri inštalácii MagicNet Pro, sa predvolene stane heslom pre účet správcu.
- **Log Out**
  - Po prihlásení k serveru sa môžete odhlásiť. Ak sa odhlásite zo servera, všetky vytvorené zobrazenia sa zatvoria, a ak sa vyskytli akékoľvek neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- **Change Password**
  - Zmení heslo práve prihláseného účtu.
- **User Account**
  - Vytvorí, odstráni a zmení účty používateľov, ktorí sa môžu prihlásiť k serveru. Existujú dva typy účtov, ktoré môžete vytvoriť: Účty správcu a používateľské účty
    - Administrator : Má práva pre všetky funkcie servera.
    - User : Má práva pre všetky funkcie s výnimkou zmeny možností servera a funkcií používateľského účtu.
- **Exit**
  - Ukončí program. Ak sa vyskytli akékoľvek neuložené zmeny, zobrazí sa nové okno, v ktorom môžete uložiť zmeny.

Ponuka Nástroje



- **Refresh**
  - Obnoví hodnotu každého klienta pre práve zvolenú položku diaľkového ovládania.
- **Option**
  - Zmení nastavenia server. Ďalšie informácie nájdete v časti Možnosti.

Remote Management (Diaľkové riadenie)

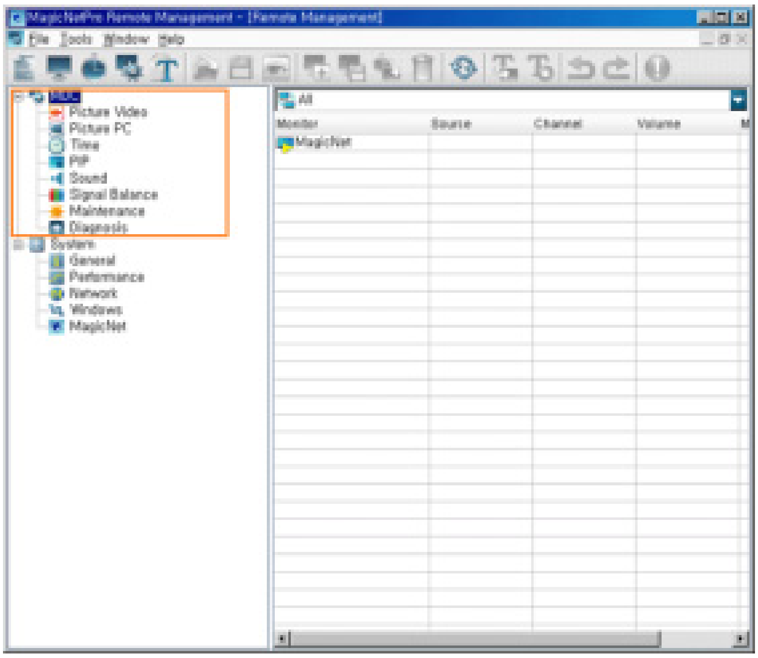


1. Tree View (Stromové zobrazenie)
2. List View (Zobrazenie zoznamu)
3. Combo View (Kombinované zobrazenie)

Tree View (Stromové zobrazenie)

V stromovom zobrazení ukazuje rôzne ovládacie položky pre klienta. Ak vyberiete položku, zobrazí sa aktuálny stav zvolenej položky a v zobrazení zoznamu ju môžete ovládať.

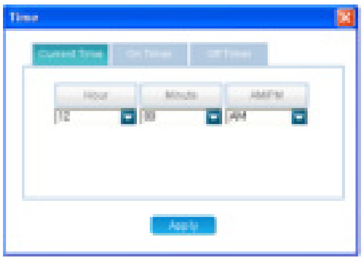
MDC (MDC)



- Zobrazuje položky, pre ktoré sa vyžaduje diaľkové ovládanie z ponúk OSD pre každý klientsky monitor v stromovom zobrazení. Ak vyberiete položku, zobrazí sa aktuálny stav zvolenej položky a v zobrazení zoznamu ju môžete ovládať.

- Podrobnosti o položkách
  - MDC (MDC): Zobrazuje aktuálny stav externého vstupu (zdroja), kanálu, hlasitosti a vypnutia zvuku, ktoré sú základnými položkami pre ovládanie klienta. Ovládať ich môžete v zobrazení zoznamu.
    - Zmena kanála (Len 460TXn)
    - Výber typu TV: Typ TV sa určí výberom digitálnej TV alebo analógovej TV pri zdroji MDC. Ak vyberiete digitálnu TV na obrazovke zdroja MDC a zmeníte kanál, na obrazovke s výberom kanálu sa zobrazí červená časť, aby ste mohli tiež zmeniť podkanál. (Len 460TXn)
    - Výber typu kanálu: môžete vybrať všeobecné vysielanie alebo káblové vysielanie. (Len 460TXn)
    - Výber kanála: môžete vybrať kanál pre zvolenú TV. (Len 460TXn)
(TV: rozsah kanálov všeobecného vysielania – 2 až 69, rozsah kanálov káblového vysielania - 1, 14 až 135)
(DTV: hlavný kanál - 0 až 999, podkanál - 0 až 999)
  - Zobrazenie videa: Zobrazí aktuálny stav režimu videa (AV, S-Video, komponent, DVI(HDCP), HDMI). Môžete ho ovládať v zobrazení zoznamu.
  - Zobrazenie PC: Zobrazí aktuálny stav režimu PC (PC, BNC, DVI, MagicNet). Môžete ho ovládať v zobrazení zoznamu.
  - Time (Čas): Nakonfiguruje aktuálny čas a zobrazí stav časovačov zapnutia a vypnutia. Každú položku môžete kontrolovať tak, že na ňu kliknete a zmeníte nastavenie v zobrazení zoznamu.

    -Current Time



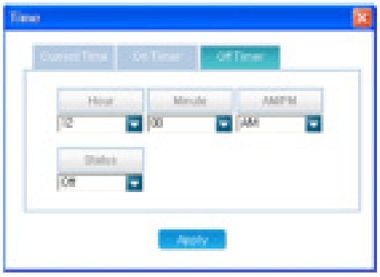
1) Hour: Zadajte hodinu.
2) Minute: Zadajte minúty.
3) AM/PM: Zadajte doobeda alebo poobede.

-On Timer



1) Hour: Zadajte hodinu.
2) Minute: Zadajte minúty.
3) AM/PM: Zadajte doobeda alebo poobede.
4) Status: Vyberte, či sa má použiť čas zapnutia.
5) Source: Vyberte externý vstup
6) Volume: Vyberte hlasitosť

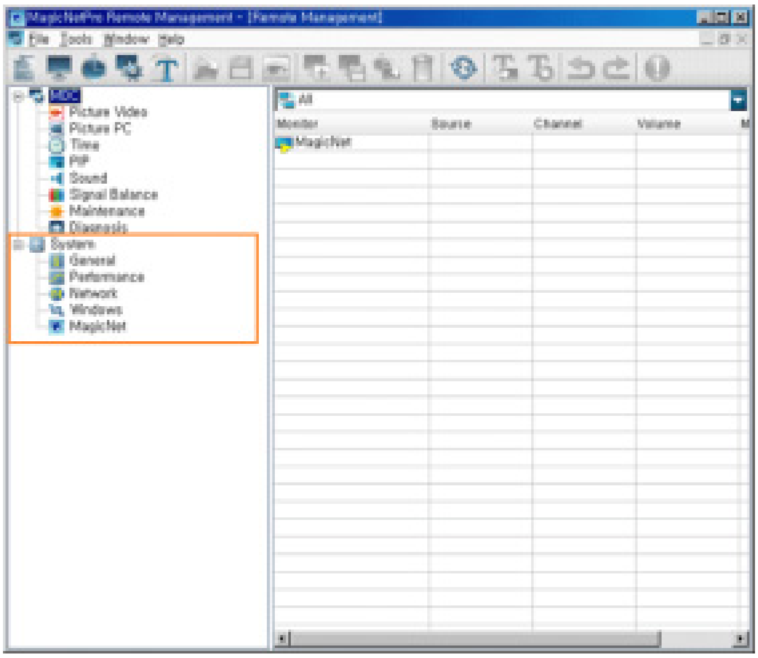
-Off Timer



1) Hour: Zadajte hodinu.
2) Minute: Zadajte minúty.
3) AM/PM: Zadajte doobeda alebo poobede.
4) Status: Vyberte, či sa má použiť čas zapnutia.

- PIP (Obraz v obraze): Zobrazuje informácie o PIP (Obraz v obraze). Ovládať ho môžete v zobrazení zoznamu.
- Sound (Zvuk): Zobrazuje aktuálny stav zvuku. Ovládať ho môžete v zobrazení zoznamu.
- Signal Balance (Vyváženie signálu): Zobrazuje aktuálny stav vyváženia signálu. Ovládať ho môžete v zobrazení zoznamu.
- Maintenance (Údržba): Zobrazuje stav položky Lamp Control (Ovládanie osvetlenia), Safety Screen (Bezpečnostná obrazovka), Video Wall (Video stena), VideoWall Format (Formát video steny) a Safety Lock (Bezpečnostné uzamknutie). Ovládať ich môžete v zobrazení zoznamu.
- Diagnosis (Diagnóza): Zobrazuje, či je každý klient normálny alebo nie. Maximálnu vnútornú teplotu každého klienta môžete ovládať použitím zobrazenia zoznamu.

System (Systém)



- Zobrazuje položky, ktoré sa vyžadujú pre riadenie klienta v stromovom zobrazení oddelene od MDC (MDC). Ak vyberiete položku, zobrazí sa aktuálny stav zvolenej položky a v zobrazení zoznamu ju môžete ovládať.

- Podrobnosti o položkách
  - System (Systém): Pre klienta zobrazuje údaje o produkte v zobrazení zoznamu.
  - General (Všeobecne): V zobrazení zoznamu zobrazuje pre klienta všeobecné informácie, ako napríklad meno počítača, užívateľské meno atď.
  - Performance (Výkon): Zobrazuje aktuálne údaje o výkone pre klienta v zobrazení zoznamu, ako napríklad využitie CPU a siete.
  - Network (Sieť): V zobrazení zoznamu ukazuje informácie o sieti. Môžete nastaviť IP adresu.
  - Windows (Windows): Zobrazuje informácie súvisiace s operačným systémom, ako napríklad EWF a Rotácia atď. Ovládať ich môžete v zobrazení zoznamu.
  - MagicNet (MagicNet): Zobrazuje stav klienta MagicNet. Ovládať ho môžete v zobrazení zoznamu.

List View (Zobrazenie zoznamu)

Zobrazuje podrobné funkcie pre každú položku zvolenú v Tree View (Stromové zobrazenie). Ovládať ich môžete pomocou kontextovej ponuky a kliknutím na každú podrobnú funkciu. Okrem toho môžete aktuálny stav aktualizovať pomocou možnosti Refresh (Obnoviť) z ponuky Tool (Nástroje) a v nástrojovej lište.

MDC (MDC)

- Zobrazuje položky, pre ktoré sa vyžaduje diaľkové ovládanie z ponúk OSD pre každý klientsky monitor v stromovom zobrazení. Ak vyberiete položku, zobrazí sa aktuálny stav zvolenej položky a v zobrazení zoznamu ju môžete ovládať.

- Podrobnosti o položkách
  - MDC (MDC): Zobrazuje aktuálny stav položiek External Input (Source) (Externý vstup (Zdroj)), Channel (Kanál), Volume (Hlasitosť) a Mute (Vypnúť zvuk). Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a nastavenie zmeníte v zobrazení zoznamu.
    - Zobraziť alebo ovládať nastavenie pre kanály môžete len vtedy, keď je vstupným zdrojom TV. (Platí len pre monitory podporujúce TV.)
  - Zobrazenie videa: Zobrazí aktuálny stav režimu, kontrastu, jasu, ostrosti, farby, odtieňa, odtieňa farby, teploty farby, veľkosti, digitálnej NR a režimu Film. Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a zmeníte nastavenie v zobrazení zoznamu.
    - Položka je dostupná iba vo video režime (AV, S-Video, Komponent, DVI (HDCP), HDMI).
    - Položky Contrast (Kontrast), Brightness (Jas), Sharpness (Ostrosť), Color (Farba) a Tint (Odtieň) sú dostupné len v custom mode (Vlastný režim).
    - Položka Color Temperature (Teplota farieb) je použiteľná len vtedy, ak je položka Color

Tone (Farebný tón) prepnutá do polohy off (vypnutá).
- Voľba Auto Wide (Automaticky širokouhlo) pre položku Size (Veľkosť) je dostupná oba v TV mode (Režim TV). (Platí len pre monitory podporujúce TV.)

Zobrazenie PC: Zobrazí aktuálny stav MagicBright, kontrastu, jasu odtieňu farieb, červenej, zelenej, modrej, teploty farieb a veľkosti.
Môžete ovládať každú položku, a to vrátane automatického nastavenia tak, že na neho kliknete a zmeníte nastavenie v zobrazení zoznamu.

- Položka je dostupná iba v PC mode (Režim PC) (PC, BNC, DVI, MagicNet).
- Položky Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) sú použiteľné len vtedy, keď je MagicBright v režime Custom (Vlastné).
- Položky Red (Červená), Green (Zelená) a Blue (Modrá) sú použiteľné, ak je položka Color Ton (Farebný tón) nastavená na Custom (Vlastné).
- Položka Color Temperature (Teplota farieb) je použiteľná len vtedy, ak je položka Color Tone (Farebný tón) prepnutá do polohy off (vypnutá).
- Ak chcete vykonať Auto Adjustment (Automatické nastavenie), kliknite na zobrazené tlačidlo.

Time (Čas): Nastaví aktuálny čas a zobrazí stav časovačov zapnutia a vypnutia. Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a nastavenie zmeníte v zobrazení zoznamu.

PIP (Obraz v obraze): Zobrazuje externý vstup a veľkosť PIP (Obraz v obraze). Každú položku, vrátane umiestnenia PIP (Obraz v obraze) a Swap (Výmena), môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a nastavenie zmeníte v zobrazení zoznamu.

- Položky Position (Poloha) a Swap (Výmena) sú iba pre zápis. Ich existujúce nastavenia nie je možné načítať. V prípade potreby ich musíte priamo nastaviť.
- Každá položka je zapnutá len v prípade, keď je položka Size (Veľkosť) nastavená na nastavenie iné, ako Off (Vypnuté).
- PIP (Obraz v obraze) môžete zapnúť nastavením položky Size (Veľkosť) na iné nastavenie, ako je Off (Vypnuté).

Sound (Zvuk): Zobrazuje aktuálny stav položiek Sound Mode (Zvukový režim), Bass (Hĺbky), Treble (Výšky), Balance (Vyváženie), SRS TSXT (SRS TSXT) a Sound Select (Výber zvuku).
Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a nastavenie zmeníte v zobrazení zoznamu.

- Položky Bass (Hĺbky), Treble (Výšky) a Balance (Vyváženie) sú použiteľné len vtedy, ak je položka Sound Mode (Zvukový režim) nastavená na Custom (Vlastné).

Signal Balance (Vyváženie signálu): Zobrazuje údaje o položkách Signal Balance On/Off (Vyváženie signálu zapnuté/vypnuté), R Phase (Fáza R), G Phase (Fáza G), B Phase (Fáza B), Gain (Zosilnenie) a Sharpness (Ostrosť). Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a nastavenie zmeníte v zobrazení zoznamu.

- Položky R Phase (Fáza R), G Phase (Fáza G), B PHase (Fáza B) sú použiteľné len vtedy, ak je položka Sognal Balance (vyváženie signálu) nastavená na On (Zapnuté).

Maintenance (Údržba): Zobrazí stav ovládania svetla, šetrič obrazovky, zobrazenie matice obrazovky, nastavení obrazovky a bezpečnostného uzamknutia. Každú položku môžete ovládať tak, že na ňu kliknete a zmeníte nastavenie v zobrazení zoznamu.

- Lamp Control



1) Automatic

- Hour: Zadajte hodinu, ktorá sa použije pre nastavenie svetla. (Maximálne a minimálne hodnoty)
- Minute: Zadajte minútu, ktorá sa použije pre nastavenie svetla. (Maximálne a minimálne hodnoty)
- AM/PM : Vyberte doobeda alebo poobede pre nastavenie svetla. (Maximálne a minimálne hodnoty)
- Value : Vyberte hodnotu, ktorá sa použije pre nastavenie svetla. (Maximálne a minimálne hodnoty)

2) Manual - Vyberte hodnotu, ktorá sa použije pre svetlo tak, že posuniete posuvný prvok.

- Safety Screen

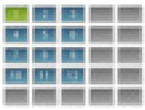


1) Interval: Zadajte časový interval aktivovania šetriča obrazovky.

2) Second: Zadajte trvanie spustenia šetriča obrazovky.
3) Type: Zadajte typ šetriča obrazovky.

- Video Wall



1) Video Wall: Vyberte, či sa má aktivovať videostena.
2) Horizontal: Nastavte, do koľkých dielov je obrazovka vodorovne rozdelená.
3) Vertical: Nastavte, do koľkých dielov je obrazovka zvislo rozdelená.
4)  : Vyberte oblasť, ktorú zobrazí monitor.

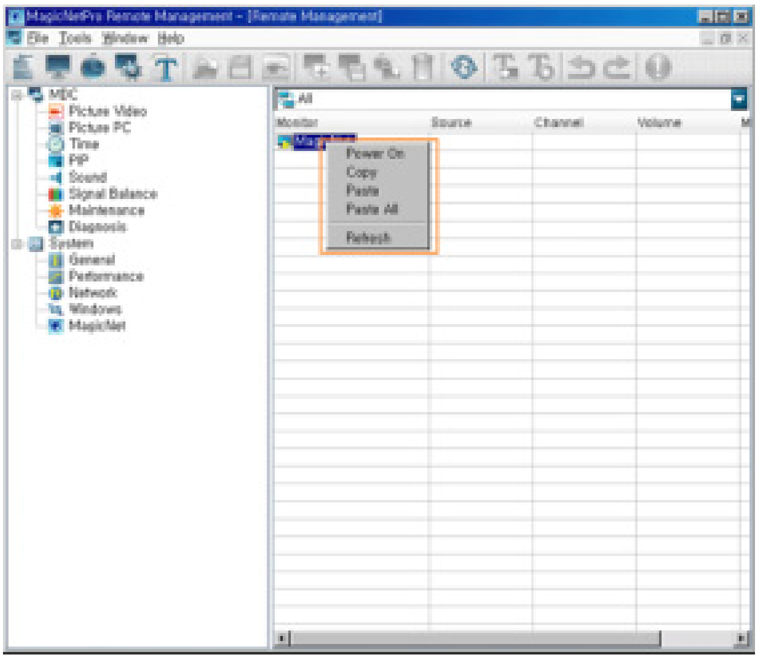
- Nastavenia obrazovky fungujú len vtedy, keď je aktivovaná funkcia zobrazenia matice obrazovky.

- Položka Video Wall Format (Formát video steny) je použiteľná len vtedy, ak je položka Video Wall (Video stena) prepnutá do polohy Off (Vypnuté).

Diagnosis (Diagnóza): Zobrazuje, či sú osvetlenie, vnútorná teplota klienta, senzor jasu a ventilátor normálne a zobrazuje aktuálne a maximálne teploty. Maximálne teploty môžete ovládať tak, že na ne dvakrát kliknete a zmeníte nastavenie.

- Ak je maximálna teplota nižšia ako aktuálna teplota, zobrazí sa chyba.

Kontextová ponuka



Power On/Off (Vypnutie/zapnutie napájania): Táto položka je zapnutá len vtedy, keď je zvolené meno monitora a používa sa na prepnutie klienta (monitora) do polohy on (zapnuté) alebo off (vypnuté).

Copy (Kopírovať): Skopíruje nastavenia zvolenej položky.

- Ak vyberiete meno monitora a kliknete na Copy (Kopírovať), skopírujú sa všetky položky zobrazené v zozname.
- Ak vyberiete položku a kliknete na Copy (Kopírovať), skopíruje sa iba táto položka.
- Ak nastavenie ešte nie je zobrazené alebo položka nemá žiadne nastavenie, položku nie je možné skopírovať.
- Položky len pre zápis nemôžete kopírovať.

Paste (Prilepiť): Do monitora prilepí skopírované nastavenie.

- Dostupné to je len vtedy, keď je kopírovaná položka rovnaká ako aktuálne zvolená položka.
- Dostupné len vtedy, keď je klient zapnutý.

Paste All (Prilepiť všetko): Prilepí skopírované nastavenia do všetkých monitorov zobrazených v

aktuálnom zozname.

- Je to možné použiť len vtedy, keď je kopírovaná položka rovnaká, ako aktuálne zvolená položka.
- Je to možné použiť len vtedy, keď klient prepne napájanie do polohy on (zapnuté).

Refresh (Obnoviť): Obnoví položky pre zvolený monitor.

System (Systém)

V súlade s položkou zvolenou v stromovej štruktúre. Dvojitým kliknutím na klienta alebo použitím položky Edit (Upraviť) z kontextovej ponuky namiesto výberu každej položky a nastavenia hodnoty ako MDC (MDC) musíte zvoliť nastavenie pre každú položku.

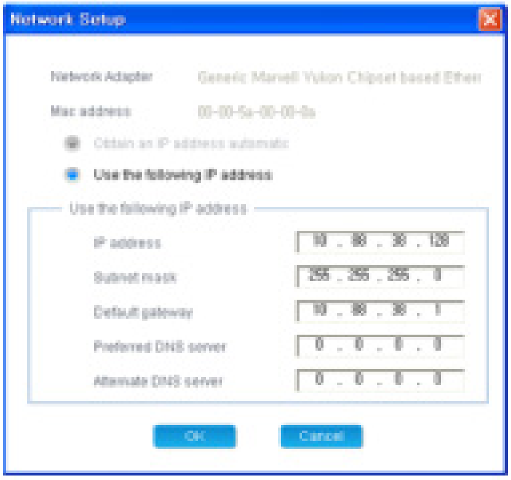
Podrobnosti o položkách

System (Systém): Zobrazuje údaje o názve modelu, sériovom čísle, veľkosti obrazovky, verzii firmvéru, verzii programu MagicNet a verzii image súboru OS.

General (Všeobecne): Zobrazuje špecifikácie a meno počítača a údaje o work group (pracovnej skupine), user (užívateľovi) a product key (produktovom kľúči).

Performance (Výkon): Zobrazuje využitie CPU, siete, pamäte a disku.

Network (Sieť): Zobrazí informácie pre Network Adapter, MAC Address , typ IP adresy, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Nastavenie môžete zmeniť dvojitým kliknutím na názov monitora alebo pomocou položky úpravy z ponuky obsahu.



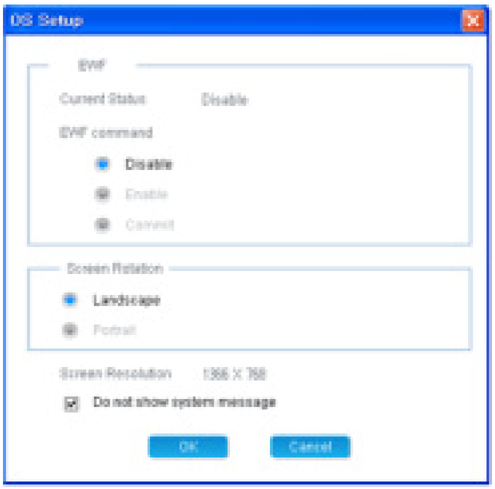
- Network Adapter: Zobrazí sieťový adaptér pre zvoleného klienta.
- Mac Address: Zobrazí adresu MAC zvoleného klienta.
- Obtain an IP address automatic : Vyberte typ IP adresy.

Use the following IP address

- IP Address: Zadajte IP address.
- Subnet mask: Zadajte subnet mask.
- Default gateway: Zadajte adresu default gateway.
- Preferred DNS server: Zadajte adresu preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Zadajte adresu alternate DNS server.
- Položky Network Adapter a Mac Address nemôžete zmeniť.

- Nemôžete meniť nastavenia položiek Network Adapter (Sieťový adaptér) a MAC Address (MAC adresa).

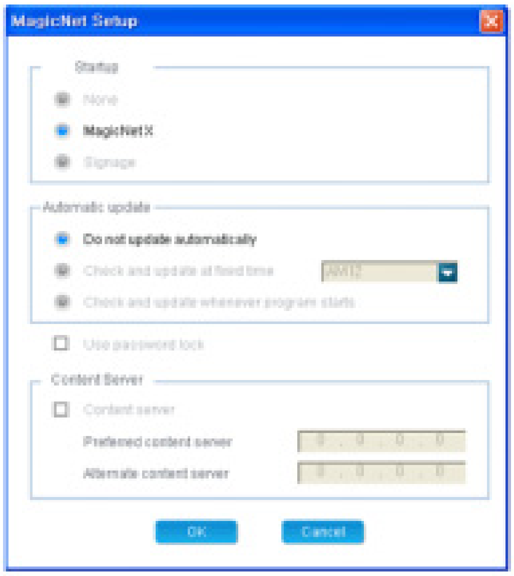
Windows (Okno): Zobrazí informácie pre EWF, otočenie obrazovky, rozlíšenie obrazovky a správy systému. Nastavenia môžete zmeniť dvojitým kliknutím na názov monitora alebo pomocou položky úpravy z ponuky obsahu.



1) Current Status: Zobrazí aktuálny stav EWF zvoleného klienta.
2) EWF command: Zmení stav EWF zvoleného klienta.
3) Screen Rotation: Vyberie smerovanie obrazu zvoleného klienta.
4) Screen Resolution: Zobrazí rozlíšenie zvoleného klienta.
5) System message(Správa systému): Vyberie, či sa má zobraziť správa systému pre zvoleného klienta.
6) Položky aktuálneho stavu a rozlíšenia obrazovky sa nedajú zmeniť.

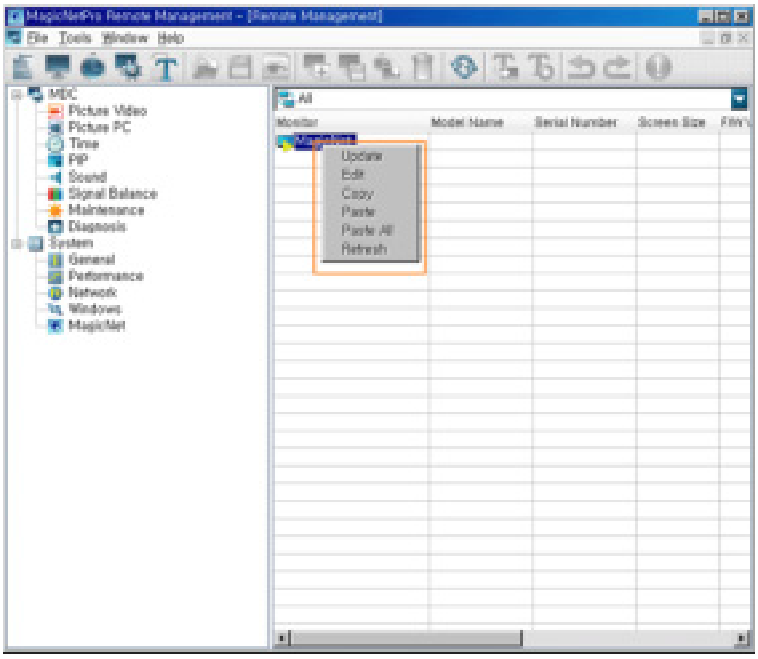
- Nemôžete zmeniť nastavenie Screen resolution (Rozlíšenie obrazovky).

MagicNet (MagicNet): Zobrazí informácie pre spustenie, automatickú aktualizáciu, používanie uzamknutia heslom a server obsahu. Nastavenia môžete zmeniť dvojitým kliknutím na názov monitora alebo pomocou položky úpravy z ponuky obsahu.



1) Startup: Vyberte program, ktorý sa má vykonať pri spustení klienta.
2) Automatic update: Vyberte spôsob, ktorým sa majú vykonávať automatické aktualizácie.
3) Use password lock: Vyberte, či sa má použiť uzamknutie heslom.
4) Content Server: Vyberte, či sa má použiť server obsahu.
5) Preferred content server: Zadajte IP adresu uprednostňovaného servera obsahu, aby ste použili server obsahu.
6) Alternate content server: Zadajte IP adresu alternatívneho servera obsahu, ktorá sa použije vtedy, ak nefunguje uprednostňovaný server obsahu.

Kontextová ponuka



- Update (Aktualizácia): Táto položka je zapnutá len vtedy, keď je zvolené meno monitora. Táto položka porovnáva verziu klienta s verziou aktualizácie na serveri a v prípade potreby klienta aktualizuje.
- Edit (Upraviť): Zobrazuje okno, v ktorom môžete meniť nastavenia monitora.
  - Nastavenia pre položky System (Systém), General (Všeobecne) a Performance (Výkon) sú len na čítanie, a preto sú vypnuté.
- Copy (Kopírovať): Skopíruje nastavenia zvolenej položky.
  - Ak vyberiete meno monitora a kliknete na Copy (Kopírovať), skopírujú sa všetky položky zobrazené v zozname.
  - Ak vyberiete položku a kliknete na Copy (Kopírovať), skopíruje sa iba táto položka.
  - Ak nastavenie ešte nie je zobrazené alebo položka nemá žiadne nastavenie, položku nie je možné skopírovať.
  - Položky System (Systém), General (Všeobecne), Performance (Výkon) a Network (Sieť) nie je možné skopírovať.
  - Položku screen resolution (rozlíšenie obrazovky) z Windows (Windows) nie je možné skopírovať.
- Paste (Prilepiť): Do monitora prilepí skopírované nastavenie.
  - Dostupné to je len vtedy, keď je kopírovaná položka rovnaká ako aktuálne zvolená položka.
  - Dostupné len vtedy, keď je klient zapnutý.
- Paste All (Prilepiť všetko): Prilepí skopírované nastavenia do všetkých monitorov zobrazených v zozname.
  - Dostupné to je len vtedy, keď je kopírovaná položka rovnaká ako aktuálne zvolená položka.
  - Použije sa len pre klientov, ktorí sú prepnutí do polohy on (zapnuté).
- Refresh (Obnoviť): Obnoví položky pre zvolený monitor.

Monitor Status (Stav monitora)

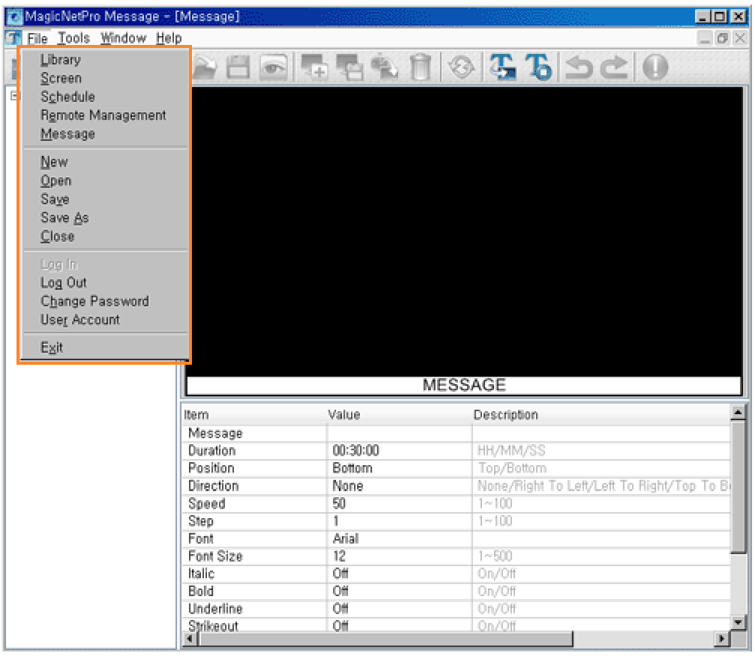
- : Server je k monitoru pripojený v režime Player (Prehrávač).
- : Server je k monitoru pripojený v režime Scheduler (Plánovač).
- : Server je k monitoru pripojený v neznámom režime.
- : Server nie je pripojený k monitoru alebo monitor je miestny monitor.

Combo View (Kombinované zobrazenie)

- Zobrazuje všetky skupiny monitorov okrem skupín miestnych monitorov, aby ste si mohli vybrať skupinu.
- Ak vyberiete skupinu, v zobrazení zoznamu sa zobrazí zoznam klientov v skupine.

Správa

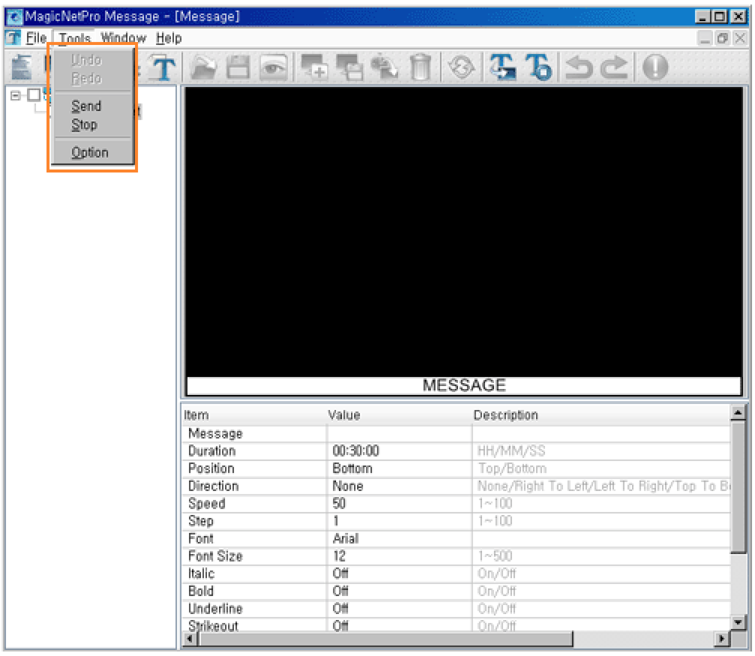
Ponuka File (Súbor)



- Library (Knižnica) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Diaľkové riadenie) / Správa
  - Vytvára zobrazenie alebo vyberá vytvorené zobrazenie pre každú položku ponuky, takže môžete spustiť plán obrazovky a vykonať základné ovládanie monitorov zo servera.
- New (Nový)
  - Spúšťa zobrazenie správy, s ktorým práve pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Open (Otvoriť)
  - Otvorí súbor správy. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Save (Uložiť) / Save As (Uložiť ako)
  - Uloží zmeny v aktuálnom súbore správy alebo ako nový súbor správy.
- Close (Zavrieť)
  - Zatvára zobrazenie správy, s ktorým práve pracujete. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Log In (Prihlásiť)
  - Predtým, ako budete môcť použiť akékoľvek funkcie, musíte sa prihlásiť k serveru. K serveru sa môžete prihlásiť, aby ste mohli vykonať program servera. Heslo, ktoré zadávate pri inštalovaní programu MagicNet Pro, sa stane predvoleným heslom pre konto administrátora.
- Log Out (Odhlásenie)
  - Po prihlásení na server sa môžete odhlásiť. Ak sa odhlásite zo servera, všetky vytvorené zobrazenia sa zavrú a v prípade neuložených zmien sa zobrazí nové okno, aby ste ich mohli uložiť.
- Change Password (Zmena hesla)
  - Zmení heslo aktuálne prihláseného konta.
- User Account (Konto užívateľa)
  - Vytvára, vymazáva a mení užívateľské kontá, ktoré sú schopné prihlásiť sa na server. Vytvoriť je možné dva typy kont: Kontá administrátora a užívateľa.
    - Administrator (Administrátor): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera.
    - User (Užívateľ): Má oprávnenia pre všetky funkcie servera okre zmeny volieb servera a vlastností užívateľského konta.
- Exit (Ukončiť)

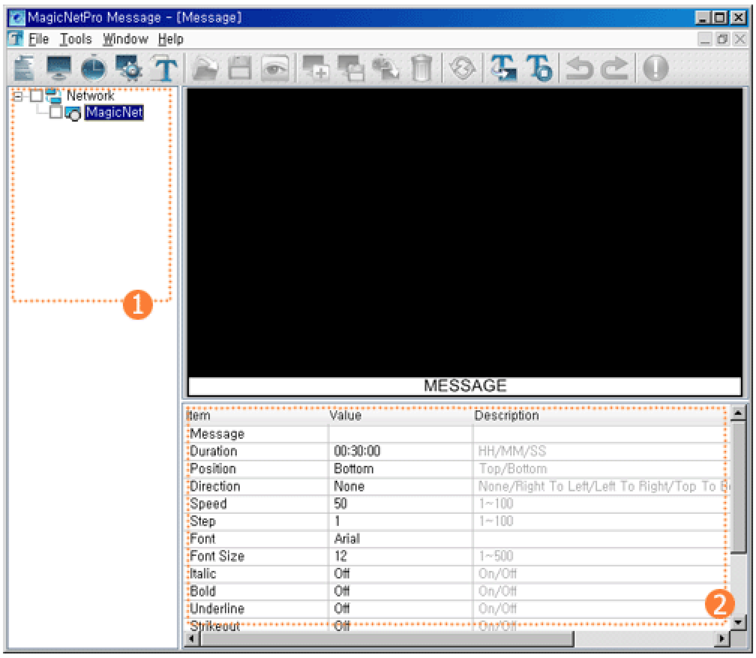
- Ukončí program. Ak ste neuložili zmeny, zobrazí sa nové okno, aby ste ich mohli uložiť.

Ponuka Tool (Nástroje)



- Undo (Späť) / Redo (Znova)
  - Zruší predtým vykonaný príkaz alebo znovu vykoná zrušený príkaz. Použitím ponuky Option (Voľba) môžete zmeniť maximálny počet príkazov, ktoré je možné vrátiť späť.
- Send (Odoslať) / Stop (Stop)
  - Skontroluje údaje upravenej správy v stromovom zobrazení a odošle ich (alebo zastaví) do zvoleného monitora.
- Option (Voľba)
  - Mení nastavenia servera. V karte Option (Voľba) nájdete podrobnejšie informácie.

Správa



1. Tree View (Stromové zobrazenie)
2. List View (Zobrazenie zoznamu)

Tree View (Stromové zobrazenie)

Môžete vybrať monitory, do ktorých sa odosiela správa tak, že označíte zaškrtávacie políčko vedľa každého monitora alebo skupiny.

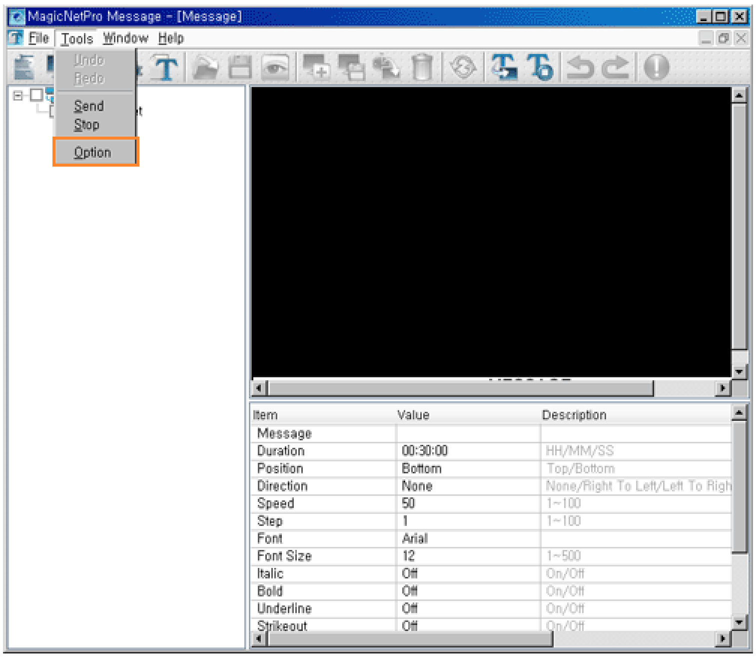
List View (Zobrazenie zoznamu)

Dvojitým kliknutím alebo kliknutím na vytvorené tlačidlo mení podrobné funkcie pre správy, ktoré sa majú odoslať do monitorov.

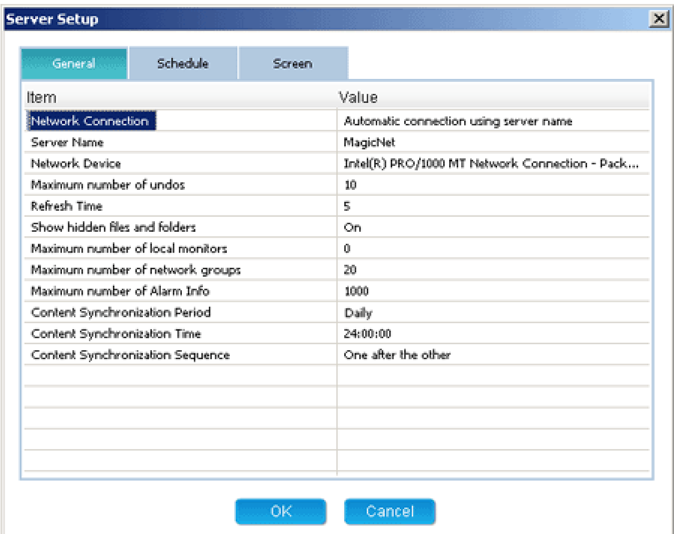
- Message (Správa): Nastaví správu, ktorá sa má zobraziť na monitore.
  - Nastavená správa sa nepoužije v okne náhľadu.
- Duration (Trvanie): Vyberie dobu zobrazenia správy na monitore v minútach.
- Position (Poloha): Vyberie umiestnenie zobrazenia správy na monitore. (Top (Hore) / Bottom (Dole))
- Direction (Smer): Nastaví smer toku správy na monitore. (None (žiadny) / Right to Left (sprava doľava) / Left to Right (zľava doprava) / Top to Bottom (zhora nadol) / Bottom to Top Text (zdola k vrchnému textu))
- Speed (Rýchlosť): Nastaví rýchlosť toku správy na monitore.
- Step (Krok): Nastaví interval posunu správy na monitore.
- Font (Písmo), Font Size (Veľkosť písma), Italic (Kurzíva), Bold (Tučné), Underline (Podčiarknuté), Strikeout (Preškrtnuté), Font Color (Farba písma): Nastaví formátovanie písma pre zobrazenie správy na monitore.
  - Font type (Typ písma) ukáže písmo počítača, v ktorom pracuje server. V monitore musí byť nainštalované rovnaké písmo, aby bolo možné toto písmo zobraziť.
- Align Horizontal (Zarovnať vodorovne): Zarovná text v správe, ktorá sa má zobraziť na monitore.
- Background Color (Farba pozadia): Vyberie farbu pozadia pre správu, ktorá sa má zobraziť na monitore.
- Transparency (Priehľadnosť): Vyberie stupeň priehľadnosti, ktorý sa má použiť pre správu, ktorá sa má zobraziť na monitore. (On (Zapnuté) / Off (Vypnuté))

Option (Voľba)

Option (Voľba)



General (Všeobecne)



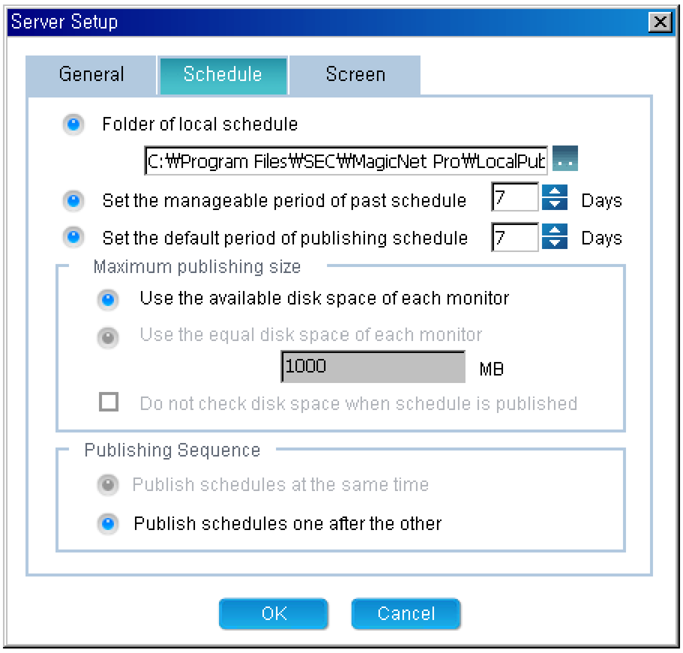
Network Connection (Sieťové pripojenie): Vyberá spôsob pripojenia medzi serverom a monitorom. Server a monitor môžu byť spojené len v prípade, že sa použije rovnaký spôsob pripojenia.

- Automatic connection (Automatické pripojenie): Monitor sa automaticky pripojí k serveru na rovnakej sieti.
- Direct connection (Priame pripojenie): Monitor sa k serveru pripojí priamo použitím stanovených IP adries.

- Ak sú server a monitor na rôznych súkromných sieťach, nie je možné ich navzájom spojiť. Ak má ale server verejnú IP adresu, môže byť k nemu pripojený monitor so súkromnou IP adresou použitím spôsobu priameho pripojenia.

- Server Name (Názov servera): Mení názov servera.
  - Server a monitor je možné navzájom spojiť, ak majú rovnaké názvy servera.
- Network Device (Sieťové zariadenie): Vyberá LAN kartu používanú v serveri.
  - Ak je v PC dostupných viacero LAN kariet, otvorí sa okno, ktoré umožňuje vybrať LAN kartu, ktorá sa má použiť pri prvom spustení servera.
- Maximum number of undos (Maximálne množstvo krokov späť): Vyberie maximálne množstvo predchádzajúcich úkonov, ktoré môžete zrušiť.
- Refresh Time (Obnovovací čas): V Remote Management (Diaľkové riadenie) nastaví frekvenciu aktualizácie servera prijímajúceho údaje z monitora. Pri nastavení na hodnotu 0 server nebude automaticky aktualizovať údaje monitora a ak budete chcieť aktualizovať údaje monitora, budete musieť kliknúť na možnosť Refresh (Obnoviť) v lište nástrojov alebo v ponuke.
- Show hidden files and folders (Ukázať skryté súbory a priečinky): Ukáže súbory s vlastnosťou „Skrytý" v knižnici počítača servera.
- Maximum number of local monitors (Maximálny počet miestnych monitorov): Nastaví maximálny počet virtuálnych miestnych monitorov, ktoré je možné vytvoriť pre miestne uverejňovanie plánov.
- Maximum number of network groups (Maximálny počet sieťových skupín): Nastaví maximálny počet sieťových skupín, ktoré je možné vytvoriť pre riadenie prepojených monitorov.
- Maximum number of Alarm Infos: Určte počet upozorňujúcich správ, ktoré sa dajú uložiť, a ktoré oznamujú používateľovi chyby klienta. Ak sa vyskytne väčšie množstvo chýb, ako je určený počet, vymažú sa staršie správy.
- Content Synchronization Period: Nastaví časový interval pre synchronizáciu servera obsahu.
- Content Synchronization Time: Nastaví čas pre synchronizáciu servera obsahu. Avšak synchronizácia sa vykoná v čase, ktorý je nastavený v klientovi.
- Content Synchronization Sequence: Nastaví poradie, v ktorom sa bude synchronizovať obsah.

Plán



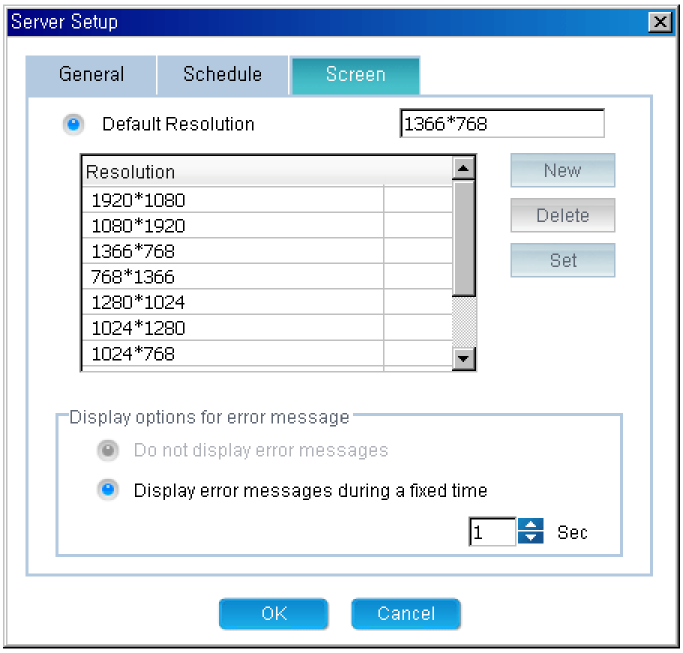
- Folder of Local Schedule (Priečinok miestneho plánu): Nastaví adresár, v ktorom sa pomocou virtuálneho miestneho monitora vytvárajú miestne plány. Predvolenou hodnotou je priečinok, v ktorom je nainštalovaný server.
- Set the manageable period of past schedules (Nastav ovládaciu dobu posledných plánov): Nastaví pre plány dobu, počas ktorej je možné registrovať, ukladať a importovať obrazovky. Pri nastavení na hodnotu 0 nemôžete pred aktuálnou súčasnou dobou registrovať, ukladať alebo importovať obrazovky.
- Set the default period of the publishing schedule (Nastav predvolenú dobu pre uverejňovanie plánov): Nastaví predvolenú dobu uverejnenia plánu.
- Maximum publishing size (Maximálna uverejňovacia veľkosť): Pre uverejnenie plánu nastaví voľbu týkajúcu sa voľného priestoru v monitore.

- Use the available disk space of each monitor (Použi dostupný diskový priestor každého monitora): Nastaví veľkosť až po maximálny voľný diskový priestor monitora.
- Použi rovnaký priestor disku každého monitora. Nastaví veľkosť až po hodnotu zadanú v okienku úpravy.
- Do not check disk space when schedule is published (Nekontroluje diskový priestor pri zverejnení plánu): Uverejňovanie pokračuje aj napriek tomu, že celková veľkosť uverejňovaných plánov je väčšia ako voľný priestor disku monitora.

Publishing sequence (Uverejňovacia postupnosť): Pri viacerých monitoroch konkretizuje poradie pri vykonávaní uverejnenia.

- Publish schedules at the same time (Uverejnenie plánov súčasne): Uverejňuje plány pre viacero monitorov v rovnakom čase.
- Publish schedules one after the other (Uverejnenie plánov postupne po jednom): Uverejňuje plány pre viacero monitorov jeden za druhým.

Obrazovka



Default Resolution (Predvolené rozlíšenie): Pridá, vymaže a nastaví predvolené rozlíšenie pre novo vytvorenú obrazovku.

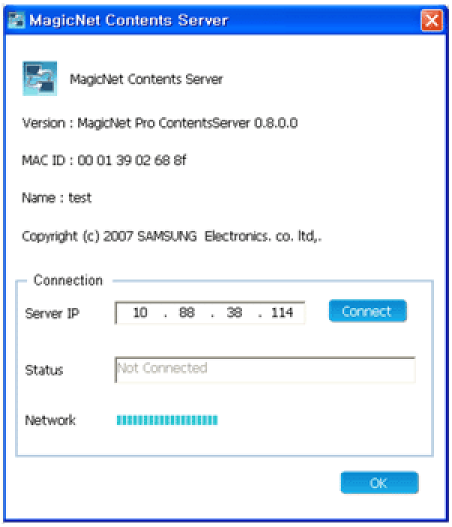
- New (Nový): Pridá nové rozlíšenie, ktoré je na obrazovke možné použiť. Pridané je do zoznamu rozlíšení pozadia obrazovky.
- Delete (Odstrániť): Odstráni vytvorené rozlíšenie. Je odstránené zo zoznamu rozlíšení pozadia obrazovky.
- Set (Nastaviť): Nastaví zvolené rozlíšenie ako predvolené rozlíšenie.

Display options for error messages (Zobraz voľby pre chybové správy): Nastaví voľby pre chyby, ktoré sa môžu objaviť pri vytvorení náhľadu obrazovky.

- Do not display error messages (Nezobrazuj chybové správy): Ak dôjde k chybe, pokračuje nasledovný úkon náhľadu bez zobrazenia chybovej správy.
- Display error messages during a fixed time (Zobraz chybovú správu počas pevnej doby): Ak dôjde k chybe, zobrazí chybovú správu na určitý čas a po uplynutí tejto doby ju automaticky skryje.

Client Functions (Funkcie klienta):

Program sa spustí na dodatočnom PC, v ktorom funguje server obsahu.



- Version: Verzia servera obsahu.
- MAC ID: MAC address zariadenia network device v PC, kde sa nainštaluje content server.
  Používa sa vtedy, keď server MagicNet kontroluje, či je zaregistrovaný ako server obsahu.
- Name: Názov servera obsahu nakonfigurovaný serverom MagicNet.

Connection

- Server IP: Zadajte IP adresu servera MagicNet, ku ktorému sa chcete pripojiť.
  Kliknite na tlačidlo Connect. Klient sa pokúsi pripojiť k serveru MagicNet cez určenú Server IP adresu.
  Ak server MagicNet prijme pripojenie, klient je úspešne pripojený k serveru.
- Status: Zobrazí stav pripojenia pre server MagicNet.
- Network: Zobrazí používanie siete.

MagicNet Client Configurations (Konfigurácie klienta MagicNet)

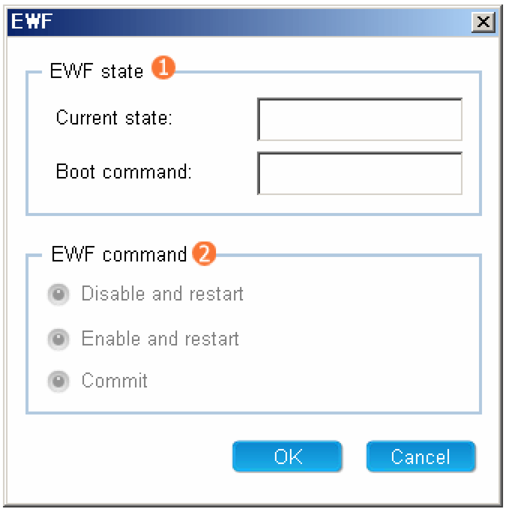


1 **About**	Zobrazí verziu.
2 **EWF**	Zobrazí alebo zmení nastavenia mechaniky.
3 **Password (Heslo)**	Spravuje heslo.
Setup	

4 (Nastavenie)

5 Rotation (Otáčanie)	Otáča obrazovku podľa zvolenej voľby.
6 Program	Spúšťa alebo zatvára program.
7 Exit (Ukončiť)	Ukončuje program mnMain. Ak ukončíte program mnMain, spoločne sa ukončí aj MagicNet X a program Schedule.

EWF: Zobrazuje a mení nastavenia položky Drive (Mechanika)



1 EWF State (Stav EWF)

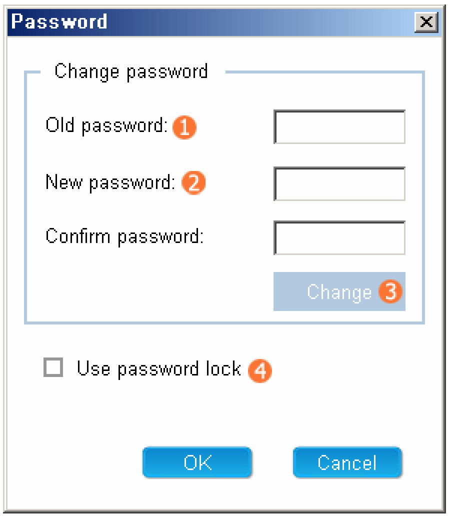
- Current state (Aktuálny stav): Zobrazuje aktuálny stav EWF.
- Boot command (Spúšťací príkaz): Zobrazuje stav EWF, ktorý sa použije pri nasledujúcom spustení.

2 EWF command (Príkaz EWF)

- Disable and restart (Vypnutie a reštartovanie): Vypne a reštartuje EWF. Stav EWF bude vypnutý pri nasledovnom spustení.
- Enable and restart (Zapnutie a reštartovanie) : Zapne a reštartuje EWF. Stav EWF bude zapnutý pri nasledovnom spustení.
- Commit (Vykonať): Uloží zmeny v stave Enable (Zapnutý).

Password (Heslo): Riadi heslá pre existujúci MagicNet X.

Overuje heslo pred vstupom do obrazovky Setup (Nastavenie). Ak je označené zaškrtávacie políčko Use Password lock, budete musieť znova overiť svoje heslo pri vstupe do ponuky nastavenia MagicNet X.



1 Old password (Staré heslo)
- Zadajte existujúce heslo.

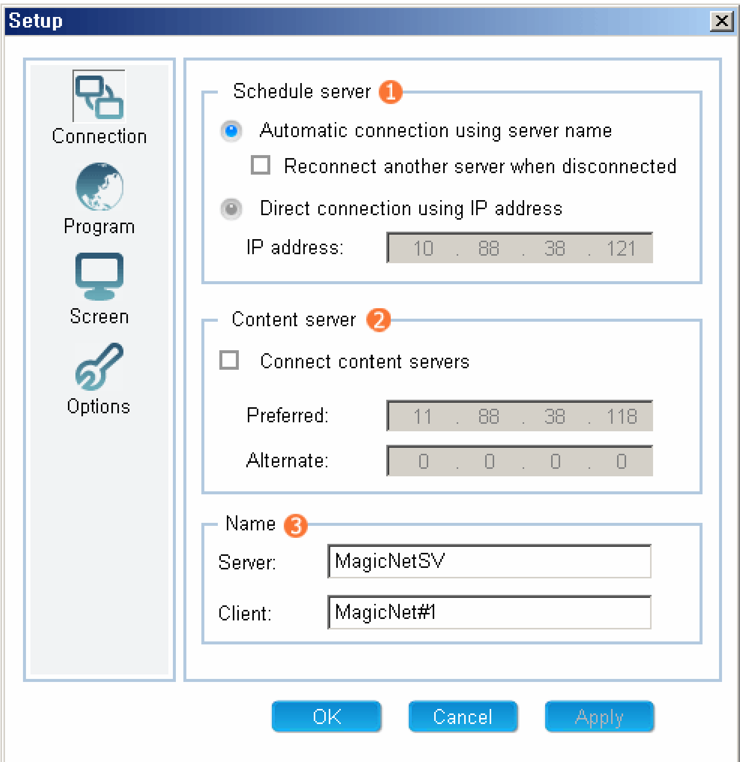
2 New password (Nové heslo)
- Zadajte nové heslo.

3 Change (Zmeniť)
- Zmena hesla.

4 Use password lock (Použiť uzamknutie heslom)
- Overuje vaše heslo pred vstupom do obrazovky Setup (Nastavenie).

Setup (Nastavenie)

Connection Tab (Karta pripojenia)



1 Schedule server (Server plánovania)
- Nastavenia pripojenia severa
  - Klient sa k serveru pripája automaticky.
  - Po odpojení pripojenia sa klient automaticky pripojí k inému serveru.
  - Klient sa k serveru pripája manuálne. (Zadajte IP adresu servera).

2 Content server (Server obsahu)
- Nakonfigurované môžu byť až dva (2) servery obsahu.
- Zadajte IP adresu servera.

3 Name (Meno)
- Nastavenie mena
  - Identifikácia pripájaného serveru.

○ Identifikácia klienta

1 Schedule server (Server plánovania)

- Automatic connection using server name (Automatické pripojenie použitím mena servera)
  : Ak je server plánov a klient v rovnakej podsieti, klient sa k serverom pripája použitím ich mien.
- Reconnecting another server when disconnected (Opätovné pripojenie iného servera po odpojení)
  : Ak dôjde k odpojeniu pripojenia, klient sa automaticky pripojí k inému serveru na rovnakej podsieti.
- Direct connection using IP address (Priame pripojenie pomocou IP adresy)
  : Klinent sa k serveru plánov pripája zadanou IP adresou.
  : Klient sa môže k serveru plánov pripojiť, hoci nie sú v rovnakej sieti. Ak ale server má súkromnú IP adresu v súkromnej sieti, nebude sa k nemu klient môcť pripojiť. Preto musí byť server plánov v sieti nainštalovaný s verejnou IP adresou.

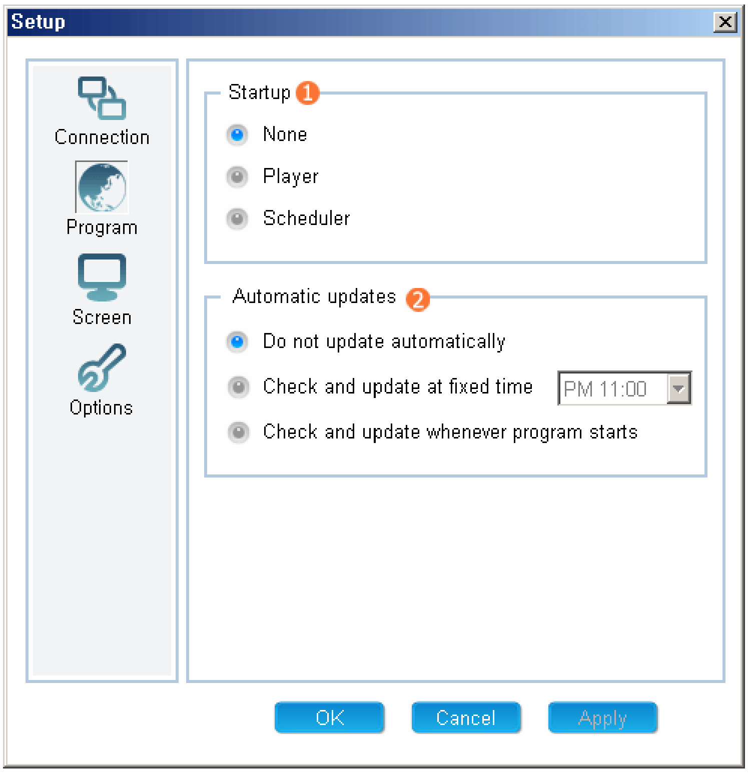
2 Content server (Server obsahu)

- Connect content servers (Pripojenie serverov obsahu)
  : Túto voľbu vyberte, keď budete chcieť použiť rozdielne servery plánov a obsahu.
  : Po zvolení tejto voľby budú všetky súbory obsahu prebraté alebo streamované zo stanoveného serveru obsahu a server plánov vykoná iba plány a funkciu diaľkového ovládania.
- Preferred IP (Preferovaná IP)
  : Zadajte IP adresu počítača, ktorý pracuje ako primárny server obsahu.
- Alternate IP (Alternatívna IP)
  : Zadajte IP adresu počítača, ktorý pracuje, keď nie je možné pripojenie k primárnemu serveru obsahu.

3 Name (Meno)

- Server (Server)
  : Zadajte meno serveru plánov, ku ktorému sa klient pripája.
- Client (Klient)
  : Nastavte meno monitora, ktorý sa má pripojiť k serveru plánov.

Karta Program



1 Startup (Spustenie)

- Vyberte program, ktorý sa má vykonať po spustení klienta.

2 Automatic updates (Automatické aktualizácie)

- Vyberte spôsob vykonania automatických aktualizácií.

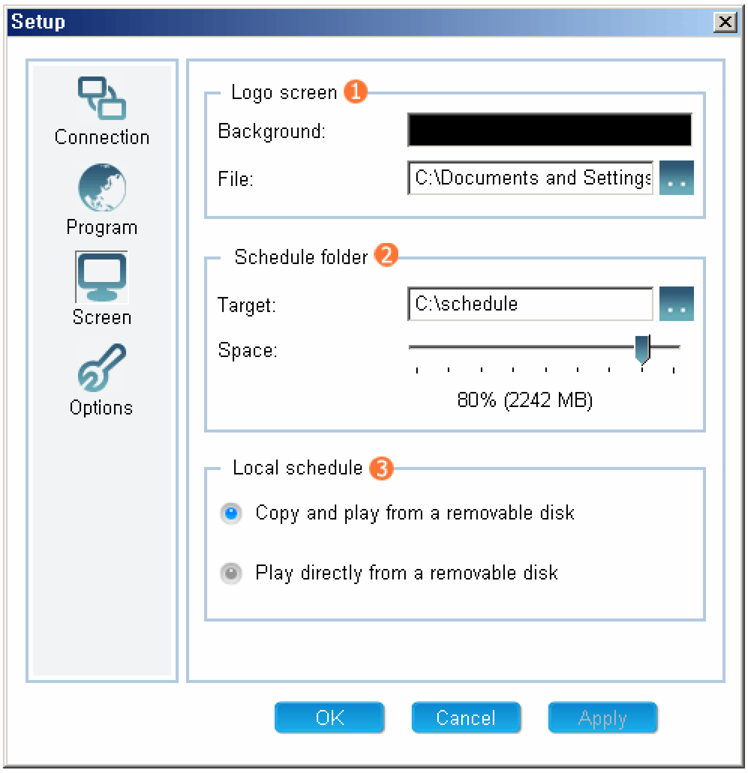
1 Startup (Spustenie)

- Nastavte program, ktorý sa má vykonať po spustení klienta.
- Môžete si vybrať jeden z dvoch programov, alebo žiaden z nich.
- Player: Spustí program prehrávača médií, ktorý je možné spustiť pomocou diaľkového riadenia, a ktorý je schopný prijímať a prehrávať obsah nachádzajúci sa na serveri. (MagicNet X)
- Spustí program zobrazujúci informácie. Tento program zobrazuje obrazovku vytvorenú v určenom čase v serveri a je možné ovládať ho diaľkovo.

2 Automatic update (Automatické aktualizácie)

- Nastaví voľbu pre automatické aktualizovanie programu klienta.
- Do not update automatically (Neaktualizovať automaticky): Aktualizácie sa nevykonávajú automaticky.
- Check and update at fixed time (Skontrolovať a aktualizovať v stanovenom čase): Skontroluje verziu aktualizácie v stanovenom čase každý deň a v prípade potreby klienta aktualizuje.
- Check and update whenever the program starts (Skontroluj a aktualizuj pri každom spustení programu): Skontroluje verziu aktualizácie pri každom spustení programu a v prípade potreby klienta aktualizuje.

Screen Tab (Karta obrazovky)



1 Logo screen (Obrazovka s logom): hlavná obrazovka programu Signage Scheduler.

- Background (Pozadie): Nastaví farbu pozadia.
- File (Súbor): Nastaví obrazovku s logom. (Nastaviť je možné súbor typu flash, fotografický a filmový súbor.)

2 Schedule folder (Priečinok plánu): Nastaví umiestnenie súboru plánu.

- Target (Cieľ): Nastaví umiestnenie súboru schémy obrazovky a súboru obsahu.
- Space (Miesto): Nastaví ohraničenie veľkosti súborov na prebratie.

3 Local Schedule (Miestny plán): Nastavuje možnosti miestneho plánu.

- Copy and play from a removable disk (Kopírovať a prehrávať z odnímateľného disku): Skopíruje súbory plánov z USB zariadenia do FDM a potom ich spustí.
- Play directly from a removable disk (Prehrať priamo z odnímateľného disku): Spustí súbor plánu priamo z USB zariadenia.

1 Logo screen (Obrazovka s logom)

- Nastaví počiatočnú obrazovku plánovača alebo obrazovku, ktorá sa má zobraziť medzi plánmi.
  - Background (Pozadie): Nastaví pozadie pre celú obrazovku.
  - File (Súbor): Nastaví obrazovku s logom, ktorá sa má zobraziť na pozadí. (Nastaviť je možné súbor typu flash, fotografický alebo filmový súbor.)

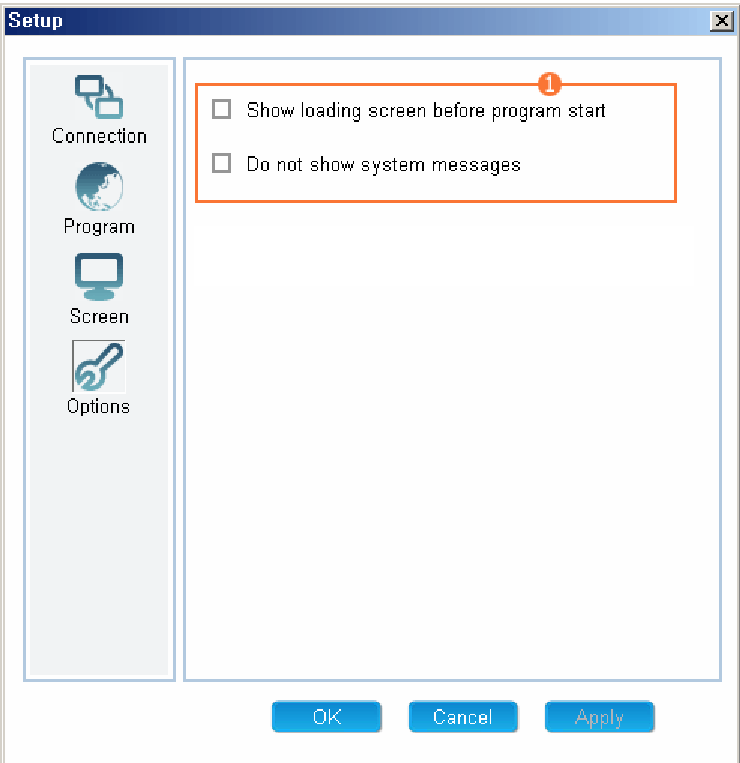
2 Schedule folder (Priečinok plánu)

- Nastaví priečinok, ktorého plánovaný obsah je doň prebratý a v ňom riadený a riadi veľkosť disku.
  - Target (Cieľ): Nastavuje cieľový priečinok.
    (Priečinok by ste mali nastaviť na disku D: alebo na vymeniteľnom disku, pretože disk C: sa používa pre systém.)
  - Space (Miesto): Nastaví ohraničenie veľkosti disku použité pre plán. Nastaviť je možné hodnotu medzi 10% a 90% dostupného voľného miesta.

3 Local schedule (Miestny plán)

- Nastaví voľby vyžadované, keď sa pri vykonávaní plánu používa namiesto siete USB zariadenie.
  - Copy and Play from a removable disk (Kopírovať a spustiť z vymeniteľného disku)
    : Skopíruje plán nachádzajúci sa na USB zariadení do schedule folder (pričinku plánu) a potom skopírovaný plán spustí. Po skopírovaní môžete USB zariadenie odstrániť.
  - Play directly from a removable disk (Spustí priamo z vymeniteľného disku)
    : Priamo spustí plán nachádzajúci sa na USB zariadení. Po odstránení USB zariadenia bude plán ukončený.

Options Tab (Karta možnosti)



1 Ďalšie voľby

- Show loading screen before program start (Zobrazí nahrávaciu obrazovku pred spustením programu): Zobrazuje spúšťaciu obrazovku v čase od naštartovania počítača až do spustenia hlavného programu.
- Do not show system message (Nezobrazovať systémovú správu): Nezobrazuje systémové správy vytvorené operačným systémom Windows.

Riešenie problémov

Keď monitor nie je pripojený k serveru

- Skontrolujte, či je sieťové prostredie serveru a monitora normálne..
  (Skontrolujte pripojenia sieťového kábla a nastavenia IP adries atď.)
- Skontrolujte, či bola v prípade viacerých sieťových kariet v PC, na ktorom pracuje server, zvolená správna sieťová karta.
  (Použite položku Network Device (Sieťové zariadenie) v okne Server Option (Voľba servera).)
- Skontrolujte, či sú mená serverov používané serverom a monitorom rovnaké.
- Skontrolujte, či sú spôsoby pripojenia používané serverom a monitorom rovnaké.
  (Automatic connection using a server name (Automatické pripojenie pomocou mena servera) / Direct connection using an IP address (Priame pripojenie pomocou IP adresy))
- Ak je spôsob prepojenia nastavený na možnosť Automatic connection using a server name (Automatické pripojenie pomocou mena servera), skontrolujte, či je server a monitor v rovnakej podsieti.
- Ak je spôsob pripojenia nastavený na možnosť Direct connection using an IP address (Priame pripojeni pomocou IP adresy), skontrolujte, či je správna IP adresa servera nastavená v monitore. Ak sú server a monitor v rôznych sieťach, musí byť IP adresa servera verejnou IP adresou.
- Skontrolujte, či PC bráni prístupu serveru k monitoru kvôli programu Windows Firewall.

Keď je ikona vedľa mena monitoru žltá a nie modrá, čo znamená „normálne pripojenie“

Dochádza k tomu, keď je sieťové pripojenie štandardné, ale spojenie medzi serverom a monitorom nie je štandardné. Toto sa môže stať, keď je monitor pripojený k inému serveru, alebo keď je stav siete neštandardný. Skontrolujte pripojenia monitora a stav siete.

Keď uverejnenie nie je úspešne ukončené

- Skontrolujte, či je zvolené zaškrtávacie políčko vedľa monitora, do ktorého chcete vykonať uverejnenie.
- Skontrolujte, či je monitor, do ktorého chcete vykonať uverejnenie, pripojený k serveru.
- Skontrolujte, či je Operating Mode (Prevádzkový režim) monitora, do ktorého chcete vykonať uverejnenie, nastavený na možnosť Scheduler (Plánovač).
- Skontrolujte, či má monitor dostatok voľného miesta na disku.
- Skontrolujte, či obrazovka existuje v rámci času uverejnenia.

Keď je uverejnenie ukončené aj napriek tomu, že v Publishing Status (Stave uverejnenia) nie je zobrazené 100%.

- Percentuálna hodnota zobrazená v Publishing Status (Stave uverejnenia) je pomer veľkosti aktuálne prebratého obsahu do monitora a celkovej veľkosti celého obsahu, ktorý je nastavený pre prevzatie na obrazovku. Ak nie je zobrazená hodnota 100%, znamená to, že monitor neprevzal súbory obsahu. Ak chcete zobraziť výsledok, dvakrát kliknite na bunku Result (Výsledok) monitora alebo použite tlačidlá zobrazené po kliknutí naň. Skontrolujte, či súbor, ktorý monitor neprevzal, skutočne existuje na serveri alebo na serveri obsahu a je správny.
- Skontrolujte, či StreamServer.exe, ktoré sa vykonáva súčasne so spustením servera, funguje normálne. (Skontrolujte, či je spustené StreamServer.exe tak, že zobrazíte jeho ikonu priečinku alebo vyhľadáte názov jeho obrazu v tabuľke procesov v správcovi úloh.)
  Ak nie je spustený, opätovne spustite server, prípadne opätovne spustite StreamServer.exe v priečinku so spúšťateľnými súbormi servera.

Keď sa plán nevykonáva štandardne

- Skontrolujte, či bol plán úspešne uverejnený.
- Skontrolujte, či sú systémové položky serveru a monitora rovnaké.

Heslo / Prihlásenie

Heslo, ktoré zadávate pri inštalovaní programu MagicNet Pro, sa stane predvoleným heslom pre konto administrátora.

Ak heslo zabudnete, program odstráňte a preinštalujte.

Keď funkcia aktualizácie monitora nefunguje

Skontrolujte verziu monitora. Ak máte najnovšiu verziu, nevykonáva sa žiadna aktualizácia.

Keď nie je filmový súbor zaregistrovaný v knižnici.

Skontrolujte, či je pre filmový súbor nainštalovaný správny kodek, ktorý server požaduje pre zaregistrovanie k monitoru. Ak bolo v PC nainštalovaných viacero kodekov rovnakého typu alebo bol nainštalovaný neúplný kodek, môže to spôsobovať problémy.

Keď nie je možné zobraziť náhľad oblasti upravenej na obrazovke alebo funkcia náhľadu nefunguje.

- Skontrolujte, či nie je súbor, ktorého náhľad chcete urobiť, pokazený, a či vôbec skutočne existuje.
- Nemôžete urobiť náhľad kancelárskeho súboru alebo zdroja.

Odstránenie programu

Program **MagicNet Pro** môžete odstrániť pomocou možnosti Pridať/odstrániť programy v operačnom systéme Windows
alebo použitím ponuky vytvorenej pri inštalácii programu.

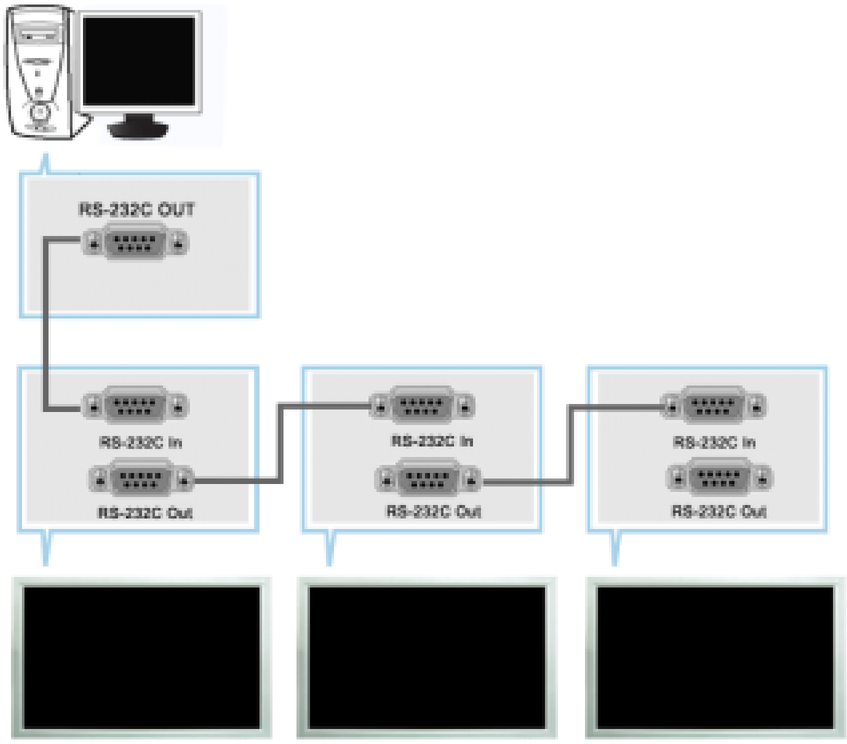
Nasledovné kroky dodržiavajte pri odstraňovaní programu **MagicNet Pro.**

1. Kliknite na[**Start (Štart)**] a potom prejdite na [**Settings (Nastavenia)**]a kliknite na [**Control Panel (Ovládací panel)**].
2. V systéme Windows XP kliknite na [**Start (Štart)**] a potom kliknite na [**Control Panel (Ovládací panel)**].
3. Dvakrát kliknite na ikonu [**Add/Remove Programs (Pridať/odstrániť programy)**] v položke Control Panel (Ovládací panel).
4. Kliknite na **MagicNet Pro**. V prípade potreby rolujte nadol v okne [**Add/Remove Programs (Pridať/odstrániť programy)**], pokým ho nenájdete.
5. Kliknite na možnosť [**Change/Remove (Zmeniť/odstrániť)**].
6. Kliknutím na možnosť „Áno“ odstránite program **MagicNet Pro**.
7. Počkajte, pokým sa nezobrazí správa o úspešnom odstránení programu.

Multiple Display Control

MDC System

Úvod

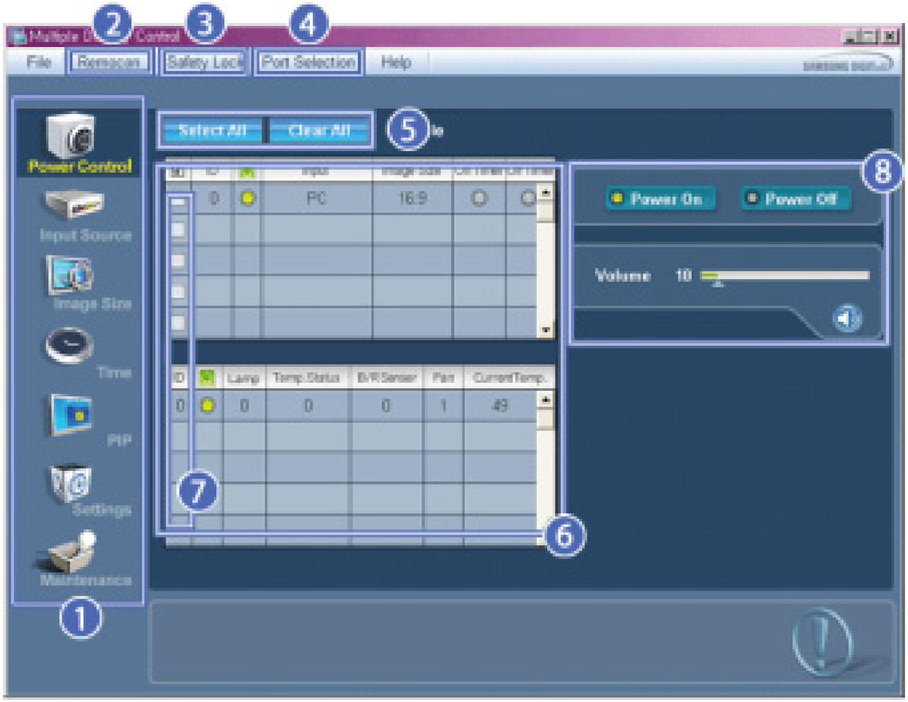


Multiple Display Control (MDC) je aplikácia, ktorá umožňuje jednoduché a súčasné ovládanie rôznych displejov na PC. Štandardná sériová komunikácia RS-232C sa používa na komunikáciu medzi PC a obrazovkou. Preto by mal byť sériový port PC a sériový port obrazovky spojený káblom.

Začíname - Hlavná obrazovka

Pre spustenie programu kliknite na Start > Program > Samsung > MDC System.

Zvoľte nastavenie z rozsahu pomocou posuvníka.



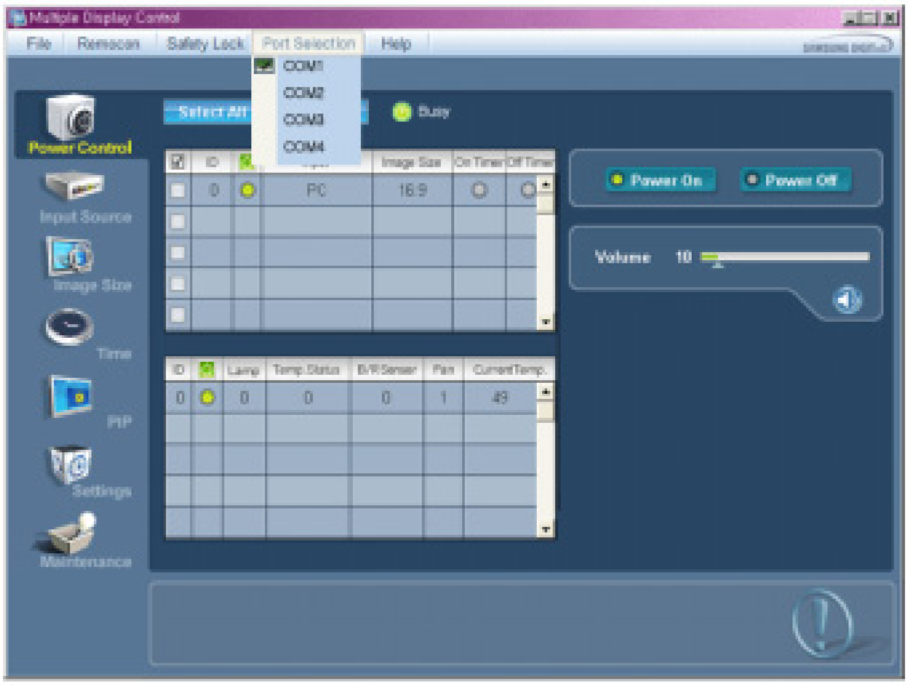
1 Hlavné ikony	5 Tlačidlo Výber
2 Remocon	6 Informácie
3 Safety Lock	7 Výber obrazovky
4 Port Selection	8 Ovládacie nástroje

---

1. Hlavné ikony sa používajú na prepínanie obrazoviek.
2. Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu prijímania signálu diaľkového zobrazovacej jednotky.
3. Nastavte funkciu Safety Lock (Bezpečnostné uzamknutie).
   Keď nastavujete funkciu Lock (Uzamknutie), môžete na diaľkovom ovládači a zariadení ovládať iba tlačidlá napájania a uzamknutia.
4. Nastavenia sériového portu PC sa môže zmeniť. Pôvodná hodnota je COM1.
5. Ak chcete vybrať alebo vymazať všetky obrazovky, kliknite na položku Vybrať všetky alebo Vymazať.
6. Používa sa na zobrazenie stručných informácií o vybranej obrazovke.
7. Vyberte si požadovaný displej v časti na výber displeja (Display Selection).
8. Ovládacie nástroje sa používajú na ovládanie obrazoviek.

<Poznámka> Funkcia diaľkového ovládania Zapnúť/Vypnúť funguje, či už je napájanie zapnuté alebo vypnuté, a to sa týka všetkých obrazoviek pripojených k MDC. Avšak bez ohľadu na stav v momente, keď je MDC vypnuté, funkcia prijímania signálu diaľkového ovládania všetkých obrazoviek sa inicializuje do stavu Zapnuté, keď sa MDC ukončí.

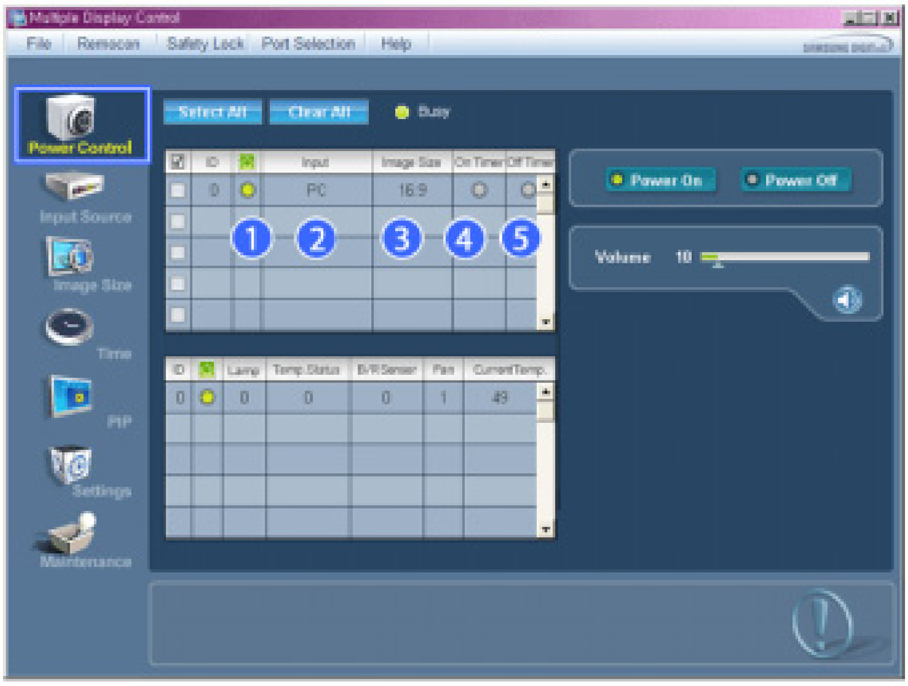
Port Selection



1. Funkcia MDC je pôvodne nastavená na COM1.
2. Ak sa používa nejaký iný port ako COM1, v menu Výber portu je možné zvoliť COM1 až COM4.
3. Ak nevyberiete presne názov portu, ktorý pripojený k monitoru sériovým káblom, komunikácie nebude možná.
4. Vybraný port je sa uloží v programe a použije sa aj pri ďalšom programe.

Power Control

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie napájania a objaví sa obrazovka Ovládanie napájania.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie potrebné pre Ovládanie napájania.

1) (Power Status (Stav napájania))

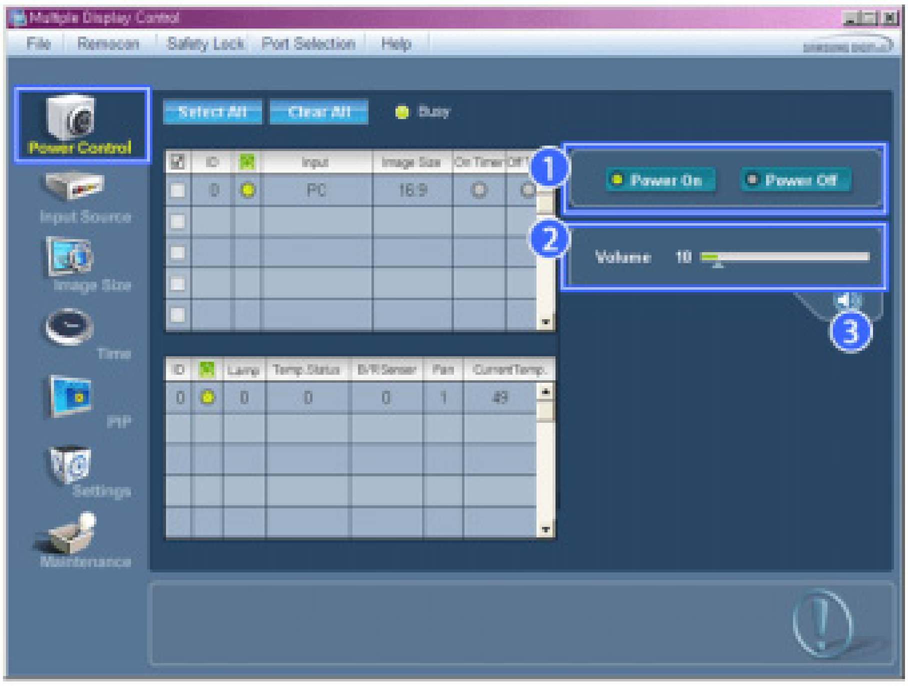
2) Input

3) Veľkosť obrazu

4) On Timer

5) Off Timer

2. Obrazovku, ktorú chcete ovládať, vyberte tlačidlom Vybrať všetky alebo pomocou označovacieho políčka



Ovládanie napájania umožňuje ovládať niektoré funkcie vybranej obrazovky.

1) Power On/Off
   - Prepína napájanie vybranej obrazovky Zap./Vyp.

2) Volume
   - Ovláda úroveň hlasitosti vybranej obrazovky.
   Prijme hodnotu úrovne hlasitosti vybranej obrazovky z nastavení a zobrazí ju na posuvníku.
   (Keď zrušíte výber alebo zvolíte položku Vybrať všetky, hodnota sa vráti na predvolené nastavenie 10.)

3) (Mute On/Off (Stlmiť Zap./Vyp))
   - Zapína/vypína funkciu Stlmiť na vybranej obrazovke.
   Keď zvolíte súčasne jeden prístroj, zapnite funkciu Stlmiť, keď je pre zvolený prístroj povolená funkcia Stlmiť.
   Funkcia Stlmiť sa automaticky vypne, keď nastavíte úroveň hlasitosti.
   (Hodnoty sa vrátia na predvolené nastavenia, keď zrušíte výbery alebo zvolíte "Vybrať všetky".)

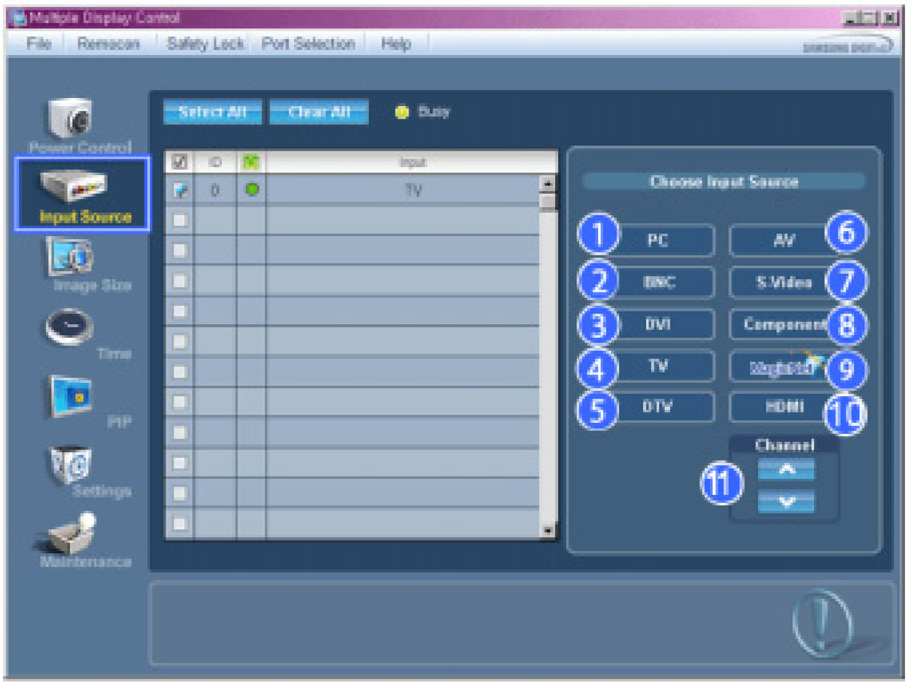
Funkcia ovládania napájania je dostupná pre všetky obrazovky.

Funkcie Ovládanie hlasitosti a Stlmiť sú dostupné len pre obrazovky v stave napájania ZAP.

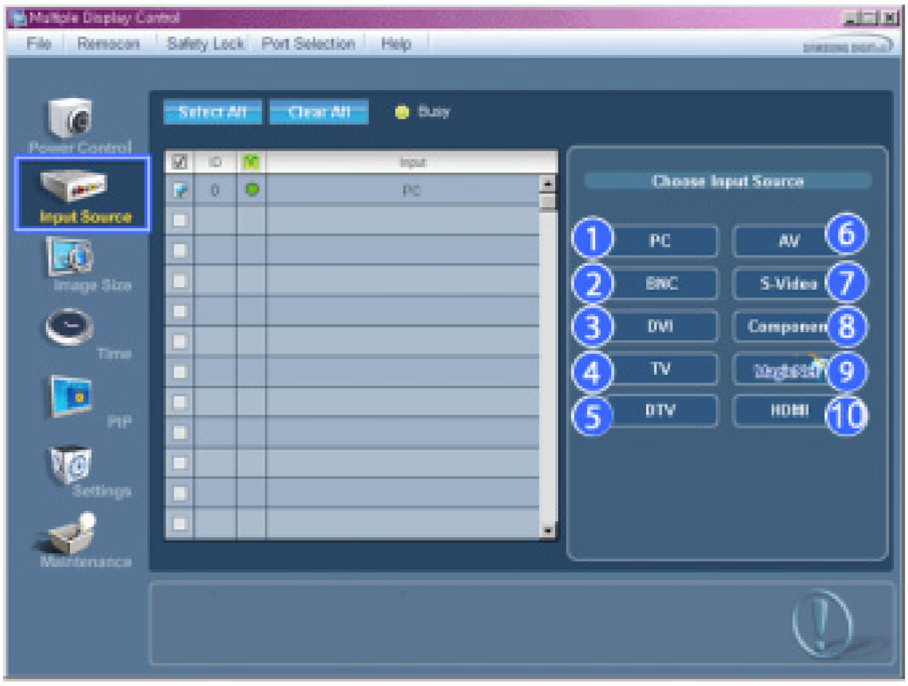
Input Source

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Zdroj vstupu a objaví sa obrazovka Zdroj vstupu.
   Ak chcete vybrať obrazovku, kliknite na položku Vybrať všetky alebo použite označovacie políčko.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie potrebné na Ovládanie zdroja vstupu.

1) PC
   - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na PC.
2) BNC
   - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na BNC.
3) DVI
   - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na DVI.
4) TV
   - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na TV.

5) DTV
    - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na AV.

6) AV
    - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na AV.

7) S-Video
    - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na S-Video.

8) Component
    - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na Component.

9) MagicNet
    - Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

10) HDMI
    - Zmení Zdroj vstupu vybranej obrazovky na HDMI.

11) Channel
    - Šípka Channel (Kanál) sa zobrazí len v prípade, ak je Input Source (Vstupný zdroj) TV.

TV zdroj sa dá vybrať len u produktov s TV a ovládanie kanálov je povolené len vtedy, keď je vstupný zdroj TV.

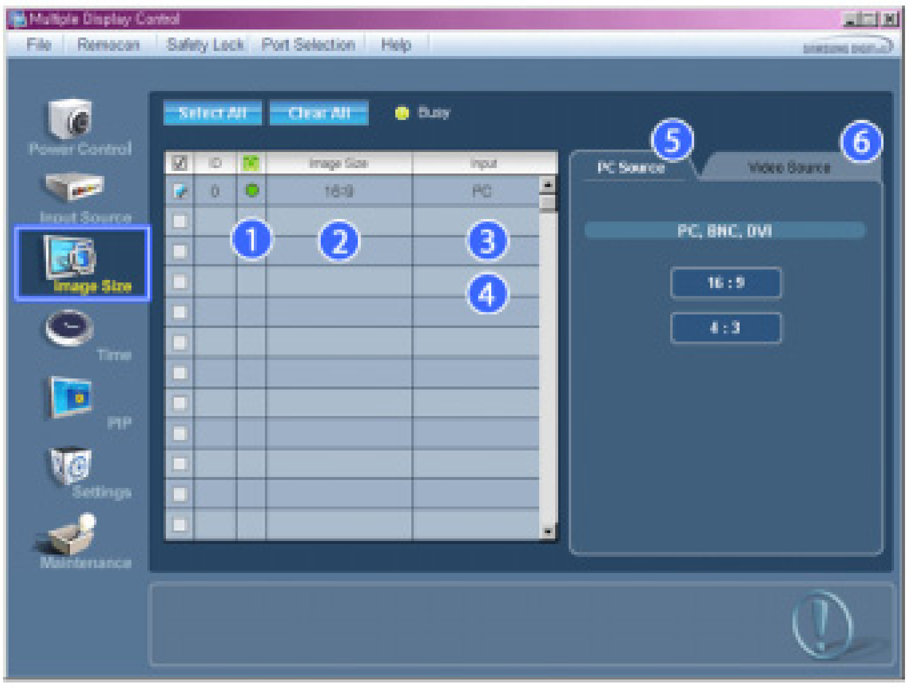
Funkcia Ovládanie zdroja je dostupná len pre obrazovky v stave napájania ZAP.



Image Size

PC, BNC, DVI

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Veľkosť obrazu a objaví sa obrazovka Veľkosť obrazu.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie potrebné pre Veľkosť obrazu.

1) (Power Status (Stav napájania))
    - Ukazuje stav napájania aktuálnej obrazovky.

2) Image Size
    - Ukazuje aktuálnu veľkosť obrazu používanej obrazovky.

3) Input
    - Ukazuje aktuálny Zdroj vstupu používanej obrazovky.

4) Pole Informácie sa zobrazuje len pri obrazovkách so zdrojom vstupu PC, BNC, DVI.

5) PC Source - PC zdroj Keď na neho kliknete, zobrazí sa najskôr karta Image Source (Zdroj obrazu).
    - Tlačidlo ovládania veľkosti obrazu je dostupné pre PC, BNC, DVI.

6) Video Source

- Kliknite na kartu Video Source (Zdroj videa), aby ste ovládali veľkosť obrazu pre príslušný zdroj vstupu.

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

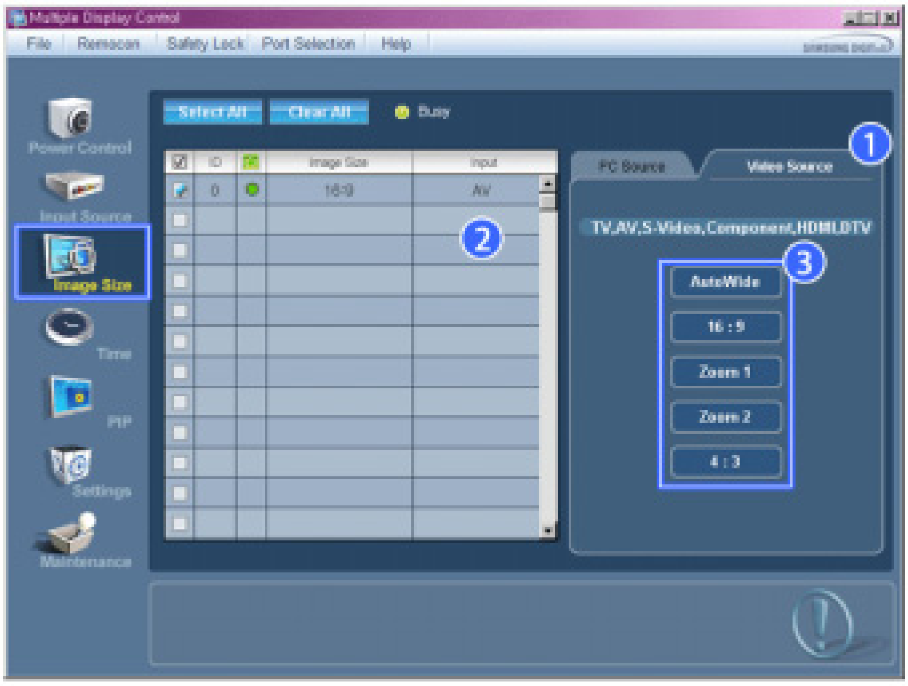
Ovládanie veľkosti obrazu je dostupné len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP.



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Veľkosť obrazu a objaví sa obrazovka Veľkosť obrazu.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie potrebné pre Veľkosť obrazu.

1) Kliknite na kartu Video Source (Zdroj videa), aby ste nastavili veľkosť obrazu pre TV, AV, S-Video komponent HDMI a DTV.
   Ak chcete vybrať obrazovku, kliknite na položku Vybrať všetky alebo použite označovacie políčko.
2) Pole Informácie sa zobrazuje len pri obrazovkách, ktoré majú zdroj vstupu TV, AV, S-Video, Component HDMI alebo DTV.
3) Náhodné prepínanie veľkosti obrazu vybranej obrazovky.
   Poznámka Režimy Auto Wide (Automaticky široké), Zoom1 a Zoom2 nie je možné vybrať, keď typ vstupného signálu pre Component a DVI (HDCP) je 720p alebo 1080i.

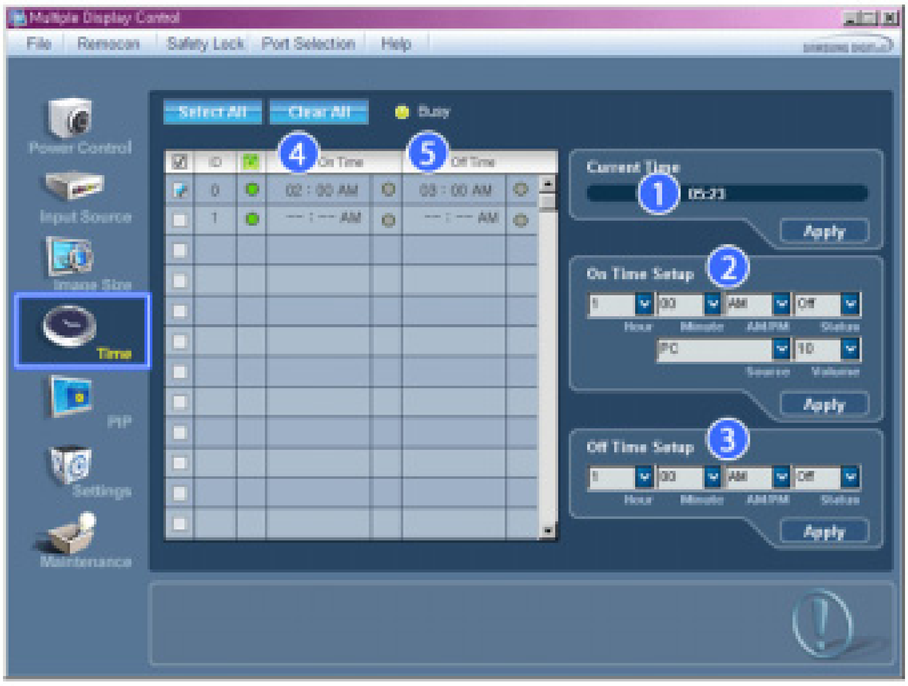
Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Ovládanie veľkosti obrazu je dostupné len pre obrazovky v stave napájania ZAP.



Time

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie času a objaví sa obrazovka Ovládanie času.



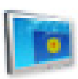
Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa ovládania času.

1) Current Time
   - Nastavte aktuálny čas vybranej obrazovky (PC čas).
   - Ak chcete zmeniť aktuálny čas, zmeňte najskôr PC čas.
2) On Time Setup
   - Nastavte Hour (Hodinu), Minute (Minútu), AM/PM (Doobeda/poobede) On Time Setup (Nastavenia času zapnutia), Status (Stav), Source (Zdroj) a Volume (Hlasitosť) zvoleného zobrazenia.
3) Off Time Setup
   - Nastavte Hour (Hodinu), Minute (Minútu) a AM/PM (Doobeda/poobede), stav pre Off Time Setup (Nastavenie času vypnutia) zvoleného zobrazenia.
4) Zobrazuje nastavenie On Time (Času zapnutia).
5) Zobrazuje nastavenie Off Time (Času vypnutia).

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Ovládanie času je dostupné len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP.

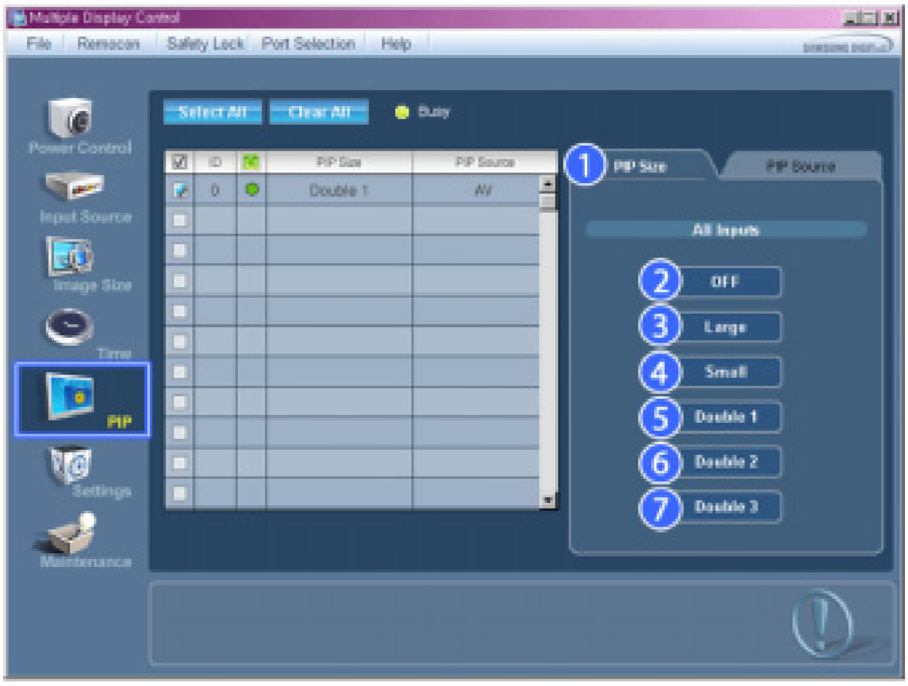
Pri nastavení On Time Setup (Nastavenie času zapnutia), TV Source (Zdroj TV) funguje len pre TV model.



PIP

PIP Size

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu PIP a objaví sa obrazovka Ovládanie PIP.
   Ak chcete vybrať obrazovku, kliknite na položku Vybrať všetky alebo použite označovacie políčko.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Ovládania veľkosti PIP.

1) PIP Size
   - Ukazuje aktuálnu veľkosť PIP používanej obrazovky.
2) OFF
   - Vypína PIP vybranej obrazovky.
3) Large
   - Zapne PIP na vybranej obrazovke a zmení rozmer na Veľký.
4) Small
   - Zapne PIP na vybranej obrazovke a zmení rozmer na Malý.
5) Double 1
   - Zapne PIP na vybranej obrazovke a zmení veľkosť na Dvojitý 1.
6) Double 2
   - Zapne PIP na vybranej obrazovke a zmení veľkosť na Dvojitý 2.
7) Double 3 (Picture By Picture) (Obrázky vedľa seba)
   - Zapne PBP na vybranej obrazovke a zmení veľkosť na Dvojitý 3.

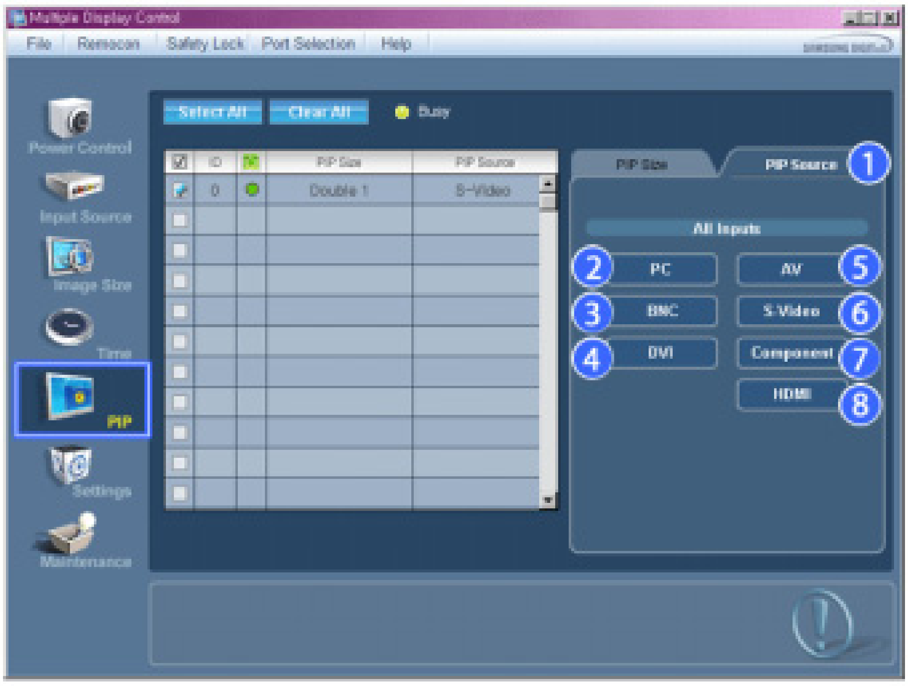
Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Veľkosť PIP možno ovládať len na zapnutom monitore.

PIP

PIP Source

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu PIP a objaví sa obrazovka Ovládanie PIP.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Zdroja PIP.

1) PIP Source
   - Zdroj PIP možno ovládať len na zapnutom monitore.
2) PC
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na PC.
3) BNC
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na BNC.
4) DVI
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na DVI.
5) AV
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na AV.
6) S-Video
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na S-Video.
7) Component
   - Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na Component.
8) HDMI
   -Zmení zdroj PIP vybranej obrazovky na HDMI.

   Poznámka Niektoré zdroje PIP nemusí byť možné vybrať, v závislosti od typu zdroja vstupu na Hlavnej obrazovke.

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Funkcia ovládania PIP je dostupná len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ON a funkcia PIP je zapnutá.

Settings

Picture

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie nastavení a objaví sa obrazovka Ovládanie nastavení.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Ovládania nastavení.
Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Keď zvolíte položku Vybrať všetky, nastaví sa predvolená hodnota (50). Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Zmenou hodnoty na tejto obrazovke sa režim automaticky zmení na "VLASTNÝ".

1) Picture
   - Dostupné len pre TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast
   - Nastaví Kontrast vybranej obrazovky.
3) Brightness
   - Nastaví Jas vybranej obrazovky.
4) Sharpness
   - Nastaví Ostros» vybranej obrazovky.
5) Color
   - Nastaví Farbu vybranej obrazovky.
6) Tint
   - Nastaví Odtieň vybranej obrazovky.
7) Color Tone
   - Nastaví Sýtosť farby vybranej obrazovky.
8) Color Temp
   - Nastaví položku Color Temp pre zvolené zobrazenie.

Táto funkcia sa zapne len v prípade, ak sa položka Color Tone nastaví na možnosť Off.

9) Brightness Sensor
   - Nastaví položku Brightness Sensor pre zvolené zobrazenie.
10) Dynamic Contrast
   - Nastaví položku Dynamic Contrast pre zvolené zobrazenie.

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Táto funkcia je dostupná len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP. a ak sa nevykoná žiadny výber, zobrazí sa továrenské nastavenie.

Settings

Picture PC

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie nastavení a objaví sa obrazovka Ovládanie nastavení.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Ovládania nastavení. Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Keď sa vyberie, každá funkcia vyvolá hodnotu pre zariadenie a zobrazí ju na posuvníku. Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Zmenou hodnoty na tejto obrazovke sa režim automaticky zmení na "VLASTNÝ".

1) Picture PC
   - Dostupné len pre PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Nastaví Kontrast vybranej obrazovky.
3) Brightness
   - Nastaví Jas vybranej obrazovky.
4) Red
   - Nastaví červenú farbu vybranej obrazovky.
5) Green
   - Nastaví zelenú farbu vybranej obrazovky.
6) Blue
   - Nastaví modrú farbu vybranej obrazovky.
7) Color Tone
   - Nastaví položku Color Tone pre zvolené zobrazenie.
8) Color Temp
   - Nastaví položku Color Temp pre zvolené zobrazenie.

Táto funkcia sa zapne len v prípade, ak sa položka Color Tone nastaví na možnosť Off.

9) Brightness Sensor
   - Nastaví položku Brightness Sensor pre zvolené zobrazenie.

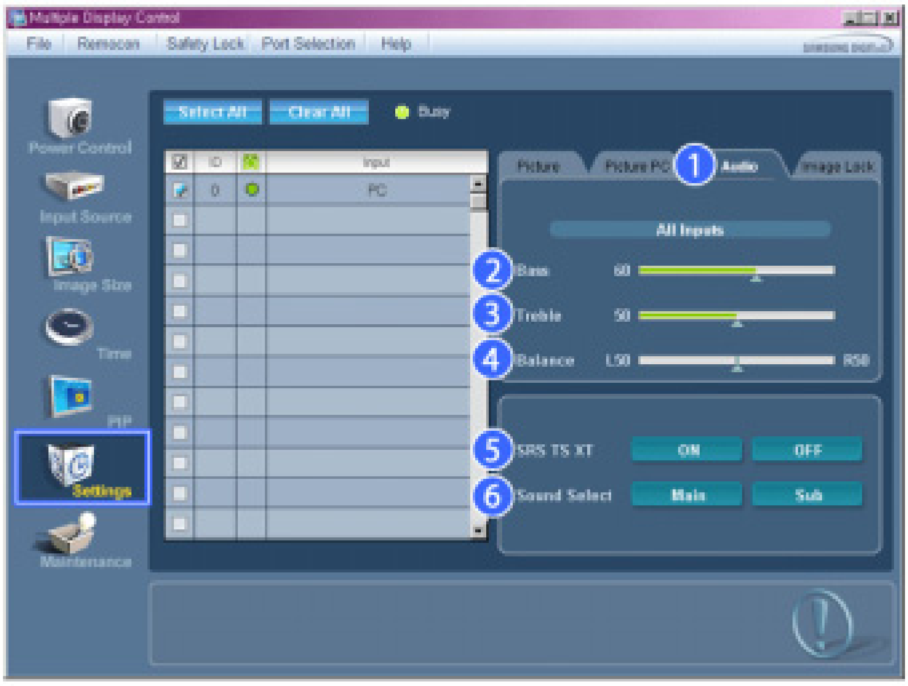
Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Táto funkcia je dostupná len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP. a ak sa nevykoná žiadny výber, zobrazí sa továrenské nastavenie.

Settings

Audio

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie nastavení a objaví sa obrazovka Ovládanie nastavení.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Ovládania nastavení. Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Keď sa vyberie, každá funkcia vyvolá hodnotu pre zariadenie a zobrazí ju na posuvníku. Keď je funkcia vybraná, nastavená hodnota vybranej funkcie sa zobrazí v posuvníku. Zmenou hodnoty na tejto obrazovke sa režim automaticky zmení na "VLASTNÝ".

1) Audio
   - Ovláda nastavenia zvuku pre všetky zdroje vstupu.
2) Bass
   - Nastaví Basové tóny vybranej obrazovky.
3) Treble
   - Nastaví Vysoké tóny vybranej obrazovky.
4) Balance
   - Nastaví Vyváľenie vybranej obrazovky.
5) SRS TSXT
   - Zapína/vypína zvuk SRS TSXT vybranej obrazovky.
6) Sound Select
   - Vyberte buď Hlavný alebo Vedľajší, keď je zapnutý PIP.

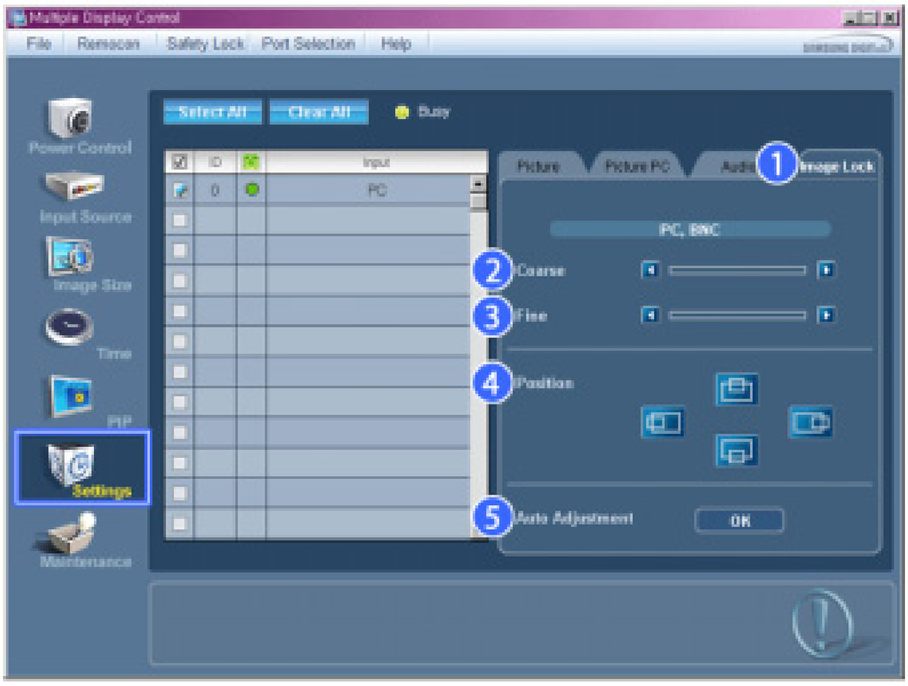
Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Táto funkcia je dostupná len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP. a ak sa nevykoná žiadny výber, zobrazí sa továrenské nastavenie.

Settings

Image Lock

1. V hlavných ikonách kliknite na ikonu Ovládanie nastavení a objaví sa obrazovka Ovládanie nastavení.



Pole Informácie zobrazuje niektoré základné informácie týkajúce sa Ovládania nastavení.

1) Image Lock
   - Dostupné len pre PC, BNC.
2) Coarse
   - Nastaví Hrubý vybranej obrazovky.
3) Fine
   - Nastaví Jemný vybranej obrazovky.
4) Position
   - Nastaví Pozíciu vybranej obrazovky.
5) Auto Adjustment
   - Automatické nastavenie prichádzajúceho PC signálu.

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

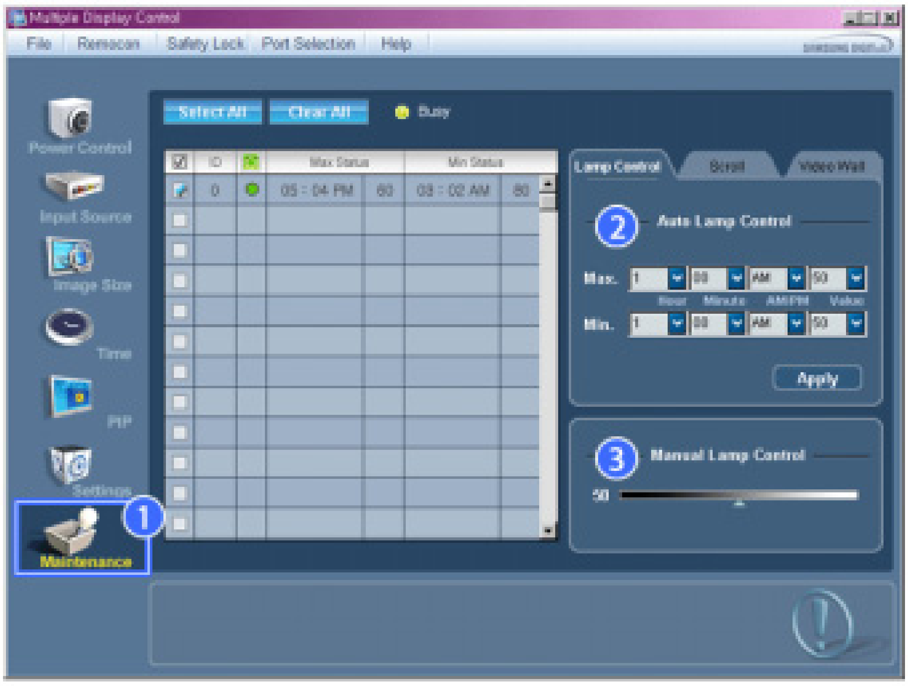
Ovládanie nastavení je dostupné len pre obrazovky, ktorých stav napájania je ZAP.



Maintenance

Lamp Control

1. V stĺpci Hlavná ikona kliknite na ikonu "Obsluha" a zobrazí sa obrazovka Obsluha.



Zobrazí sa pole "Informácie" s niektorými základnými údajmi.

1) Maintenance
   - Povoľuje funkciu Maintenance Control (Ovládanie obsluhy) pre všetky zdroje vstupu.

2) Auto Lamp Control
   - Automaticky nastaví zadné osvetlenie vybranej obrazovky v stanovený čas.
     Manuálne ovládanie (Lamp Control) sa automaticky vypne, ak použijete nastavenie Auto Lamp Control (Automatické ovládanie osvetlenia).

3) Manual Lamp Control
   - Umožňuje nastaviť zadné osvetlenie vybranej obrazovky bez ohľadu na čas.
     Ovládanie automatického osvetlenia sa vypne, ak použijete nastavenie Ručné ovládanie osvetlenia.

Ovládanie obsluhy je dostupné len pre obrazovky v stave napájania ZAP.

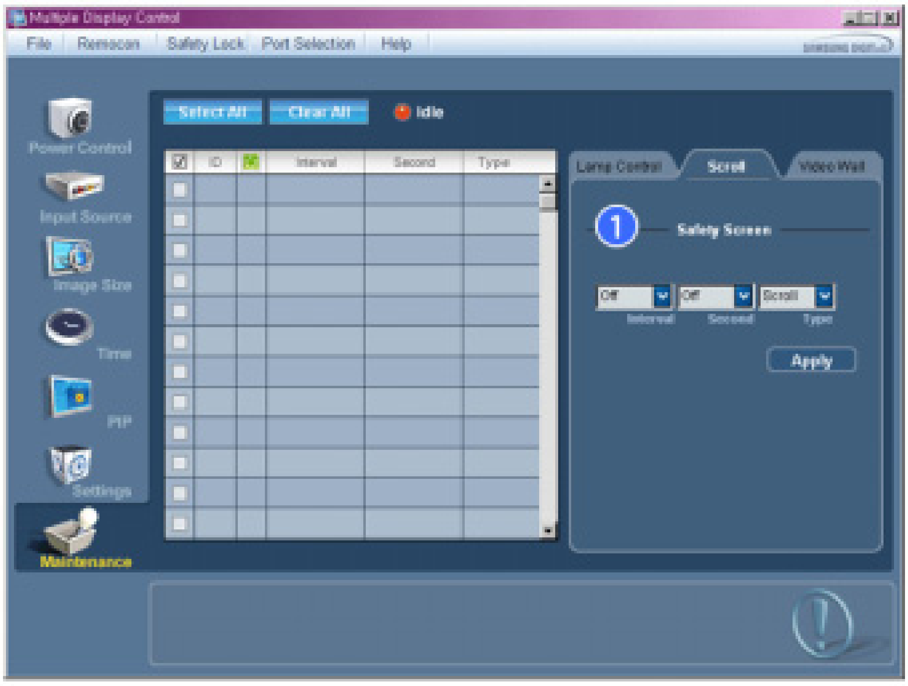
Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.



Maintenance

Scroll

1. V stĺpci Hlavná ikona kliknite na ikonu "Obsluha" a zobrazí sa obrazovka Obsluha.



1) Screen Scroll
   - Eliminuje tiene obrazu, ktoré sa môžu objaviť, keď je obrazovka dlhšiu dobu v režime Pauza. Môžete nastaviť časovač opakovania cyklu výberom položky "Interval" podľa hodiny alebo "Second" podľa sekundy.
     Môže sa nastaviť na Scroll (Rolovanie), Pixel, Bar (Lišta) a Eraser (Vymazávač) prostredníctvom položky Screen Type (Typ obrazovky).

Zdroj vstupu MagicNet funguje len na modeli MagicNet.

Nastavenie času môžete nastaviť na 1, 2, 3, 4, 5 pre typ rolovania a 10, 20, 30, 40, 50 pre typ pixelu, lišty a vymazávača.

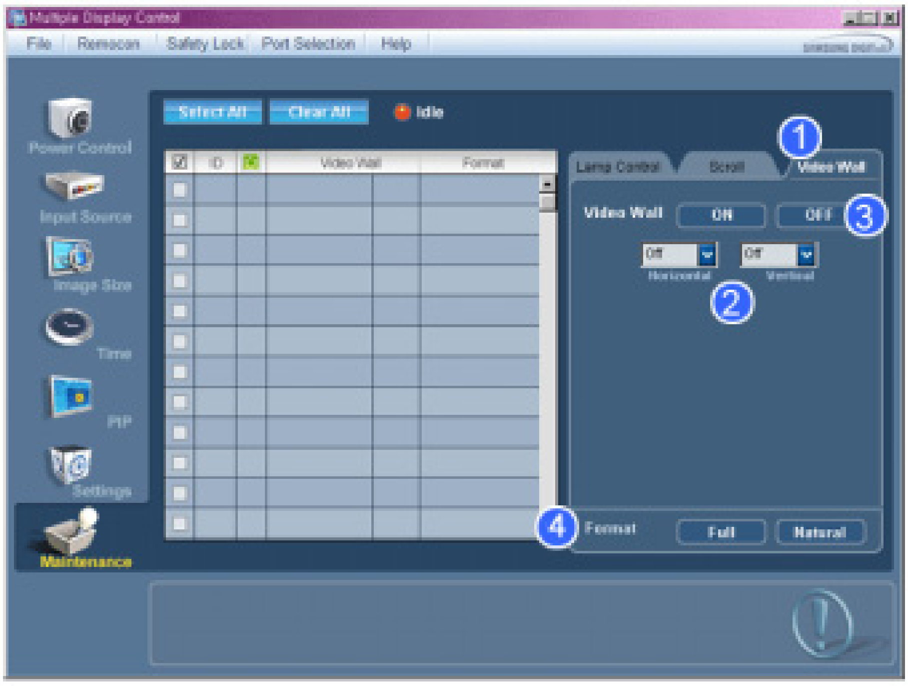
Ovládanie obsluhy je dostupné len pre obrazovky v stave napájania ZAP.



Maintenance

Video Wall

1. V stĺpci Hlavná ikona kliknite na ikonu "Obsluha" a zobrazí sa obrazovka Obsluha.

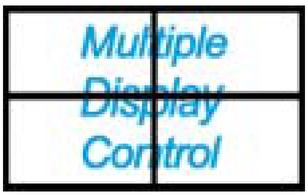


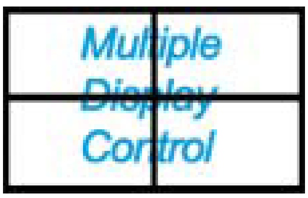
1) Video Wall
   - Obrazovková stena je súprava obrazoviek, ktoré sú navzájom prepojené tak, že každá obrazovka zobrazuje len časť celkového obrazu, alebo tak, že ten istý obraz sa zobrazuje opakovane na každej obrazovke.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Obrazovku možno rozdeliť na viacero častí.
   Pri rozdeľovaní si môžete zvoliť viacero obrazoviek s rozličným usporiadaním.
   - Vyberte si požadovaný režim v aplikácii na rozdelenie obrazovky (Screen divider).
   - Vyberte si požadovaný displej v časti na výber displeja (Display Selection).
   - Dané miesto sa nastaví stlačením príslušného čísla vo zvolenom režime.
   - Program MDC dodávaný spoločnosťou Samsung podporuje LCD displeje až do 5 x 5.

3) On / Off
   - Zapína a vypína funkciu obrazovkovej steny pre zvolený displej.

4) Format
   - Je možné zvoliť formát, pri ktorom as zobrazuje rozdelená obrazovka.

- 2) Format : 

- Natural 

Túto funkciu nemôžete ovládať pri možnosti MagicNet.

Ovládanie obsluhy je dostupné len pre obrazovky v stave napájania ZAP.

Riešenie problémov

1. Obrazovka, ktorú chcete ovládať, sa neobjaví v poli Informácie na Ovládaní napájania
   - Skontrolujte pripojenie RS232C. (Skontrolujte, či je správne pripojený k portu COM1).
   - Skontrolujte aj iné obrazovky, či nejaké iné pripojené obrazovky nemajú rovnaké ID. Ak majú viaceré obrazovky

rovnaké ID, nebudú programom správne detekované z dôvodu konfliktu údajov.
- Skontrolujte, či je ID obrazovky číslo medzi 1 a 25. (Nastavuje sa pomocou menu Obrazovka).

Poznámka : ID obrazovky musí byť hodnota medzi 1 a 25.
Ak je hodnota mimo rozsahu, systém MDC nemôže ovládať obrazovku.

2. Obrazovka, ktorú chcete ovládať, sa neobjaví v poli Informácie iného ovládania
   - Skontrolujte, či je obrazovka zapnutá. (Môžete to overiť v poli Informácie ovládania napájania)
   - Skontrolujte, či je možné zmeniť zdroj vstupu obrazovky.

3. Dialógové okno sa objavuje opakovane.
   - Skontrolujte, či je vybraná obrazovka, ktorú chcete ovládať.

4. Časovač zapnutia aj vypnutia boli nastavené, ale zobrazuje sa rozdielny čas.
   - Zosynchronizujte aktuálny čas s hodinami obrazovky.

5. Diaľkové ovládanie nemusí správne fungovať, keď vypnete funkciu Diaľkové ovládanie, odpojíte kábel RS-232C alebo ukončíte program nekorektným spôsobom. Spusťte program znova a zapnite znova funkciu diaľkového ovládania, aby sa obnovili normálne funkcie.

<Poznámka> Tento program nemusí fungovať správne z dôvodu problémov v komunikačných obvodoch alebo kvôli rušeniu od blízkych elektronických zariadení.



Zobrazenie hodnôt nastavení v režime viacerých obrazov

Keď je pripojená viac ako jedna obrazovka, hodnoty nastavení sa zobrazujú nasledovne:

1. Žiadny výber: Zobrazí sa predvolená hodnota z výroby.
2. Je vybraná jedna obrazovka: Zobrazí sa hodnota nastavení pre vybranú obrazovku.
3. Je vybraná jedna obrazovka (ID1) a pridá sa ďalšia obrazovka (ID3): Program, ktorý zobrazoval hodnotu nastavení ID1, vyvolá a zobrazí hodnotu ID3.
4. Sú vybrané všetky prístroje pomocou položky Vybrať všetky: Obnoví predvolené nastavenie z výroby.

Bezpečnostné pokyny
Úvod
Pripojenia
Používanie softvéru
Nastavovanie monitora
Input
Picture
[PC / BNC /DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Vlastnosti priameho ovládania
MagicNet
Riešenie problémov
Technické údaje
Informácie
Appendix

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Nastavovanie monitora

Input

Režimy, ktoré sú k dispozícii

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Source List P A S C H M

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Používa sa na výber PC, BNC alebo iného externého vstupného zdroja pripojeného k monitoru. Používa sa na výber želanej obrazovky.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SOURCE'.]

Poznámka

- PIP sa vypne, keď sa monitor prepne na externý zdroj.
- For PC and DVI, this is deactivated if the cable is disconnected.

PIP P A S C H

Pri pripojení externých A/V zariadení, aké sú VCR alebo DVD vám PIP umožňuje sledovať video z uvedených zariadení v malom okne, ktoré je nad obrazovým signálom PC. (Off/On)

Poznámka

- Na obrazovke nemôže byť zobrazený cez obraz viac ako jeden PIP, keďže kábel BCN a kábel zloženého signálu používajú rovnaký konektor.

1) **PIP**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Zapnutie alebo vypnutie obrazovky PIP.
- Off
- On
[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'PIP'.]

2) **Source**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Výber vstupného zdroja pre PIP.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Režim
- BNC: AV / S-Video / HDMI Režim
- DVI: AV / S-Video / Component Režim
- AV / S-Video : PC / BNC / DVI Režim
- Component: PC / DVI Režim
- HDMI: PC / BNC Režim

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SOURCE'.]

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Prehodenie obsahu obrazovky PIP a hlavnej obrazovky.

Obrazovka okna PIP sa objaví na hlavnej obrazovke a hlavná obrazovka sa objaví v okne PIP.

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SWAP'.]

4) **Size**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Zmena veľkosti okna PIP.

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SIZE'.]

5) **Position**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Zmena veľkosti okna PIP.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Nastavenie priehľadnosti okien PIP.

- High

- Medium

- Low

- Opaque

Poznámka

- Ak v Size zvolíte , , Position a Transparency sa neaktivujú.

Režimy, ktoré sú k dispozícii : PIP

Edit Name PASCH

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Na uľahčenie výberu vstupného zdroja nazvite vstupné zariadenie pripojené do vstupných koncoviek.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Picture [PC / BNC /DVI]

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

MagicBright™ PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ je nová funkcia poskytujúca optimálne zobrazovacie prostredie závislé na obsahu obrazu, ktorý sledujete.
MagicBright je nová funkcia poskytujúca optimálne zobrazovacie prostredie závislé na obsahu obrazu, ktorý sledujete. (Entertain, Internet, Text, Custom)
Každý režim má svoju vlastnú prednastavenú hodnotu jasu. S ľahkosťou môžete zvoliť jedno zo 4 nastavení, jednoducho stlačením tlačidla 'MagicBright™.

1) **Entertain**
   Vysoký jas
   Na sledovanie filmov, ako sú napr. DVD alebo VCD.
2) **Internet**
   Stredný jas
   Pre prácu so zmiešaným zobrazením, ako je napr. text a grafika.
3) **Text**
   Normálny jas
   Pre dokumenty alebo práce obsahujúce náročný text.
4) **Custom**
   Hoci dané hodnoty starostlivo vyberali naši technici, prednastavené hodnoty nemusia, v závislosti od vášho vkusu, z vášho pohľadu pôsobiť príjemne.
   Ak je tomu tak, upravte Brightness (Jas) a Contrast (Kontrast) prostredníctvom menu OSD.

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'M/B'.]

Custom PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu contrast a brightness podľa vášho želania.

1) **Contrast**
   Nastavte Kontrast.
2) **Brightness**
   Vlastnosti priameho ovládania

Poznámka

- Pri nastavení obrazu s použitím funkcie Custom sa MagicBright prepne do režimu Custom.

Color Tone PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje zmenu odtieňa farby.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (K dispozícii iba v PC/BNC režime)

Poznámka

- Ak nastavíte položku Color Tone na možnosť Cool, Normal, Warm alebo Custom, funkcia Color Temp sa vypne.
- Ak nastavíte položku Color Tone na možnosť Off, funkcia Color Control sa vypne.

Color Control PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Riaďte sa nasledovnými krokmi pri úprave jednotlivého ovládania farieb červenej, zelenej a modrej (R, G, B).
(K dispozícii iba v PC/BNC režime)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Poznámka

- Pri nastavení obrazu s použitím funkcie color Control sa color Tone prepne do režimu Custom.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Teplota farby je meradlom teploty farieb obrazu.
(Táto funkcia sa zapne len v prípade, ak sa položka Color Tone nastaví na možnosť Off.)

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzor za osvetljenost automatski detektuje okolno osvetljenje i optimizuje svetlinu ekrana.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock

Zablokovanie obrazu sa používa na jemné doladenie a dosiahnutie najlepšieho obrazu odstránením šumov, ktoré vytvárajú nestály obraz s chvením a blikaním. Ak s použitím jemného nastavenia nedosiahnete uspokojivé výsledky, použite hrubé a potom opäť jemné.
(K dispozícii iba v PC/BNC režime)

1) **Coarse**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Odstráni šum, ako napr. vertikálne pásy. Hrubé nastavenie môže posunúť oblasť zobrazovania obrazu. Do stredu ho môžete presunúť pomocou ponuky Horizontal Control (Horizontálne ovládanie).
2) **Fine**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Odstraňuje šumy, ako sú napr. horizontálne pruhy. Ak šumy pretrvávajú aj po jemnom ladení, zopakujte jemné ladenie po úprave frekvencie (taktovacieho kmitočtu).
3) **Pozícia**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Umožňuje nastavenie horizontálneho a vertikálneho umiestnenia obrazu.

Auto Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Hodnoty Fine, Coarse a position sa nastavujú automaticky.
Ak na ovládacom paneli zmeníte rozlíšenie, spustí sa funkcia AUTO.
(K dispozícii iba v PC/BNC režime)

Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'AUTO'.

Signal Balance

Používa sa na zoslabený RGB signál, ktorý bol prenášaný dlhým signálnym káblom.
(K dispozícii iba v PC/BNC režime)

1) **Signal Balance**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Pomocou signal control môžete vybrať On alebo Off.

2) **Signal Control**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Môžete ručne prispôsobiť R Phase, G Phase, B Phase, Gain a Sharpness.

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje prepínať veľkosť.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Zvoľte Nastavenie PIP obrazovky.

1) **Contrast**
   Nastavuje Kontrast PIP okna na obrazovke.
2) **Brightness**
   Nastavuje Jas PIP okna na obrazovke.
3) **Sharpness**
   Používa sa na nastavenie rozdielu medzi najsvetlejšími a najtmavšími oblasťami okna PIP.
4) **Color**
   Upravuje Farbu v okne PIP.
5) **Tint**
   Oknu PIP dodá prirodzený odtieň.
   Sliko iz AV, S-Video si lahko ogledate s pomočjo zaslona PIP v načinih PC, BNC. Funguje len v prípade, že signál videa je NTSC.

Režimy, ktoré sú k dispozícii : PIP

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI Režim]

Režimy, ktoré sú k dispozícii

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Component
- HDMI
- MagicNet

Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor má štyri automatické nastavenia obrazu („Dynamic“, „Standard“, „Movie" a „Custom“), ktoré sú prednastavené z výroby.
Umožňuje aktiváciu Dynamic, Standard, Movie alebo Custom. Umožňuje zvolenie „Custom“, ktoré automaticky

vyvolá vaše osobné nastavenia obrazu.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Movie**
4) **Custom**

Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'P.MODE'.

Custom ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Menu na obrazovke môžete použiť na zmenu contrast a brightness podľa vášho želania.

1) **Contrast**
   V okne PIP pridáva prirodzený odtieň.
2) **Brightness**
   Vlastnosti priameho ovládania.
3) **Sharpness**
   Nastavte Sharpness obrazu.
4) **Color**
   Nastavte color obrazu.
5) **Tint**
   Displeju dodá prirodzený odtieň.
   Pracuje len v režime AV a S-Video. Funguje len v prípade, že signál videa je NTSC.

Color Tone ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje zmenu odtieňa farby. The individual color components are also user adjustable.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normal**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Poznámka

- Ak nastavíte položku Color Tone na možnosť Cool, Normal, Warm alebo Custom, funkcia Color Temp sa vypne.

Color Temp ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Teplota farby je meradlom teploty farieb obrazu.
(Táto funkcia sa zapne len v prípade, ak sa položka Color Tone nastaví na možnosť Off.)

Size ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje prepínať veľkosť.

1) **16:9**
2) **Zoom 1**
3) **Zoom 2**
4) **4:3**

ZOOM1, ZOOM2 are not available in 1080i (or over 720p) for Component and HDMI.

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzor za osvetljenost automatski detektuje okolno osvetljenje i optimizuje svetlinu ekrana.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Dynamic Contrast je určený na automatické zistenie distribúcie vloženého vizuálneho signálu, aby sa vytvoril optimálny kontrast.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR (Digitálna redukcia šumu)

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje Off/On funkcie odstraňovania šumu.
Funkcia digitálneho odstraňovania šumu vám umožňuje sledovanie jasnejšieho a ostrejšieho obrazu.

1) **Off**
2) **On**

Film Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Umožňuje prepínanie medzi Film Mode Off/On.
Funkcia režimu film vám ponúka zážitok zo sledovania podobný kinu.
(Nie je k dispozícii v režime HDMI)

1) **Off**
2) **On**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Zvoľte Nastavenie PIP obrazovky.

1) **Contrast**
   Nastavuje Kontrast PIP okna na obrazovke.
2) **Brightness**
   Nastavuje Jas PIP okna na obrazovke.

Režimy, ktoré sú k dispozícii : PIP

Sound

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor má zabudovaný stereozosilňovač s vysokou úrovňou reprodukcie zvuku.

1) **Standard**
   Pre štandardné nastavenia z výroby použite možnosť Štandardné..
2) **Music**
   Pri sledovaní hudobných videí alebo koncertov zvoľte možnosť Hudba.
3) **Movie**
   Pri sledovaní filmov zvoľte možnosť Film.
4) **Speech**
   Pri sledovaní programov, v ktorých sa poväčšinou hovorí, zvoľte možnosť Reč (napr. správy).
5) **Custom**
   Ak chcete upraviť nastavenia podľa vlastného výberu, zvoľte možnosť Podľa želania.

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Nastavenia zvuku možno upraviť podľa vlastného výberu.

1) **Bass**
   Nastavenia zvuku možno upraviť podľa vlastného výberu.
2) **Treble**
   Zvýraznenie zvuku s vysokou frekvenciou
3) **Vyváľenie**
   Umožňuje vám upraviť vyváženie pravého a ľavého kanálu medzi pravým a ľavým reproduktorom.

Zvuk môžete počuť aj vtedy, keď je hodnota zvuku nastavená na 0.

Poznámka

- Pri nastavení obrazu s použitím funkcie Custom sa MagicBright prepne do režimu Custom.

Auto Volume

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Znižuje rozdiely v hlasitosti medzi vysielateľmi.

1) **Off**
2) **On**

SRS TS XT

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT je patentovanou technológiou spoločnosti SRS, ktorá rieši problém prehrávania viackanálového 5.1 obsahu prostredníctvom dvoch reproduktorov. Technológia TruSurround poskytuje presvedčivý virtuálny zážitok z priestorového zvuku prostredníctvom ľubovoľného systému prehrávania cez dva reproduktory, vrátane vnútorných reproduktorov televízora.
Technológia je úplne kompatibilná so všetkými viackanálovými formátmi.

1) **Off**
2) **On**

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SRS'.]

Sound Select P A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pri zapnutom PIP si môžete zvoliť buď Main alebo Sub.

1) **Main**
2) **Sub**

[Režimy, ktoré sú k dispozícii : PIP]

Setup

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Language P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pri zmene jazyka používaného v menu sa riaďte nasledovnými krokmi. Môžete si vybrať jeden zo siedmich jazykov.

Poznámka

- Vybratý jazyk ovplyvňuje len jazyk OSD.
  Nemá žiadny vplyv na akýkoľvek softvér spúšťaný na počítači.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Time P A S C H M

Použite na nastavenie automatického vypnutia monitora stanoveného v minútach.

1) **Clock Set**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Súčasné nastavenie času.

2) **Sleep Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Použite na nastavenie automatického vypnutia počtom minút. (Off(Vypnuté), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
   Použite na nastavenie automatického zapnutia monitora v prednastavenom čase.
   Použite na ovládanie režimu a úrovne hlasitosti v čase automatického zapnutia monitora.

4) **Off Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Použite na ovládanie režimu a úrovne hlasitosti v čase automatického zapnutia monitora.

Poznámka

- Ak vyberiete možnosť Yes v ponuke On Timer, objaví sa Off Timer so správou Clock Set, "Set the clock first.". "Set the clock first.".

Menu Transparency P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Mení nepriehľadnosť pozadia OSD.

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**
4) **Opaque**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Môžete zmeniť heslo.

Energy Saving P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Táto funkcia upravuje príkon zariadenia, aby sa šetrila energia.

1) **On**
2) **Off**

Poznámka

- Aby ste obmedzili spotrebu v pohotovostnom stave, nastavte položku Energy Saving na možnosť On. Avšak v prípade, keď je úspora energie nastavená na možnosť On, nemôžete používať diaľkovú funkciu Power On pri aplikácii MDC a funkciu WOL (Wake On LAN) pri aplikácii MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Keď k TV pripojíte DVD prehrávač alebo koncový prijímač prostredníctvom HDMI, môže to spôsobiť zníženie kvality obrazu, ako napríklad zvýšenie úrovne čiernej, nízky kontrast alebo stratu farby atď., a to v závislosti od pripojeného externého zariadenia. V tomto prípade nastavte kvalitu obrazu tak, že nakonfigurujete možnosť HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall P A S C H

Obrazovková stena je súprava obrazoviek, ktoré sú navzájom prepojené tak, že každá obrazovka zobrazuje len časť celkového obrazu, alebo tak, že ten istý obraz sa zobrazuje opakovane na každej obrazovke.
Ak je zapnuté Video Wall, nastavenia obrazovky Video Wall môžu byť prispôsobené.

1) **Video Wall**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Zapína a vypína funkciu obrazovkovej steny pre zvolený displej.
   - **Off**
   - **On**
2) **Format**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Je možné zvoliť formát, pri ktorom as zobrazuje rozdelená obrazovka.
   1) **Format**
      Poskytuje celú obrazovku bez akýchkoľvek okrajov.
   2) **Natural**

Zobrazuje prirodzený obraz s originálnym pomerom strán.

3) **Horizontal**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Nastaví, do koľkých častí by sa mala obrazovka horizontálne rozdeliť.

- **Video Wall nudi pet nivoa podešavanja: 1, 2, 3, 4 i 5.**

4) **Vertical**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Nastaví, do koľkých častí by sa mala obrazovka vertikálne rozdeliť.

- **Video Wall nudi pet nivoa podešavanja: 1, 2, 3, 4 i 5.**

5) **Screen Divider**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Obrazovku možno rozdeliť na viacero častí.

Pri rozdeľovaní si môžete zvoliť viacero obrazoviek s rozličným usporiadaním.

- Vyberte si požadovaný režim v aplikácii na rozdelenie obrazovky (Screen divider).
- Vyberte si požadovaný displej v časti na výber displeja (Display Selection).
- Dané miesto sa nastaví stlačením príslušného čísla vo zvolenom režime.

Poznámka

- Keď je spustená funkcia Video Wall (Obrazovková stena), funkcie PIP, Auto Adjustment (Automatické nastavenie), Image Lock (Zámok obrazu) a Size (Veľkosť) nebudú k dispozícii. Spustenie funkcie Video Wall (Obrazovková stena) počas zapnutej funkcie PIP, túto funkciu vypne. Video Wall nepracuje v režime MagicNet.

Safety Screen P A S C H M

Funkcia Screen Scroll sa používa na odstránenie tieňov obrazu, ktoré sa môžu objaviť, keď sa statický obrázok zobrazí dlhodobo na obrazovke.

- Funkcia Screen Scroll určený čas roluje obrazovku.
- Táto funkcia nie je dostupná, keď je vypnuté napájanie.

1) **Safety Screen**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Táto funkcia nie je dostupná, keď je vypnuté napájanie.

- **Off**
- **On**

2) **Interval**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Určí časový interval medzi spustením funkcie Screen Scroll (Rolovanie obrazovky). (1-10 hodín)

Čas sa vypočíta na základe času zapnutia.

Predvolene je èas nastavený na 10 hodín.

- **1-10 hodín**

3) **Second**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Určí čas pre spustenie funkcie Screen Scroll (Rolovanie obrazovky). (1-5 sekúnd)

Predvolene je čas nastavený na 5 sekúnd.

- **Type-Scroll : 1~5 Second**
- **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) **Type**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Môžete zmeniť možnosť Safety Screen Type (Typ bezpečnostnej obrazovky).

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ak sa pri nastavovaní grafickej karty na rozlíšenie 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz or 1366 x768 @ 60Hz obraz nezobrazuje správne, pomocou funkcie (Resolution Select) môžete zobraziť obraz v určenom rozlíšení.
(K dispozícii iba v PC/BNC režime)

1) **Off**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Poznámka

- Výber ponuky je umožnený len vtedy, keď je grafické rozlíšenie nastavené na 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz alebo 1366 x768 @ 60Hz.

Lamp Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Používa sa na nastavenie Zadného osvetlenia z dôvodu zníženia spotreby energie.

Poznámka

- Táto funkcia nefunguje, keď je položka Dynamic Contrast nastavená na možnosť On v režimoch AV, S-Video, Component a DVI-Video.

Power On Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Nastaví možnosť Power On time (Čas zapnutia) pre obrazovku.
***VýNastavte Power On time, aby bol dlhší a predišlo sa prepätiu.**

FAN

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Podešava VENTILATOR.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Poznámka

- Keď otáčate svoj monitor, nezabudnite vybrať možnosť PIVOT pre položku FAN.

Reset

Môžete zmeniť heslo.
Pre zdroj DVI je funkcia Reset dostupná len v prípade, ak sa používa PC/DVI.

1) **Image Reset**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   (K dispozícii iba v PC/BNC režime)
2) **Color Reset**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Poznámka

- Funkcia Reset nie je dostupná, keď je položka Video Wall prepnutá na možnosť On.

Multi Control

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Multi Control PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Priraďuje prístroju individuálne ID.

1) **ID Setup**
   Priradenie individuálneho ID prístroju.
2) **ID Input**
   Použite na výber funkcií vysielača jednotlivých prístrojov. Aktivovaný bude len prístroj, ktorého ID prináleží nastaveniu vysielača.

Vlastnosti priameho ovládania

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

MAGICNET PASCHM

Prechod na obrazovku MagicNet.

MDC PASCHM

Prechod na obrazovku Multi Control.

LOCK PASCHM

Nastavte funkciu Safety Lock.

1) **Lock On**
   Uzamkne sa.
2) **Lock Off**
   Odomkne sa.

Poznámka

- Pri nastavenej funkcii Uzamknutia, môžete na diaľkovom ovládaní a na prístroji pracovať len s tlačidlami Napájanie a lock (uzamknutie).

  Prednastavené password (heslo) na monitore je "0000".

Poznámka

- Vynulovanie hesla pre funkčný kláves lock.
  Stlačte MUTE → 1 → 8 → 6 → On Heslo sa vynuluje na „0000".
  Na vynulovanie hesla sa vyžaduje diaľkové ovládanie.

MagicNet

Režimy, ktoré sú k dispozícii

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Poznámka

- Operačný systém pre túto sadu podporuje iba anglický jazyk, takže iné jazyky sa môžu zjaviť na obrazovke nesprávne.
- Pre prevádzku MagicNet-u je k dispozícii diaľkové ovládanie. Avšak, odporúčame vám používať samostatnú klávesnicu USB.
- Ak počas zavádzania v režime zariadenia odpojíte niektoré periférne Device(zariadenie), môže dôjsť k chybe. Akékoľvek periférne zariadenie odpájajte iba keď je vypnuté napájanie, alebo prehrávač pracuje za normálnych podmienok.
- Neodpájajte sieťový kábel LAN používaný pre sieť (ex: zobrazenie videa). V opačnom prípade sa môže program (MagicNet) zastaviť. Ak kábel odpojíte, reštartujte systém.
- Ak v programe MagicNet stlačite tlačidlo SOURCE, program MagicNet sa ukončí a otvorí sa zoznam zdrojov.
- Prednastavené password (heslo) na monitore je "000000".
- Možnosť Power-On programu servra funguje iba pri úplne vypnutom monitore.
  Vyvarujte sa používaniu možnosti Power-On počas vypínania monitora, pretože to môže spôsobiť systematické chyby na monitore.
- Vyvarujte sa používaniu možnosti Power-On počas vypínania monitora, pretože to môže spôsobiť systematické chyby na monitore.
- Keď sa MagicNet používa s programom MagicNet Server: dostupný v Network(sieťovom) režime
- Keď sa MagicNet používa prostredníctvom zariadenia priamo pripojeného k monitoru: dostupný v režime Device(zariadenia)

Poznámka

- Stlačte tlačidlá ALT + F12, aby ste priamo prešli na obrazovku MagicNet.
- Aby ste nastavili MagicNet v systéme Windows, budete potrebovať klávesnicu a myš.
- Aby ste nastavili MagicNet v systéme Windows, obráťte sa na pomocníka MagicNet Server.

Photo

Podporovaný je formát JPEG, BMP.

1) **Auto (Automatické)**
   Automaticky prispôsobí obraz oknu.
   Original
   Zobrazí vlastnosti pôvodného súboru v pôvodnom stave.

2) **Slide Show**
Po jednom zobrazí obrazové súbory registrované v knižnici.
3) **Interval**
Ovláda časové intervaly medzi obrazovými súbormi pri prezentácii.
(5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
Zobrazí obrazový súbor otočený o 90° v smere hodinových ručičiek.
5) **Zoom**
Zobrazí zväčšený obrázok.
6) **Close**
Zatvorí a ukončí okno Prezeranie obrazových súborov.

Music

Podporovaný je formát MP3.

Movie

Podporovaný je formát MPEG1, WMV.

1) **Prehrať**
Automaticky prispôsobí obraz oknu.
2) **Full Size**
Prehrá súbor videa na celú obrazovku.

OFFICE/HTML

Podporovaný je formát PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.
* Nainštalujte príslušný zobrazovací (freeverový) program, aby ste mohli prezerať aplikácie MS Office (Word, Excel, Power Point) alebo PDF dokumenty.

Internet

Pripojí sa na Internet.

Setup

V režime MagicNet môžete nastaviť rôzne funkcie.
Aby ste vstúpili do režimu Setup, musíte zadať heslo.

1) **Schedule View**
Zobrazí plán.
2) **TCP/IP**
Môžete zmeniť nastavenia TCP/IP.
3) **Connection**
Môžete upraviť sieťové nastavenia.
4) **Password**
Môžete zmeniť heslo.
   - Heslo by malo byť v rozmedzí od 6 do 12 znakov v numerickom formáte.
     (Mali by ste zadať heslo v rozmedzí od 6 do 12 znakov v numerickom formáte)
   - Ak zadáte nesprávne heslo tri-krát, nastavenie konfigurácie sa vynuluje a objaví sa varovná správa zo servera.
   - Ak zabudnete heslo, zadajte Info, 8, 2 a 4 na diaľkovom ovládaní, aby ste heslo inicializovali. Toto

vynuluje predošlé nastavenia režimu Setup.

5) **File**

Local : Môžete odstrániť alebo kopírovať súbory na miestnom disku a odnímateľných diskoch.

6) **Play Option**

Môžete nastaviť opakované prehrávanie a nastavenia obrazovky.

Opakovať : Určí možnosť opakovania pre prehrávanie filmov a hudby.

- Bez opakovania - Vyberte bez opakovania, aby sa prehrával film alebo sa nastavil zoznam iba raz.
- Opakovať súbor - Vyberte opakovanie súboru, aby sa opakovane prehrával film alebo sa opakovane nastavil zoznam.
- Opakovať zoznam - Vyberte opakovanie zoznamu, aby sa opakovane prehrali filmy alebo sa opakovane nastavil zoznam v určitom poradí.

Otočenie - Nastaví otočenie obrazu.

- Na šírku - Nastaví rozlíšenie obrazovky na 1366x768 pixelov.
- Na výšku - Nastaví rozlíšenie obrazovky na 768x1366 pixelov.

Notice

- Se recomandă ferm să nu se întrerupă alimentarea electrică CA în timpul funcționării.

Poznámka

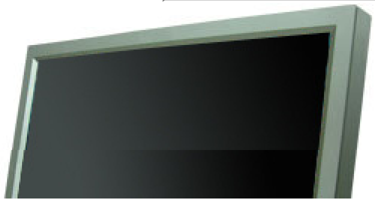
- Pri otočných monitoroch sa nepodporuje priehľadnosť indikátora.
- Pri otočných monitoroch sa pri filmoch podporuje rozlíšenie obrazovky až do 720*480(SD).

Bezpečnostné pokyny
Úvod
Pripojenia
Používanie softvéru
Nastavovanie monitora
Riešenie problémov
Funkcia samokontroly
Kontrolné otázky
Otázky a odpovede
Technické údaje
Informácie
Appendix

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Riešenie problémov

Funkcia samokontroly

☑ Poznámka

- Pred zavolaním servisu si sami skontrolujte nasledovné položky. V prípade výskytu problémov, ktoré nedokážete vyriešiť sami, sa spojte so servisným strediskom.

Funkcia samokontroly

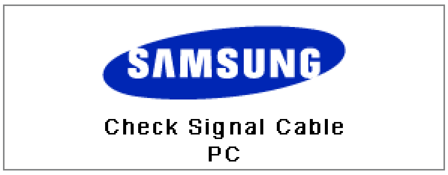
Monitor poskytuje funkciu samotestovania, ktorá vám umožňuje kontrolu, či monitor funguje správne.

1) Vypnite počítač a monitor.

2) Odpojte grafický kábel zo zadnej časti počítača.

3) Zapnite monitor.

Keď je monitor v bežnom prevádzkovom stave, na čiernom pozadí sa objaví obrázok dolu („Kontrola signálového kábla"), a to aj napriek tomu, že neregistruje žiadny obrazový signál. Počas režimu samokontroly kontrolka napájania zostáva zelená a obrázok sa pohybuje po obrazovke.

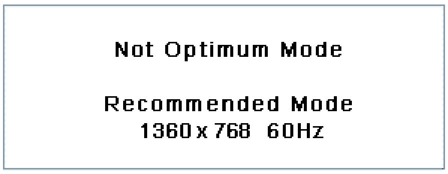


4) Vypnite monitor a znova zapojte grafický kábel; potom zapnite počítač a monitor.

Ak obrazovka monitora aj po použití predchádzajúceho postupu nesvieti, skontrolujte riadenie grafiky a počítačový systém; **monitor funguje správne.**

Režim, ktorý nie je optimálny

Obrazovku môžete zobraziť aj v rozlíšení väčšom ako 1360 x 768. Približne na minútu sa však zobrazí nasledovní hlásenie. Počas tohto času môžete vybrať, či chcete zmeniť rozlíšenie a zostať v súčasnom režime. Ak je pri danom rozlíšení obnovovacia frekvencia vyššia ako 85Hz, zobrazí sa prázdna obrazovka, pretože monitor nepodporuje frekvenciu vyššiu ako 85Hz.



☑ Poznámka

- Používateľ musí upraviť frekvenciu v rámci uvedenej jednej minúty.

Údržba a čistenie

1) Údržba skrine monitora Čistite s mäkkou látkou po odpojení napájacej šnúry



- Nepoužívajte benzén, riedidlo alebo iné zápalné látky, resp. mokrú látku
- Odporúčame, aby sa kvôli zabráneniu poškodenia obrazovky používal čistiaci prostriedok od spoločnosti Samsung.

2) Údržba obrazovky FPD Čistite jemne s mäkkou látkou (bavlnený flanel).
Nikdy nepoužívajte acetón, benzén alebo riedidlo.



- Nikdy nepoužívajte acetón, benzén alebo riedidlo.
(Môžu spôsobiť kazy alebo deformácie povrchu obrazovky.)
- Používateľ bude musieť uhradiť náklady a súvisiace výdavky na opravu škôd, ktoré spôsobil.

Príznaky a odporúčané kroky

☑ Poznámka

- Monitor obnovuje optické signály prijaté z PC. Preto, ak je problém s PC alebo grafickou kartou, toto môže spôsobiť zhasnutie monitora, zlé farby, hluk, nepodporovanie obrazového režimu a pod. V tomto prípade najskôr nájdite príčinu problému a potom sa skontaktujte so servisným strediskom alebo vaším predajcom.

1) Skontrolujte, či napájacia šnúra a kábel sú riadne pripojené k počítaču.
2) Skontrolujte, či monitor počas štartovania pípne viac ako 3-krát.
(Ak áno, požiadajte o dodatočný servis pre základnú dosku počítača.)
3) Ak ste nainštalovali novú grafickú kartu alebo ak ste zmontovali počítač, skontrolujte, či je nainštalovaný ovládač adaptéra (grafickej karty) a ovládač monitora.
4) Skontrolujte, či je pomer snímania grafickej obrazovky nastavený na 50 Hz ~ 85 Hz.
(Pri používaní maximálneho rozlíšenia neprekračujte 60 Hz.)
5) Ak máte problémy pri inštalácii ovládača adaptéra (grafiky), spustite počítač v bezpečnom režime, odstráňte zobrazovací adaptér v umiestnení "**Ovládací panel, Systém, Správca zariadení**", reštartujte počítač a znovu nainštalujte ovládač adaptéra (grafiky).

Kontrolné otázky

☑ Poznámka

- Nasledovná tabuľka vymenúva možné problémy a ich riešenie. Skôr než zavoláte servis, pozrite si informácie v tejto časti a zistite, či problémy nedokážete odstrániť sami. Ak potrebujete pomoc, zavolajte prosím na telefónne číslo v časti Informácie alebo sa spojte s predajcom.

Problémy s inštaláciou (PC)

☑ Poznámka

- Problémy s inštaláciou monitora a ich riešenie sú uvedené nižšie.

Problémy	Riešenia
Obrazovka monitora bliká	• Skontrolujte, či je signálový kábel medzi počítačom a monitorom pevne pripojený a natiahnutý. (Pozrite si Pripojenie k počítaču)

Problémy s obrazovkou

☑ Poznámka

- Problémy s obrazovkou monitora a ich riešenie sú uvedené nižšie.

Problémy	Riešenia
Obrazovka je zhasnutá a kontrolka napájania je vypnutá.	• Presvedčte si, či je napájacia šnúra pevne pripojená a či je LCD monitor zapnutý. (Pozrite si Pozrite si Pripojenie monitora)
Hlásenie "Check Signal Cable"	• Presvedčte si, či je signálový kábel pevne pripojený k PC alebo obrazovým zdrojom. (Pozrite si Pozrite si Pripojenie monitora) • Zabezpečte, aby PC alebo obrazové zdroje boli zapnuté.
Hlásenie „Not Optimum Mode“	• Skontrolujte maximálne rozlíšenie a frekvenciu video adaptéra. • Porovnajte tieto hodnoty s údajmi v tabuľke Prednastavené režimy obnovovania.
Obraz sa pohybuje vo vertikálnom smere.	• Skontrolujte, či je signálový kábel pevne pripojený. Znova ho pevne pripojte. (Pozrite si Pripojenie k počítaču)
Obraz nie je jasný. Obraz je rozmazaný.	• Spustite Coarse a Fine ladenie frekvencie. • Po odstránení všetkého príslušenstva (predlžovací obrazový kábel a pod.) znova zapnite. • Nastavte rozlíšenie a frekvenciu na odporúčané rozsahy
Obraz je nestály a kmitá. **Na obrazovke sú duchovia.**	• Skontrolujte, či rozlíšenie a frekvencia nastavené pre zobrazovací adaptér počítača sú v rozsahu podporovanom monitorom. Ak nie, nastavte ich znova podľa aktuálnych Informácií v rámci menu monitora a Prednastavených režimov obnovovania.
Obraz je príliš svetlý alebo príliš tmavý.	• Nastavte Brightness a Contrast. (Pozrite si Brightness, Contrast)
Farba obrazu nie je konzistentná **Farebný obraz je zdeformovaný tmavými odtieňmi** **Biela farba je slabá.**	• Nastavte farbu s použitím Custom v menu nastavenia farby OSD.
Kontrolka napájania bliká nazeleno.	• Monitor práve ukladá zmeny vykonané v nastaveniach do pamäte OSD.
Obrazovka je zhasnutá a kontrolka napájania je nepretržite zelená alebo bliká v intervale 0,5 alebo 1 sekundy.	• Monitor využíva svoj systém na riadenie spotreby el. energie. • Stlačte niektoré tlačidlo na klávesnici
Obrazovka je prázdna a bliká.	• Ak sa po stlačení tlačidla MENU na obrazovke objaví hlásenie „TEST GOOD“ (TEST V PORIADKU), skontrolujte, či je v poriadku káblové spojenie medzi monitorom a počítačom.

Problémy s obrazovkou

☑ Poznámka

- Problémy so zvukovými signálmi a ich riešenie sú uvedené nižšie.

Problémy	Riešenia
Žiadny zvuk	• Presvedčte sa, či je zvuková šnúra pevne pripojená k zásuvke zvukového vstupu na monitore a k zásuvke zvukového výstupu

	na zvukovej karte. (Pozrite si Pozrite si Pripojenie monitora) ● Skontrolujte úroveň hlasitosti.
Úroveň hlasitosti je príliš nízka.	● Skontrolujte úroveň hlasitosti. ● Ak je aj napriek otočeniu ovládača na maximum hlasitosť príliš slabá, skontrolujte ovládanie hlasitosti na zvukovej karte alebo v softvérovom programe.
Zvuk je príliš vysoký alebo príliš hlboký.	● Nastavte Výšky a Basy na vhodnú úroveň.

Problémy s diaľkovým ovládaním

☑ Poznámka

- Problémy s diaľkovým ovládaním a ich riešenia sú uvedené nižšie.

Problémy	Riešenia
Tlačidlá diaľkového ovládania nereagujú.	● Skontrolujte póly batérie (+/-). ● Skontrolujte, či batérie nie sú vybité. ● Skontrolujte, či je monitor zapnutý. ● Skontrolujte, či je napájacia šnúra pevne pripojená. ● Skontrolujte, či sa v blízkosti nenachádza zvláštna žiarivka alebo neónka.

Problémy vzťahujúce sa na MagicNet

☑ Poznámka

- Príprava bootovateľného USB disku typu Flash.

Problémy	Riešenia
Príprava bootovateľného USB disku typu Flash	1. Bežné 512 MB alebo väčšie úložné USB médium môžete pomocou nástroja na vytvorenie bootovateľného USB disku zmeniť na bootovateľný disk. (Napríklad formátovací nástroj HP USB Disk Storage) 2. Skopíruje obraz operačného systému disku a spustiteľných prvkov na váš USB disk. 3. Stlačením tlačidla F2 na obrazovke s logom BIOS vstúpite do ponuky BIOS vášho počítača. Potom aktivujte možnosť USB Boot First (Bootovať najskôr z USB) tak, že ju vyberiete a následne v ponuke bootovania stlačíte tlačidlo Enter. 4. Po pripojení USB disku zapnite počítač a spustite ho v režime DOS. 5. Spustite C:\ghost.exe a z ponuky vyberte Local › Partition › From Image. Vyberte aktualizovať USB disk obrazom disku a vyberte cieľový disk. 6. Keď sa aktualizácia obrazu disku dokončí, počítač sa automaticky reštartuje.

Otázky a odpovede

Otázka	Odpoveď
Ako môžem zmeniť frekvenciu?	Frekvencia sa dá zmeniť rekonfiguráciou grafickej karty. Treba si uvedomiť, že podpora grafickej karty sa môže v závislosti od verzie použitého ovládača meniť. (Podrobnosti nájdete v príručke k počítaču alebo grafickej karte.)
Ako môžem zmeniť rozlíšenie?	● Windows XP: Nastavte rozlíšenie v Ovládací panel, Vzhľad a témy,

Zobrazenie, Nastavenia.

- Windows ME/2000:
  Nastavte rozlíšenie v Ovládací panel, Zobrazenie, Nastavenia. Spojte sa s výrobcom grafickej karty, ktorý vám poskytne podrobnosti.

Ako môžem nastaviť funkciu Šetrenie energie?

- Windows XP:
  Nastavte rozlíšenie v Ovládací panel, Vzhľad a témy, Zobrazenie, Nastavenia.
  Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky. (Pozrite do príručky k operačnému systému Windows/počítaču).
- Windows ME/2000:
  Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky.
  Funkciu nastavte v nastavení BIOS-u počítača alebo šetriča obrazovky. (Pozrite do príručky k operačnému systému Windows/počítaču).

Ako môžem vycistit vonkajšiu skrinu/LCD panel?

Odpojte napájaciu šnúru a potom monitor vyčistite mäkkou látkou s použitím čistiaceho roztoku alebo obyčajnou vodou.

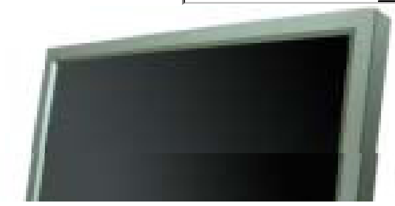
Nenechávajte žiadne zvyšky čistiaceho prostriedku, ani neškriabte skriňu. Nedovoľte, aby so do vnútra monitora dostala voda.

Ako môžem prehrávať video?

Video podporuje iba kodeky MPEG1 a WMV. Nainštalujte príslušný kodek, aby ste mohli prehrávať video. Uvedomte si, že niektoré z kodekov môžu byť nekompatibilné.

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Technické údaje

Všeobecné

Všeobecné

Všeobecné	
Názov modelu	SyncMaster 400DXn
LCD Panel	
Veľkosť	40 palca diagonálne (101 cm)
Oblasť obrazovky	885,168 mm (H) x 497,664 mm (V)
Rozostup bodov	0,648 mm (H) x 0,648 mm (V)
Aktívne zobrazenie	
Horizontálne	30 ~ 81 kHz
Vertikálne	56 ~ 85 Hz
Farba displeja	
Farba displeja	16,7 M
Rozlíšenie	
Optimálne rozlíšenie	1360 x 768@ 60 Hz
Maximálne rozlíšenie	1360 x 768@ 60 Hz

Vstupný signál, Prerušený

RGB analógové, DVI (Digital Visual Interface/Digitálne vizuálne rozhranie) zhodné s digitálnym pripojením RGB.
0,7 Vp-p ± 5 %, Oddelená H/V synchronizácia, funkcia Composite, SOG (Voliteľná možnosť), úroveň TTL (V vysoká ≥ 2,0 V, V nízka ≤ 0,8 V)

Šírka pásma

140 MHz (Analog, Digital)

Napájanie el. energiou

AC 100 – 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signálový kábel

15pin-na-15pin D-sub kábel, odnímateľný
DVI-D na DVI-D konektor, odnímateľn ý (optioneel)

Rozmery (ŠxVxH) / Hmotnosť

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 palca (S reproduktorom, S podstavcom)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 palca (Bez reproduktora)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 palca, 25,0 kg / 55,1 libier(S podstavcom)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(with stand & with glass)

Montážne rozhranie VESA

600 mm x 400 mm

Prevádzkové prostredie	
Prevádzková teplota	Temperature: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlhkosť 10 % ~ 80 %, nekondezačn
Skladovacia teplota	Temperature: -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~113 ˚F) Vlhkosť 5 % ~ 95 %, nekondezačn
Audio charakteristiky	
Vstup Audio 1	Konektor RCA Červený(R) Biely(L), 0,5 Vrms (-9 dB)

Vstup Audio 2	Konektor RCA Červený(R) Biely(L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Vstup PC Audio	Stereo konektor Ø 3,5, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvencia	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odozva	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Plug and Play

Tento monitor môže byť inštalovaný na akomkoľvek systéme kompatibilnom s Plug & Play. Vzájomné pôsobenie systému monitora a počítača poskytuje najlepšie prevádzkové podmienky a nastavenie pre monitor. Vo väčšine prípadov inštalácia monitora prebehne automaticky, pokiaľ si používateľ neželá výber alternatívnych nastavení.

Prijateľná kvalita bodu

Pre tento výrobok je použitý TFT LCD panel vyrobený s použitím polovodičovej technológie s presnosťou nad 1ppm (jedna milióntina). Avšak pixely ČERVENEJ, ZELENEJ, MODREJ a BIELEJ farby sa niekedy zdajú jasné alebo niekedy je možné vidieť čierne pixely. Nie je to spôsobené zlou kvalitou a môžete ho bez obáv používať.
•Napr. počet subpixelov TFT LCD obsiahnutý v tomto výrobku je 3.133.440.

Poznámka

- Konštrukcia a technické údaje podliehajú zmenám bez predchádzajúceho ohlásenia.

Zariadenie triedy B (Vybavenie informačnej komunikácie pre domáce použitie)

- Tento produkt je v súlade s normami o elektromagnetickej kompatibilite pre domáce použitie a môže sa použiť vo všetkých oblastiach, vrátane bežných bytových priestorov.
  (Vybavenie triedy B vyžaruje menej elektromagnetických vĺn ako zariadenie triedy A.)

MagicNet – CLIENT

Položka		Špecifikácia	Poznámky
LAN		1 Gbps	
USB		Klávesnica / myš, kompatibilné so štandardom Mass Storage Device	Môžete použiť prenosné úložné zariadenie, ktoré má zariadenie USB.
Obsah	Photo	Podporované formáty súborov: BMP / JPEG	2274 x 1704 alebo nižšie
	Music	Podporované formáty súborov: MP3	Frekvenčné pásmo zvuku: 50 Hz až 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max. 1280 x 720 30 fps	
	Súbor	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• V závislosti na formáte a verzii nemusia byť niektoré súbory podporované. • Nainštalujte príslušný zobrazovací (freeverový) program, aby ste mohli prezerať aplikácie MS Office (Word, Excel, Power Point) alebo PDF dokumenty.
Internetový prehliadač		MS Internet Explorer	Nepodporuje Flash, Java Applet, Security Site
Language		Slovensky	
Operačný systém		Vnorený Windows XP	

MagicNet – Požiadavky systému servera

	CPU	RAM	Ethernet	Operačný systém	Aplikácia
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 alebo novšia
Odporúča sa	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 alebo novšia

Šetrič energie

Tento monitor má zabudovaný systém na riadenie spotreby el. energie nazývaný PowerSaver. Tento systém šetrí energiu prepínaním monitora do režimu s nízkou spotrebou, keď nie je určitú dobu používaný. Monitor sa automaticky vracia do normálnej prevádzky, keď pohnete myšou počítača alebo stlačíte klávesu na klávesnici. Kvôli šetreniu elektrickej energie, keď monitor nepotrebujete alebo nepoužívate, vypínajte ho. Systém PowerSaver funguje s grafickou kartou kompatibilnou s VESA DPM nainštalovanou v počítači. Na nastavenie tejto funkcie použite obslužný program nainštalovaný v počítači.

Stav	Normálna prevádzka	Režim vypnutia	Mechanické vypnutie softvérového zapínania
Ukazovateľ napájania	Zelený	Zelený, bliká	Jantárová
Spotreba energie	Menej než 280 W	Menej než 1 W (Režim vyp.)	Menej než 1 W (Zapínacie tlačidlo)

Prednastavené režimy časovania

Prednastavené režimy časovania

Ak je signál prenášaný z počítača taký istý ako nasledovné prednastavené režimy obnovovania, obrazovka sa upraví automaticky. Napriek tomu, ak sa signál líši, obrazovka sa môže vypnúť aj napriek tomu, že kontrolka napájania svieti. Pozrite sa do príručky ku grafickej karte a nastavte obrazovku nasledovne.

Režim zobrazovania	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Pixelové časovanie (MHz)	Polarita synchronizácie (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Horizontálna frekvencia

Čas, ktorý je potrebný na nasnímanie čiary od pravého okraja po ľavý

okraj obrazovky v horizontálnom smere sa nazýva horizontálny cyklus a inverzné číslo horizontálneho cyklu sa nazýva horizontálna frekvencia. Jednotka: kHz



Vertikálna frekvencia

Aby používateľovi vytvorila obraz, musí obrazovka, podobne ako žiarivka, opakovať ten istý obraz mnohokrát za sekundu. Frekvencia tohoto opakovania sa nazýva vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia. Jednotka: Hz

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Technické údaje

Všeobecné

Všeobecné

Všeobecné

Názov modelu	SyncMaster 460DXn

LCD Panel

Veľkosť	46 palca diagonálne (116 cm)
Oblasť obrazovky	1018,353 mm (H) x 572,544 mm (V)
Rozostup bodov	0,7455 mm (H) x 0,7455 mm (V)

Aktívne zobrazenie

Horizontálne	30 ~ 81 kHz
Vertikálne	56 ~ 85 Hz

Farba displeja

Farba displeja	16,7 M

Rozlíšenie

Optimálne rozlíšenie	1360 x 768@ 60 Hz
Maximálne rozlíšenie	1360 x 768@ 60 Hz

Vstupný signál, Prerušený

RGB analógové, DVI (Digital Visual Interface/Digitálne vizuálne rozhranie) zhodné s digitálnym pripojením RGB.
0,7 Vp-p ± 5 %, Oddelená H/V synchronizácia, funkcia Composite, SOG (Voliteľná možnosť), úroveň TTL (V vysoká ≥ 2,0 V, V nízka ≤ 0,8 V)

Šírka pásma

140 MHz (Analog, Digital)

Napájanie el. energiou

AC 100 – 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signálový kábel

15pin-na-15pin D-sub kábel, odnímateľný
DVI-D na DVI-D konektor, odnímateľn ý (optioneel)

Rozmery (ŠxVxH) / Hmotnosť

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 palca (S reproduktorom, S podstavcom)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 palca (Bez reproduktora)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 palca, 31,30 kg / 69,0 libier(S podstavcom)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(with stand & with glass)

Montážne rozhranie VESA

600 mm x 400 mm

Prevádzkové prostredie

Prevádzková teplota	Temperature: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlhkosť 10 % ~ 80 %, nekondezačn
Skladovacia teplota	Temperature: -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~113 ˚F) Vlhkosť 5 % ~ 95 %, nekondezačn

Audio charakteristiky

Vstup Audio 1	Konektor RCA Červený(R) Biely(L), 0,5 Vrms (-9 dB)

Vstup Audio 2	Konektor RCA Červený(R) Biely(L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Vstup PC Audio	Stereo konektor Ø 3,5, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvencia	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odozva	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Plug and Play

Tento monitor môže byť inštalovaný na akomkoľvek systéme kompatibilnom s Plug & Play. Vzájomné pôsobenie systému monitora a počítača poskytuje najlepšie prevádzkové podmienky a nastavenie pre monitor. Vo väčšine prípadov inštalácia monitora prebehne automaticky, pokiaľ si používateľ neželá výber alternatívnych nastavení.

Prijateľná kvalita bodu

Pre tento výrobok je použitý TFT LCD panel vyrobený s použitím polovodičovej technológie s presnosťou nad 1ppm (jedna milióntina). Avšak pixely ČERVENEJ, ZELENEJ, MODREJ a BIELEJ farby sa niekedy zdajú jasné alebo niekedy je možné vidieť čierne pixely. Nie je to spôsobené zlou kvalitou a môžete ho bez obáv používať.
•Napr. počet subpixelov TFT LCD obsiahnutý v tomto výrobku je 3.133.440.

Poznámka

- Konštrukcia a technické údaje podliehajú zmenám bez predchádzajúceho ohlásenia.

Zariadenie triedy B (Vybavenie informačnej komunikácie pre domáce použitie)

- Tento produkt je v súlade s normami o elektromagnetickej kompatibilite pre domáce použitie a môže sa použiť vo všetkých oblastiach, vrátane bežných bytových priestorov.
  (Vybavenie triedy B vyžaruje menej elektromagnetických vĺn ako zariadenie triedy A.)

MagicNet – CLIENT

Položka		Špecifikácia	Poznámky
LAN		1 Gbps	
USB		Klávesnica / myš, kompatibilné so štandardom Mass Storage Device	Môžete použiť prenosné úložné zariadenie, ktoré má zariadenie USB.
Obsah	Photo	Podporované formáty súborov: BMP / JPEG	2274 x 1704 alebo nižšie
	Music	Podporované formáty súborov: MP3	Frekvenčné pásmo zvuku: 50 Hz až 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max. 1280 x 720 30 fps	
	Súbor	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• V závislosti na formáte a verzii nemusia byť niektoré súbory podporované. • Nainštalujte príslušný zobrazovací (freeverový) program, aby ste mohli prezerať aplikácie MS Office (Word, Excel, Power Point) alebo PDF dokumenty.
Internetový prehliadač		MS Internet Explorer	Nepodporuje Flash, Java Applet, Security Site
Language		Slovensky	
Operačný systém		Vnorený Windows XP	

MagicNet – Požiadavky systému servera

	CPU	RAM	Ethernet	Operačný systém	Aplikácia
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 alebo novšia
Odporúča sa	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 alebo novšia

Šetrič energie

Tento monitor má zabudovaný systém na riadenie spotreby el. energie nazývaný PowerSaver. Tento systém šetrí energiu prepínaním monitora do režimu s nízkou spotrebou, keď nie je určitú dobu používaný. Monitor sa automaticky vracia do normálnej prevádzky, keď pohnete myšou počítača alebo stlačíte klávesu na klávesnici. Kvôli šetreniu elektrickej energie, keď monitor nepotrebujete alebo nepoužívate, vypínajte ho. Systém PowerSaver funguje s grafickou kartou kompatibilnou s VESA DPM nainštalovanou v počítači. Na nastavenie tejto funkcie použite obslužný program nainštalovaný v počítači.

Stav	Normálna prevádzka	Režim vypnutia	Mechanické vypnutie softvérového zapínania
Ukazovateľ napájania	Zelený	Zelený, bliká	Jantárová
Spotreba energie	Menej než 330 W	Menej než 1 W (Režim vyp.)	Menej než 1 W (Zapínacie tlačidlo)

Prednastavené režimy časovania

Prednastavené režimy časovania

Ak je signál prenášaný z počítača taký istý ako nasledovné prednastavené režimy obnovovania, obrazovka sa upraví automaticky. Napriek tomu, ak sa signál líši, obrazovka sa môže vypnúť aj napriek tomu, že kontrolka napájania svieti. Pozrite sa do príručky ku grafickej karte a nastavte obrazovku nasledovne.

Režim zobrazovania	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Pixelové časovanie (MHz)	Polarita synchronizácie (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Horizontálna frekvencia

Čas, ktorý je potrebný na nasnímanie čiary od pravého okraja po ľavý

okraj obrazovky v horizontálnom smere sa nazýva horizontálny cyklus a inverzné číslo horizontálneho cyklu sa nazýva horizontálna frekvencia. Jednotka: kHz

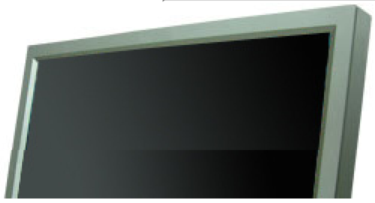


Vertikálna frekvencia

Aby používateľovi vytvorila obraz, musí obrazovka, podobne ako žiarivka, opakovať ten istý obraz mnohokrát za sekundu. Frekvencia tohoto opakovania sa nazýva vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia. Jednotka: Hz

Bezpečnostné pokyny
Úvod
Pripojenia
Používanie softvéru
Nastavovanie monitora
Riešenie problémov
Technické údaje
Informácie
Pre lepšie zobrazenie
INFORMÁCIE O VÝROBKU (Bez retencie obrazu)
Appendix

SyncMaster



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Informácie

Pre lepšie zobrazenie

Nastavte rozlíšenie počítača a injekčnú frekvenciu (obnovovaciu frekvenciu) obrazovky na ovládacom paneli počítača tak, ako je to popísané nižšie, aby ste získali obraz s najvyššou kvalitou. Ak obraz s najvyššou kvalitou nie je zabezpečený v TFT-LCD, kvalita obrazu na obrazovke môže byť nerovnomerná.

- Rozlíšenie: 1360 x 768
- Vertikálna frekvencia (obnovovacia frekvencia): 60 Hz

Pre tento výrobok je použitý TFT LCD panel vyrobený s použitím polovodičovej technológie s presnosťou nad 1ppm (jedna milióntina). Avšak pixely ČERVENEJ, ZELENEJ, MODREJ a BIELEJ farby sa niekedy zdajú jasné alebo niekedy je možné vidieť čierne pixely.
Nie je to spôsobené zlou kvalitou a môžete ho bez obáv používať.

- Napr. počet subpixelov TFT LCD obsiahnutý v tomto výrobku je 3.133.440.

Pri čistení monitora a panela zvonku použite prosím odporúčané malé množstvo čistiaceho prostriedku s mäkkou a suchou látkou a vyleštite ich. Nedovoľte, aby oblasť LCD bola čistená násilne, ale iba jemným zotrením.
Pri použití nadmernej sily na ňom môžete spôsobiť škvrny.

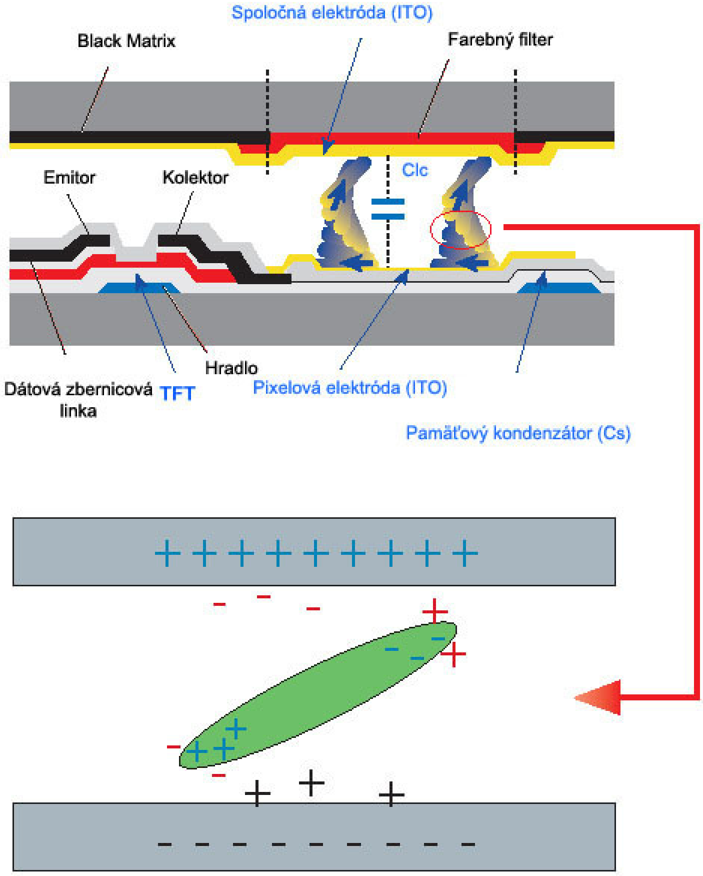
Ak nie ste s kvalitou obrazu spokojný, lepšiu kvalitu obrazu dosiahnete spustením „funkcie automatického nastavenia“ v displeji na obrazovke, ktorý sa objaví pri stlačení tlačidla ukončenia okna.
Ak po automatickom nastavení je stále vidno poruchy, použite funkciu JEMNÉHO/HRUBÉHO nastavenia.

Ak dlhší časový úsek pozeráte na nehybnú obrazovku, môže sa objaviť reziduálny obraz alebo rozmazanie.
Ak sa od monitora musíte vzdialiť na dlhšiu dobu, zmeňte režim na úsporu energie alebo nastavte šetrič obrazovky na pohyblivý obraz.

INFORMÁCIE O VÝROBKU (Bez retencie obrazu)

Čo je retencia obrazu?

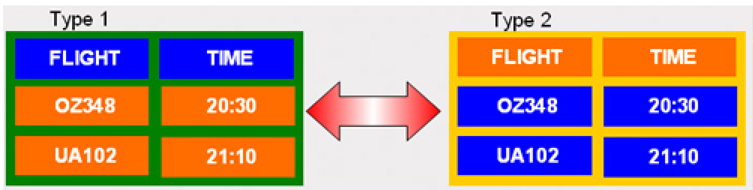
Retencia obrazu sa nevyskytne v prípade, že sa LCD panel prevádzkuje pri normálnych podmienkach. Normálne podmienky sa definujú ako nepretržite sa meniace vzory videa. Keď sa LCD panel prevádzkuje dlhý čas s rovnakým vzorom (viac ako 12 hodín), môže sa vyskytnúť mierny rozdiel v napätí medzi elektródami, ktoré ovládajú tekutý kryštál (LC) v pixeloch. Rozdiel v napätí medzi elektródami sa časom zvyšuje, čo spôsobí odklon tekutého kryštálu. Keď sa tento jav vyskytne, budete môcť vidieť predchádzajúci obraz aj po zmene vzoru. Aby sa tomu zabránilo, musí sa znížiť zozbieraný rozdiel v napätí.



Vypnutie, šetrič obrazovky alebo režim úspory napájania

- Po 20 hodinách používania vypnite napájanie aspoň na 4 hodiny
- Po 12 hodinách používania vypnite napájanie aspoň na 2 hodiny
- Nastavte monitor tak, aby sa vypínal schémou napájania s vlastnosťami počítačového displeja.
- Ak je to možné, použite šetrič obrazovky - Odporúča sa jednofarebný šetrič obrazovky alebo pohybujúci sa obraz.

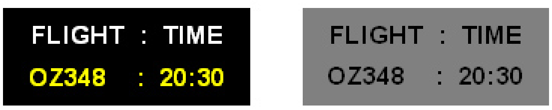
Pravidelne meňte farebné informácie



☑ Poznámka

- Použite dve odlišné farby
  Každých 30 minút otočte farebnú informáciu s dvomi odlišnými farbami.

- Nepoužívajte kombináciu znakov a farby pozadia s veľkým rozdielom v svietivosti.
  Nepoužívajte sivé farby, ktoré môžu ľahko spôsobiť retenciu obrazu.
  Nepoužívajte: Farby s veľkým rozdielom v svietivosti (Čiernobiela, sivá)



Pravidelne meňte farbu znakov

- Používajte svetlé farby s malým rozdielom v svietivosti
  - Prepínajte: Každých 30 minút meňte farbu znakov a pozadia



- Každých 30 minút zmeňte znaky pomocou pohybu.

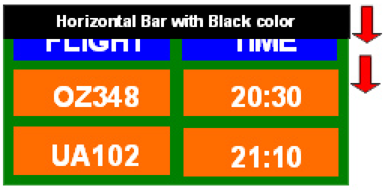


- Aby všetky oblasti pravidelne zobrazovali pohyblivý obraz spolu s pohyblivým logom.
  - Prepínajte: Po 4 hodinách používania zobrazte na 60 sekúnd pohyblivý obraz spolu s pohyblivým logom.

- Najlepší spôsob na ochranu monitora pred retenciou obrazu je vypnutie napájania alebo nastavenie v počítači, prípadne v systéme, aby v čase nečinnosti použil program šetriča obrazovky. V závislosti od používateľskej príručky budú tiež obmedzené záručné služby.

Na produkt použite funkciu rolovania obrazu

- Použite funkciu rolovania obrazu
  - Príznak: Horizontálny riadok s čiernou farbou sa pohybuje nahor a nadol.



- Vyberte metódu
. Používateľská príručka: OSD Menu (Ponuka OSD) -> Set Up (Nastavenie) -> Safety Screen (Bezpečnostná obrazovka) -> Screen Scroll (Rolovanie obrazu)
. Časový interval: 1 až 10 hodín (Odporúčaný: 1)
. Časové obdobie: 1 až 5 sekúnd (Odporúčané: 5)

☑ Poznámka

- (Skontrolujte prevádzkovú príručku na CD v časti "Funkcia OSD", pretože niektoré modely nie sú dostupné)

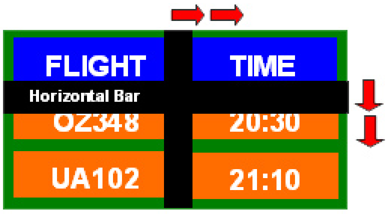
Na produkt použite funkciu pixelu na obrazovke

- Použite funkciu pásika pixelu obrazu
  - Príznak: Body čiernej farby sa pohybujú nahor a nadol.



- Vyberte metódu
. Prevádzková príručka: OSD Menu (Ponuka OSD) -> Set Up (Nastavenie) -> Safety Screen (Bezpečnostná obrazovka) -> Pixel
. Časový interval: 1 až 10 hodín (Odporúčaný: 1)
. Časové obdobie: 10 až 50 sekúnd (Odporúčané: 50)

- Na produkt použite pásika v obraze
  - Príznak: Horizontálna/vertikálna lišta čiernej farby sa pohybuje nahor a nadol.



- Vyberte metódu

. Prevádzková príručka: OSD Menu (Ponuka OSD) → Set Up (Nastavenie) → Safety Screen (Bezpečnostná obrazovka) → Bar (Riadok)

. Časový interval: 1 až 10 hodín (Odporúčaný: 1)

. Časové obdobie: 10 až 50 sekúnd (Odporúčané: 50)

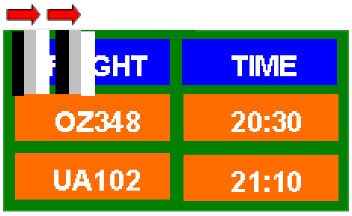
☑ Poznámka

- (Skontrolujte prevádzkovú príručku na CD v časti "Funkcia OSD", pretože niektoré modely nie sú dostupné)

Na produkt použite funkciu vymazania obrazu

- Použite funkciu vymazania obrazu

- Príznak: Pohybujú sa 2 vertikálne bloky a vymazávajú zobrazenie



- Vyberte metódu

. Používateľská príručka: OSD Menu (Ponuka OSD) -> Set Up (Nastavenie) -> Safety Screen (Bezpečnostná obrazovka) -> Eraser (Vymazávací prvok)

. Časový interval: 1 až 10 hodín (Odporúčaný: 1)

. Časové obdobie: 10 až 50 sekúnd (Odporúčané: 50)

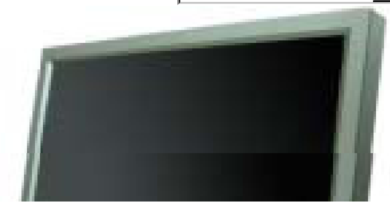
☑ Poznámka

- (Skontrolujte prevádzkovú príručku na CD v časti "Funkcia OSD", pretože niektoré modely nie sú dostupné)

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Farba a vzhľad výrobku sa môže v závislosti od modelu líšiť a technické údaje výrobku podliehajú z dôvodu zdokonalenia výkonu zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

Appendix

Kontaktujte spoločnosť SAMSUNG WORLDWIDE

Poznámka

- Ak máte nejaké otázky alebo komentáre ohľadom produktov spoločnosti Samsung, prosím, skontaktujte centrum starostlivosti o zákazníkov spoločnosti SAMSUNG.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Podmienky

Synchronizačný signál

Synchronizačné signály označujú štandardné signály, ktoré sú potrebné na zobrazenie požadovaných farieb na monitore. Rozdeľujú sa na vertikálne a horizontálne synchronizačné signály. Tieto signály zobrazujú bežné farebné obrazy pri nastavenom rozlíšení a frekvencii.

Druhy synchronizačných signálov

Oddelené	Toto je schéma prenosu jednotlivých vertikálnych synchronizačných signálov do monitora.
Kompozitný	Toto je schéma kombinácie vertikálnych synchronizačných signálov do jedného kompozitného signálu a jeho prenosu do monitora. Monitor zobrazuje farebné signály rozdeľovaním kompozitného signálu do pôvodných signálov farieb.

Dot Pitch

Rozostup bodov Obraz na monitore je zložený z červených, zelených a modrých bodov. Čím sú body k sebe bližšie, tým je rozlíšenie vyššie. Vzdialenosť medzi dvoma bodmi tej istej farby sa nazýva "rozostup bodov". Jednotka: mm

Vertikálna frekvencia

Vertikálna frekvencia Aby bolo možné pre užívateľa vytvoriť a zobraziť obraz, obrazovka sa musí obnoviť niekoľkokrát za sekundu. Frekvencia tohoto opakovania za sekundu sa nazýva vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia. Jednotka: Hz

Príklad:	Ak sa rovnaké svetlo opakuje 60-krát za sekundu, považuje sa to za 60 Hz.

Horizontálna frekvencia

Horizontálna frekvencia Čas potrebný na nasnímanie jedného riadka spájajúceho pravý roh s ľavým rohom obrazovky v horizontálnom smere sa nazýva horizontálny cyklus. Inverzné číslo horizontálneho cyklu sa nazýva horizontálna frekvencia. Jednotka: kHz

Metódy prekladania a neprekladania

Metódy prekladania a neprekladania Ukazovanie horizontálnych riadkov obrazovky za sebou smerom odhora nadol sa nazýva neprekladaná metódy, pričom ukazovanie nepárnych a potom zase párnych riadkov sa nazýva prekladaná metóda. Metóda neprekladania sa používa vo väčšine monitorov na zabezpečenie jasného obrazu. Metóda prekladania je tá istá, ako sa používa v televízoroch.

Plug & Play

Plug & Play Toto je funkcia, ktorá poskytuje najlepšie kvalitu obrazovky pre používateľa tým, že umožňuje počítaču a monitoru vymieňať si informácie automaticky. Tento monitor sa riadi medzinárodnou normou VESE DDC pre funkciu Plug & Play.

Rozlíšenie

Rozlíšenie Počet horizontálnych a vertikálnych bodov používaný na skladanie obrazu obrazovky sa nazýva "rozlíšenie". Číslo ukazuje presnosť zobrazenia. Vysoké rozlíšenie je dobré na vykonávanie viacerých úloh naraz, pretože na obrazovke možno zobraziť viac obrazových informácií.

Príklad:	Ak je rozlíšenie 1360 x 768, znamená to, že obrazovka sa skladá z 1920 horizontálnych bodov (horizontálne rozlíšenie) a 1080 vertikálnych bodov (vertikálne rozlíšenie).

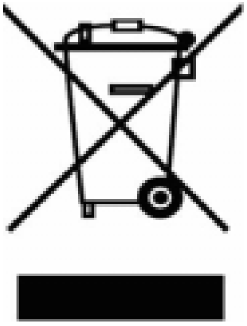
Multiple Display Control (MDC)

Ovládanie viacerých obrazov (MDC) je aplikácia umožňujúca jednoduché a simultánne zobrazovanie rôznych

obrazov operujúca na PC. Štandardná sériová komunikácia RS-232C sa používa na komunikáciu medzi PC a obrazovkou.

Správna likvidácia

Správna likvidácia tohoto výrobku (Elektrotechnický a elektronický odpad) - Platí len pre Európu



Toto označenie na výrobku alebo v sprievodnej brožúre hovorí, že po skončení jeho životnosti by nemal byť likvidovaný s ostatným odpadom. Prípadnému poškodeniu životného prostredia alebo ľudského zdravia môžete predísť tým, že budete takéto typy výrobkov oddeľovať od ostatného odpadu a vrátite ich na recykláciu.

Používatelia v domácnostiach by pre podrobné informácie, ako ekologicky bezpečne naložiť s týmto výrobkom, mali kontaktovať buď predajcu, ktorý im výrobok predal, alebo príslušný úrad v okolí ich bydliska.

Priemyselní používatelia by mali kontaktovať svojho dodávateľa a preveriť si podmienky kúpnej zmluvy. Tento výrobok by nemal byť likvidovaný spolu s ostatným priemyselným odpadom.

Oprávnenie